Por sólo
2'99€
REVISTA + 4 POSTERS + 50 PEGATINAS
PS3 y PSP más vendida en España
129
Play manía
Portugal 2,99€
¡¡ 4 POSTERS DE REGALO !!
» REPORTAJE
¡NUEVA PS3 SLIM!
Más potente, más pequeña... ¡Y más barata!
» NOVEDAD
¡¡¡VUELVE EL FÚTBOL!!!
Analizamos el genial FIFA 10 y te lo adelantamos todo sobre PES10
» AVANCE
PLANET 51 INVADE PS3
Te lo contamos todo sobre la mejor película de animación del momento y de su videojuego
» PRIMICIA
LA MEJOR LUCHA LIBRE
La WWE más espectacular vuelve a PS3, PS2 y PSP
¡QUÉ JUEGAZO!
¡Descubre todo sobre la aventura más esperada!
UNCHARTED 2
EL REINO DE LOS LADRONES
LO MÁS NUEVO
• FIFA 10 • Colin McRae DIRT 2 • Need For Speed SHIFT
• UP • The Beatles Rock Band • Ninja Gaiden Sigma 2
Guitar Hero 5 • Dissidia FF • Mini Ninjas • Wolfenstein...
AVANCES
• PES 10 • NBA 2K10 • Brütal Legend • DJ Hero
• Ratchet & Clank: atrapados en el tiempo • NBA
• Borderlands • Héroes de la República • Bea

PARA PSP®(PLAYSTATION®PORTABLE)
PSP™ (PLAYSTATION®PORTABLE) go
Y PLAYSTATION®NETWORK

grand theft auto
CHINATOWN
WARS
23 OCTUBRE 2009
www.chinatownwars-eljuego.com

PÁGINA 20

REPORTAJE. ¡¡¡Es la hora de PS3!!!

Te contamos todo sobre PS3 Slim, el modelo más económico y pequeño, y los juegos más baratos para disfrutar con ella.

PÁGINA 28

REPORTAJE. Los Reyes del ring.

Os adelantamos en exclusiva todas las novedades que ofrecerá el nuevo *Smackdown Vs Raw 2010*.

PÁGINA 38

NOVEDAD. FIFA 10. Comienza la Liga y con ella llegan los simuladores. *FIFA* toma la delantera con una entrega mejorada que prosigue el buenhacer de 2009...

SUMARIO 129

PÁGINA 16

REPORTAJE
UNCHARTED 2

Nathan Drake está a punto de regresar con una nueva aventura de acción que está llamada a sentar las bases del género en PS3. Nosotros ya lo hemos probado... ¡y todavía estamos alucinando!

PlayManía

EDITORIAL
¡¡¡POR FIN!!!

Después de casi un año esperándolo, Sony nos ha escuchado a todos y ha bajado el precio de PS3. La mejor consola del mercado, la más completa y potente, ahora tiene un precio más que competitivo, que la convierte en el regalo ideal para estas navidades... Si te has portado bien, claro, que 300 euros siguen siendo muchos euros...

Eso sí, comparada con sus "rivales", casi podíamos pensar que es un regalo. Wii y 360 están a 250 euros y esos 50 euros menos no compensan las diferencias de prestaciones...

Y no sólo hablamos de una bajada de precio, Sony también ha puesto en el mercado un nuevo modelo (que sustituirá al actual) y que además de no perder prestaciones, amplía las que ya tiene (más disco duro, menos consumo, compatibilidad con los estándares de sonido más avanzados...) Y, además, la nueva Slim se mancha menos, que puede parecer una tontería, pero la verdad es que resultaba molesto tenerla siempre con polvo y huellas de dedos...

Y por si fuera poco, se rumorea que *Gran Turismo 5*, el de verdad, el completo, podría ponerse a la venta en diciembre... Ahí es nada, comprarse una PS3 con *Gran Turismo*... Los más viejos del lugar a lo mejor recuerdan que *Gran Turismo* (el "3" en aquel caso), acompañó la rebaja de PS2 y marcó el punto de inflexión para que la bestia negra se demarcara de sus rivales y se convirtiera en la consola con más éxito del planeta...

Y aún hay más. La rebaja llega en el momento en que más y mejores juegos se van a lanzar (mención especial para *Uncharted 2*) y cuando el catálogo de juegos por menos de 30 euros es más amplio que nunca. Vaya, que no hay mejor momento para los que aún no sepáis lo que es disfrutar de PS3 saltéis por fin a la nueva generación. Ha llegado la hora de PS3.

Sonia Herranz

PES 2010 intentará desbancar a *FIFA* con un montón de novedades.

Play ¡NUEVOS DATOS!

Gran Turismo 5 quiere ser el mejor simulador de velocidad de la historia. Para lograrlo, será más realista y completo en opciones que nunca.

GRAN TURISMO 5 | PS3 | SONY | VELOCIDAD | SIN CONFIRMAR

El rey del asfalto... ¿este año?

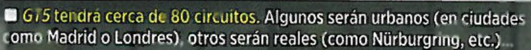
ASÍ ES *GRAN TURISMO 5,* UN SUEÑO HECHO REALIDAD QUE PODRÍA LLEGAR EN DICIEMBRE

Se está haciendo de rogar, pero lo cierto es que *Gran Turismo 5* ya está calentando motores en la parrilla de salida. En la pasada feria GamesCom de Colonia hemos podido conocer nuevos y jugosos datos sobre el que está llamado a ser el simulador de velocidad definitivo en PS3. Y a tenor de lo visto, creemos que va a superar nuestras mejores expectativas. Para empezar, tendrá cerca de 1000 vehículos reales y "clavados" hasta el último detalle. Por primera vez, los coches se deformarán al colisionar. Bueno, no todos. "Sólo" unos 170 coches serán "modelos Premium", que reflejarán los daños en tiempo real y con una vista interior muy detallada. Los 830 restantes serán modelos estándar, muchos de ellos adaptados al juego de *GT4*. Todos harán gala de un nuevo sistema de simulación de físicas, que buscará más realismo en la conducción. Y presentará cerca de 80 circuitos recreados con todo detalle, uno de ellos en las calles de Madrid.
En cuanto a los modalidades de juego, contará con los clásicos modos Arcade y GT, con sus múltiples competiciones entre las que no faltarán las pruebas para obtener los distintos carnés o licencias como las de WRC o Nascar. Pero el verdadero salto lo encontraremos en sus múltiples opciones Online. Habrá todo tipo de eventos y carreras para 16 jugadores simultáneos, con opciones como chat de voz, poder subir nuestros vídeos a YouTube o la posibilidad de crear clanes (y competir contra otros). Y a todo ello hay que añadir mil detalles más, como el Modo Foto, la Tienda donde compraremos las piezas para mejorar los coches de nuestro garaje, el canal Gran Turismo TV, poder escuchar en las carreras los mp3 que tengamos en nuestro disco duro... En suma, un sueño hecho realidad para los amantes del motor que ofrecerá posibilidades de diversión casi infinitas. Y eso que todavía no hemos dicho nada de su alucinante apartado gráfico. Será el juego de coches más impresionante que jamás hemos visto, corriendo a 60 fps constantes y por supuesto en 1080p. Las pantallas hablan por sí mismas.
Y lo mejor de todo es que, aunque lo esperábamos para 2010, hay insistentes rumores que apuntan la posibilidad de que pueda salir... ¡en diciembre! Ojalá sea así, porque qué ganas tenemos de pillarlo...

Hay varias superficies (arena, asfalto, hielo...) perfectamente recreadas en todos los sentidos.

Gran Turismo 5 ofrecerá cerca de 1.000 vehículos. Todos reales y recreados con todo lujo de detalles.

Gráficamente será impresionante, tanto el modelado de los coches como los escenarios y efectos. Se moverá a 60 fps constantes y a 1080p.



GT5 tendrá cerca de 80 circuitos. Algunos serán urbanos (en ciudades como Madrid o Londres), otros serán reales (como Nürburgring, etc.)...

Ofrecerá muchas modalidades: los típicos modos Arcade y GT, pruebas para sacarte las distintas licencias, Online para 16 a la vez...

Por primera vez en la serie, ofrecerá deformaciones tras los choques... pero no en todos los modelos (sólo unos 170).

EL TERMÓMETRO

PS3: NUEVO MODELO SLIM Y ¡NUEVO PRECIO!

Tras muchos rumores, dimes y diretes, PS3 Slim es ya una realidad: es más silenciosa, ligera, pequeña, rápida... ¡y barata! Por 299 €, ¿podéis resistiros? Nosotros no...

GRAN TURISMO GRATIS CON PSP GO...

Si compras una PSP Go entre el 1 y el 10 de octubre, obtendrás gratis una copia digital de *Gran Turismo*. Una acertadísima iniciativa que sin duda animará a los nuevos compradores...

UNCHARTED 2

Después de haber probado el juego en primicia, sólo podemos deciros que es uno de nuestros juegos más deseados para los próximos meses. De verdad, no hemos visto nada "tan burro" en PS3. Que llegue octubre ya...

NUEVOS CIERRES POR LA CRISIS...

La crisis nos ha tocado cerca. Grin, los responsables de *Bionic Commando* o *Wanted*, han cerrado, incluidas las oficinas de Barcelona. Una pena...

LAS EDICIONES CON DIFERENCIAS...

Nos gustan las ediciones especiales y por eso nos duele ver que sean diferentes en USA y Europa. Ese es el caso de *Batman Arkham Asylum*. En USA han tenido un acabado superior: funda de cuero para el diario, caja completa para el juego... ¿por qué?

LA VERSIÓN PSP DE *LITTLEBIGPLANET*

Aunque ofrecerá un gran acabado gráfico y opciones como la creación de niveles, la versión de PSP de *LBP* llegará sin opciones multijugador. Será como jugar al *PES* sin balón...

ÚLTIMA HORA

ANUNCIO PS3

LA COLECCIÓN *GOD OF WAR* LLEGARÁ A PS3...

Hace unos meses os comentamos que Sony estaba tanteando la opción de incluir los dos primeros *GoW* en una edición especial de la tercera entrega. Pues bien, **Sony lanzará en EE.UU. antes de final de año *GoW Collection*,** un Blu-ray que recopilará las dos entregas de PS2 **remasterizadas en HD (720p), a 60 fps y con trofeos.** Aquí no llegará hasta principios de 2010, pero al menos llegará.

ANUNCIO PSP

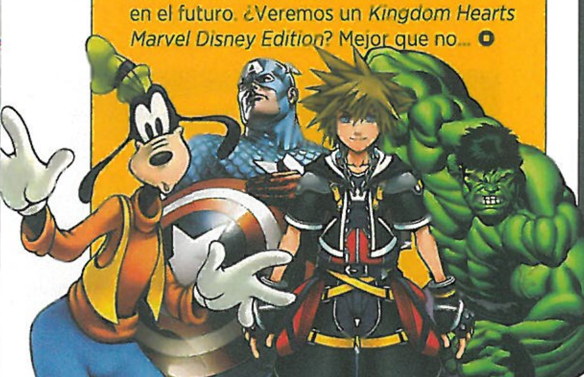
KH: BIRTH BY SLEEP TENDRÁ "SORPRESA"...

Tetsuya Nomura, el director de la primera entrega de *Kingdom Hearts* en PSP acaba de soltar una bomba: *Bith by Sleep* **tendrá un vídeo oculto, que adelantará lo que será la siguiente entrega.** Algo parecido pasó con el vídeo oculto de *KHII*, que se convirtió en *Bith by Sleep*...

ANUNCIO

WALT DISNEY COMPANY SE HACE CON LA MARVEL

En un movimiento inesperado, **Disney ha comprado la factoría Marvel,** la mayor productora de cómics de superhéroes. **Esta nueva situación no afectará a los videojuegos actualmente en desarrollo,** como *Marvel Ultimate Alliance 2*, pero no sabemos hasta qué punto podrá afectar en el futuro. ¿Veremos un *Kingdom Hearts Marvel Disney Edition*? Mejor que no...



RAGE será un shooter subjetivo de ambientación postapocalíptica y en el que podremos pilotar vehículos para movernos por los enormes escenarios.

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

RAGE | PS3 | EA | SHOOT'EM UP | SIN CONFIRMAR

El shooter que romperá moldes

ALUCINA CON *RAGE*, LO NUEVO DE LOS CREADORES DE *DOOM*

El mítico sello id Software, creadores de franquicias como *Doom* o *Quake*, están preparando un auténtico bombazo para PS3. Su nombre será *RAGE* y en él deberemos sobrevivir en un futuro devastado por una catástrofe que ha reducido el mundo a un amasijo de polvo y escombros. Como uno de los pocos supervivientes, tendremos que hacer frente a todo tipo de amenazas usando un variado arsenal, bajo una vista en primera persona. Además, *RAGE* ofrecerá distintos vehículos, fundamentales para movernos con libertad por el enorme mapeado. Pero lo que más llama la atención es su demoledor apartado gráfico, gracias al motor id Tech5, el nuevo "engine" de la compañía. Apuntad el nombre de este juego porque dará mucho que hablar.

MOTO GP 09/10 | PS3 | CAPCOM | VELOCIDAD | MARZO

Para amantes de las dos ruedas

EL NUEVO *MOTO GP* DE CAPCOM **CALIENTA MOTORES** PARA ESTA TEMPORADA Y TAMBIÉN CON VISTAS HACIA LA SIGUIENTE

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

Los aficionados a las motos estamos de enhorabuena. En la pasada GamesCom, Capcom anunció nuevos detalles de su *Moto GP 09/10*, un simulador que plasmará con rigor todo lo que rodea a este Campeonato. El juego contará con los pilotos, equipos y circuitos de la presente temporada. Pero lo mejor es que, en el futuro, podremos actualizarlo con los cambios que vaya habiendo en el Campeonato de 2010 de forma gratuita. Y, cómo no, vendrá repleto de modos de juego y gráficamente será muy vistoso.

Estarán todos los pilotos de Moto GP, como el español Jorge Lorenzo.

tEN ÉXItO
POR LA CARA
Clearasil
STAYCLEAR
Gel Limpiador
Gel de Limpeza
USO DIARIO
Clearasil
STAYCLEAR
Tónico
Purificante
USO DIARIO
Clearasil
STAYCLEAR
Úrsula Corberó
Ruth de Física o Química
La confianza es la llave del éxito. Para conseguirla nada mejor que eliminar los granos mientras cuidas tu piel. Lograrlo con Clearasil es muy fácil, tan solo has de seguir estos tres pasos todos los días:
1 Limpiar
2 Tonificar
3 Hidratar
Clearasil
STAYCLEAR
Piel limpia cada día, confianza total.

EN POCAS PALABRAS

» ANUNCIO PSP

LOS MEJORES CÓMICS, EN PSP

Sony ha anunciado un acuerdo con Marvel para **distribuir su catálogo de cómics vía PSP**. Serán versiones digitales, que descargaremos a nuestra portátil para leerlos donde queramos, **pudiendo hacer zoom, marcar páginas**... En el futuro, Sony ofrecerá los cómics de otras editoriales...

» ANUNCIOS PSP

PLATAFORMAS Y ESTRATEGIA

Sony ha anunciado nuevos títulos para su portátil. Por un lado estará ***LocoRoco Midnight Carnival***, una nueva entrega de su colorista plataformas y ***Eye of Judgment***, la adaptación del juego de estrategia y cartas de PS3 compatible con Go! Cam.

» ANUNCIO PS3

FURIA DE TITANES EN PS3

"Furia de Titanes" es un clásico del cine de aventuras de 1981, inspirado en la mitología griega, **que tendrá su correspondiente remake el año que viene**. Y Namco Bandai ha confirmado que ya trabaja en su videojuego, en el que **viviremos una aventura que nos llevará por todo el mundo** (desiertos, pantanos, inframundo...) **enfrentándonos con criaturas mitológicas como la Medusa o el monstruo marino Kraken**. Promete mucho.

» ANUNCIO PS3

LLEGÓ LA HORA DE ESCAPARSE...

La aclamada serie de televisión **"Prison Break" tendrá su propio juego para PS3**. Lo está desarrollando Deep Silver, y su trama será paralela a la de la primera temporada. **El "prota" será el agente de la Compañía, Tom Paxton**, que entra en la cárcel para averiguar porqué Scofield (el prota de la serie) está en prisión. Habrá acción, sigilo, personajes de la serie...

» ANUNCIO PSP

GRAN TURISMO GRATIS CON GO

Si tienes pensado comprarte el nuevo modelo de PSP, PSP Go, estás de enhorabuena: **Sony regalará una copia digital de *Gran Turismo***, su esperado simulador de velocidad, **a todos aquellos que registren su nueva portátil entre el 1 y el 10 de octubre**. Sin duda, una iniciativa que rompe moldes, ya que Sony nunca ha regalado un juego en el lanzamiento de una de sus consolas...

» JUEGO PS3

EYEPET, LISTO ESTE AÑO

La mascota virtual de Sony, bautizada como *EyePet*, llegará este mismo año. **Este invento nos permitirá tener un "animalillo"** (un curioso y humanizado mono) en el televisor. Podremos **interactuar con él gracias a la PlayStation Eye**. Podremos vestirle, jugar con él, dibujar objetos que la consola convertirá en juguetes 3D para él... Y mucho más. **Costará 49,95 € y llegará con la cámara incluida**...

» ANUNCIO PS3

MÚSICA DE CINE

La música cada vez juega un papel más importante en los juegos, y así lo demuestran las compañías, que cada vez ponen más cuidado en este apartado. Así nos hemos enterado de que el legendario compositor **Nobuo Uematsu volverá a trabajar en la saga *Final Fantasy*** y compondrá la partitura de *FFXIV*. Más importante aún es el fichaje del compositor **Hans Zimmer ("Gladiator", "La Roca"...), que rubricará la banda sonora de *Call of Duty Modern Warfare 2***...

» ANUNCIO PS3

PÓKER DE ASES ANTES DE JULIO

Take-Two ha confirmado que cuatro de sus juegos más esperados llegarán entre febrero y julio de 2010. Los títulos son el espectacular western *Red Dead Redemption*, el juego de mafiosos *Mafia II*, el genial shooter *BioShock II* y el juego de acción en tercera persona *Max Payne 3*. Todos ellos **se retrasaron por diversas causas** (la crisis mundial, para pulir defectos técnicos...) y se suman a la ya larga lista de títulos de calidad que **veremos en la primera mitad de 2010**.

MINIS | PSP | VARIOS | 1 DE OCTUBRE

Máxima diversión

A PARTIR DE OCTUBRE, LOS MINIS INVADIRÁN NUESTRA PORTÁTIL

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

Otra gran noticia que nos llegó de la feria GamesCom de Colonia es el estreno de los llamados "Minis". Son pequeños juegos (su tamaño no podrá superar los 100 megas) que podremos descargar vía Store para disfrutarlos en nuestra PSP (en todos los modelos). En los Minis tendrán cabida juegos de todo tipo: acción, carreras, puzzles (como Sudokus o el incombustible *Tetris*)... Compañías como Electronic Arts o Gameloft ya están trabajando en ellos (en este último caso "portando" algunos de sus juegos para móviles), pero también habrá espacio para pequeñas producciones independientes. Los 15 primeros "Minis" llegarán el 1 de octubre, acompañando el estreno de PSP Go. Pero Sony ha prometido que en Europa tendremos más de 50 minis disponibles para descargar antes de que acabe el año. Eso sí, falta por confirmar los precios, aunque suponemos que no serán muy caros...

Los Minis serán "pequeños juegos" que podremos descargar vía Store en todos los modelos de PSP.

Habrá de todo tipo (acción, puzzles...) El día 1 de octubre habrá 15 disponibles, y más de 50 antes de que acabe el año.

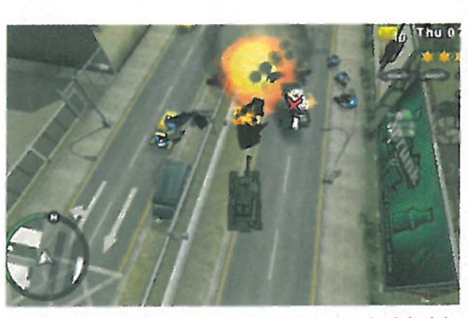
GTA CHINATOWN WARS | PSP | ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN | 23 DE OCTUBRE

¿Preparado para lidiar con las triadas chinas?

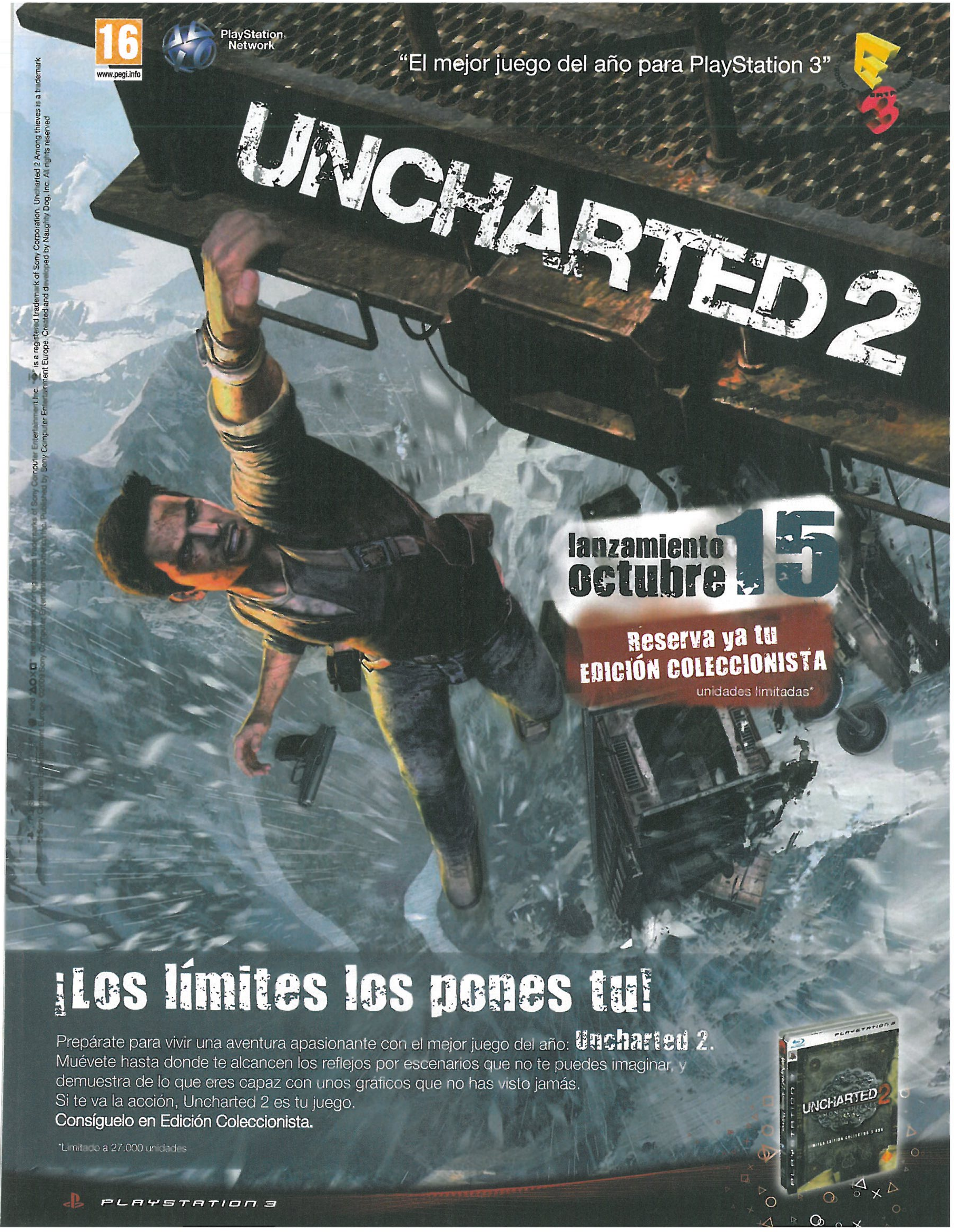
CHINATOWN WARS LLEGARÁ A PSP CON MEJORAS

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

GTA Chinatown Wars ofrecerá en PSP extras exclusivos, como 6 misiones totalmente nuevas. Además, aprovechará el "pantallón" de PSP para lucir unos gráficos mucho más definidos. Y los minijuegos que en DS se resuelven con el stylus estarán perfectamente adaptados a PSP (usando el stick, "aporreando" botones...). Ya falta poco.



Chinatown Wars ofrece mejoras con respecto al original de DS, como 6 misiones inéditas, 6 nuevas emisoras de radio...


16
www.pegi.info
PlayStation Network
"El mejor juego del año para PlayStation 3"
UNCHARTED 2
lanzamiento octubre 15
Reserva ya tu EDICIÓN COLECCIONISTA
unidades limitadas*
¡Los límites los pones tu!
Prepárate para vivir una aventura apasionante con el mejor juego del año: Uncharted 2.
Muévete hasta donde te alcancen los reflejos por escenarios que no te puedes imaginar, y demuestra de lo que eres capaz con unos gráficos que no has visto jamás.
Si te va la acción, Uncharted 2 es tu juego.
Consíguelo en Edición Coleccionista.
*Limitado a 27.000 unidades
PLAYSTATION 3
UNCHARTED 2

... *Final Fantasy XIV* tendrá cuota mensual como *FFXI*.

Square Enix ha confirmado que *FFXIV* tendrá un sistema de suscripciones similar al de otros MMORPG. Aún no se ha confirmado la cantidad, pero tendremos que pagar.

... *Beyond Good & Evil 2* podría haberse paralizado.

Ubisoft ni lo confirma ni lo desmiente, pero el desarrollo de la secuela del genial plataformas de PS2 podría haberse paralizado hasta nueva orden. Veremos...

... *Monster Hunter* podría llegar a PlayStation 3.

O al menos eso han dejado caer sus creadores. Si el público lo demanda (que se lo han pedido mucho) y hacerlo es un reto, estarían dispuestos a trabajar en él.

... Take-Two está probando el control de movimiento.

El nuevo mando "Motion Sensing" o con sensor de movimiento de PS3 no llegará hasta primavera de 2010, aunque algunas compañías como Take-Two ya lo están probando. ¿Os imagináis un *GTA* con funciones en este sentido? Hmm...

... el genial RPG *Persona 3* está siendo adaptado a PSP.

Atlus ha confirmado que a finales de año lanzará en Japón la adaptación para PSP de *Persona 3*, uno de los mejores RPG de PS2. Tendrá nuevas mazmorras, misiones...

Play ¡NUEVAS IMÁGENES!

■ *ModNation Racers* será un alocado arcade de carreras estilo *Mario Kart* pero con la posibilidad de crearlo y compartirlo.

MODNATION RACERS | PS3 | SONY | VELOCIDAD | 2010

Pequeños grandes autos

LA FILOSOFÍA DE *LITTLEBIGPLANET* ESTARÁ EN LAS ORIGINALES CARRERAS DE *MODNATION RACERS*

¿Os imagináis un arcade de carreras tan divertido como los *Mario Kart* o *Crash Team Racing* pero con las opciones de creación y de compartir contenidos de *LittleBigPlanet*? Lo veremos en *ModNation Racers*, un título exclusivo de PS3. Nos ofrecerá millones de opciones para crear tanto a nuestro cabezón piloto (por poner un ejemplo, habrá unos 200 tipos de boca) como nuestro vehículo y los circuitos por los que correremos (eligiendo texturas, obstáculos, etc, al estilo *LBP*). Y claro, todos los contenidos podrán compartirse. Y a la hora de jugar, las carreras serán muy divertidas, con ideas originales como poder subir de nivel las armas. Habrá que seguirle de cerca.

■ Las opciones para crear circuitos son prácticamente infinitas. Y el interfaz es sencillo y sin tiempos de carga.

■ Crea el vehículo a tu gusto y tus armas, que a medida que juegues subirán de nivel y mejorarán.

■ Elige texturas, ropa, cascos, guantes, etc. para tu piloto "cabezón".

METAL GEAR SOLID PEACE WALKER | PSP | KONAMI | AVENTURA | 2010

Play ¡NUEVOS DATOS!

Snake no estará solo

MGS PEACE WALKER TENDRÁ COOPERATIVO

Konami ha aprovechado la feria GamesCom para confirmar que *MGS Peace Walker*, la nueva entrega para PSP, tendrá cooperativo para 2 ó 4 jugadores, lo que supondrá nuevas opciones tácticas y una revolución en la saga.

Los "Snakes" podrán ayudarse de múltiples formas, incluso reanimarse con un masaje cardíaco...

CASTLEVANIA LORDS OF SHADOW | PS3 | KONAMI | ACCIÓN | 2010

Play ¡NUEVOS DATOS!

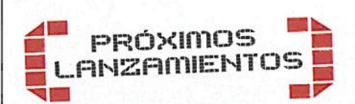
A la caza del gran vampiro

NUEVOS DATOS SOBRE EL GENIAL RETORNO DE *CASTLEVANIA*

Konami ha mostrado un nuevo trailer y ha dado nueva información sobre el esperado *Lords of Shadow*. La trama girará en torno a Gabriel, el protagonista, y su búsqueda de dos máscaras mitológicas para resucitar a Mary, su mujer, muerta a manos de Drácula. El control será muy "*God of War*", aunque habrá armas secundarias (como dagas o agua bendita), y el stick derecho nos permitirá "apuntar" mejor con la cruz-látigo del protagonista. Habrá Quick Time Events, 60 minutos de vídeo, mejora de armas muchos enemigos finales...

Con el látigo podremos realizar combos, agarrarnos a salientes y más acciones.

Gráficamente será una delicia. Correrá a 30 fps, la cámara estará prefijada y siempre dejará una atractiva perspectiva de la acción.



PRÓXIMOS LANZAMIENTOS

PS3

Semana del 7 al 13 de Septiembre
Colin McRae DIRT 2
Guitar Hero 5
Mini Ninjas
Supercar Challenge
The Beatles Rock Band

Semana del 14 al 20 de Sept.
Heroes Over Europe
Katamari Forever
Need For Speed SHIFT
NHL 2K10

Semana del 21 al 27 de Sept.
Cross Edge
G-Force Licencia Para Espiar
King of Fighters XII
Marvel Ultimate Alliance 2

S. del 28 de Sept. al 4 de Octubre
FIFA 10
Ninja Gaiden Sigma 2
WipeOut HD

Semana del 5 al 11 de Octubre
Disney Sing it: Pop Hits Standalone
Fallout 3 GOTY
NB2K10
NBA Live 10
Operation Flashpoint 2

Semana del 11 al 18 de Octubre
Brütal Legend
Cars: Race o Rama

PSP

Semana del 7 al 13 de Septiembre
Colin McRae DIRT 2
Pack Mx vs Atv Untamed + Juiced 2
Pack Cars + Ratatouille

Semana del 14 al 20 de Sept.
Diabolik: The Original Sin
Hot Wheels
MotorStorm: Arctic Edge
Need For Speed SHIFT
NHL 2K10

Semana del 21 al 27 de Sept.
G-Force Licencia Para Espiar
Holy Invasion of Privacy, Badman!
Marvel Ultimate Alliance 2
Naruto Shippuden Legends Akatsuki Rising
Obscure: The Aftermath

S. del 28 de Sept. al 4 de Octubre
FIFA 10

Semana del 5 al 11 de Octubre
NBA 2K10
NBA Live 10

Semana del 11 al 18 de Octubre
Cars: Race o Rama
Ben 10: Alien Force

PS2

Semana del 7 al 13 de Septiembre
Guitar Hero 5

Semana del 14 al 20 de Sept.
MotorStorm: Arctic Edge
NHL 2K10

Semana del 21 al 27 de Sept.
G-Force Licencia Para Espiar
Marvel Ultimate Alliance 2
Scooby Doo: Bienvenidos al Misterio
TMNT SMASH UP

S. del 28 de Sept. al 4 de Octubre
FIFA 10

Semana del 5 al 11 de Octubre
Disney Sing it: Pop Hits Standalone
NBA 2K10

Semana del 11 al 18 de Octubre
Cars: Race o Rama
Ben 10: Alien Force

Nota. Estas fechas son orientativas.

CALENDARIO

DEL 17 DE SEPTIEMBRE AL 18 DE OCTUBRE

MIÉRCOLES 9/9
LANZAMIENTO PS3
THE BEATLES ROCK BAND
El clásico juego musical, pero totalmente inspirado en The Beatles, desde los 45 temas ¡hasta los instrumentos!
www.thebeatlesrockband.com

JUEVES 10/9
LANZAMIENTO PS3
COLIN MC RAE DIRT 2
La mejor velocidad off-road vuelve a PS3 con un desarrollo trepidante y un montón de nuevos vehículos y retos.
www.dirt2game.com

VIERNES 11/9
LANZAMIENTO PS3/PS2
GUITAR HERO 5
Una nueva vuelta de tuerca al fenómeno Guitar Hero, que ahora nos permite combinar instrumentos a nuestro gusto.
gh5.guitarhero.com/

LUNES 14/9
LANZAMIENTO PS3
MINI NINJAS
Una estética cartoon para una aventura de acción en la que podremos alternar el control de 6 simpáticos ninjas.
www.minininjas.com

JUEVES 17/9
LANZAMIENTO PS3/PSP
NEED FOR SPEED SHIFT
Mantiene el tuning y los veloces deportivos, pero el nuevo *NFS* apuesta por la simulación, los circuitos cerrados... Y nada de poli...
shift.needforspeed.com

VIERNES 18/9
LANZAMIENTO PS2/PSP
MOTORSTORM: ARTIC EDGE
Uno de los juegos de velocidad más impactantes de PS3 se estrena en PS2 y PSP. Velocidad off-road a tope.
http://es.playstation.com

VIERNES 25/9
LANZAMIENTO PSP
NARUTO SHIPPUDEN LEGENDS AKATSUKI RISING
Naruto ha crecido, ha madurado y abandona los combates para protagonizar una aventura.
www.namcobandaigames.eu

JUEVES 1/10
LANZAMIENTO PS3
NINJA GAIDEN SIGMA 2
Si te gusta la acción, no lo dudes. Katana en ristre te enfrentarás a cientos de enemigos en uno de los juegos más difíciles de PS3.
ninjagaidengame.com

VIERNES 2/10
LANZAMIENTO PS3/PSP/PS2
FIFA 10
El mejor fútbol vuelve a nuestras consolas con las mejores ligas del mundo y la jugabilidad de siempre.
fifa.easports.com

JUEVES 8/10
LANZAMIENTO PS3/PSP/PS2
NBA LIVE 10
Basket del bueno, con los mejores equipos de la NBA totalmente actualizados y con un montón de nuevos modos de juego
nba-live.easports.com

VIERNES 9/10
LANZAMIENTO PS3/PSP
NBA2K10
El rival de *NBA Live* vuelve a apostar por el realismo, aunque sin olvidarse del espectáculo. Un duelo que estará más reñido que nunca.
2ksports.com/games/nba2k10

JUEVES 15/10
LANZAMIENTO PS3
BRUTAL LEGEND
Heavy Metal, acción y mucho humor para uno de los arcades más originales y divertidos de la temporada.
www.brutallegend.com

Movilízate y juega donde y cuando quieras

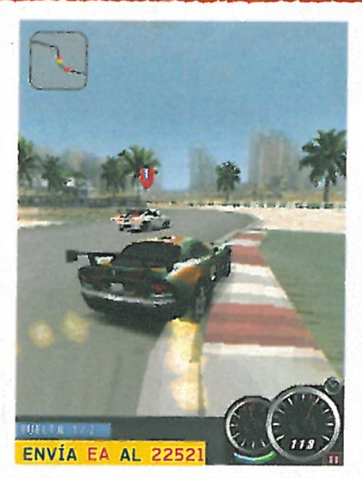
¡DESCÁRGATELOS YA EN TU MÓVIL!

¿Que te aburres en la parada del autobús? ¿Que se retrasan tus colegas? Tranquilo, saca tu móvil y disfruta a lo grande con los divertidos y variados videojuegos de Vodafone.

Envía gratis el código **EA** al **22521**
(Recibirás un Wap Push gratuito que te conducirá a los distintos juegos que puedes descargarte)

...o descárgatelo rápidamente capturando este **BIDI** →
Si aún no tienes la aplicación de captura... envía Gratis **BIDI** al **22044**

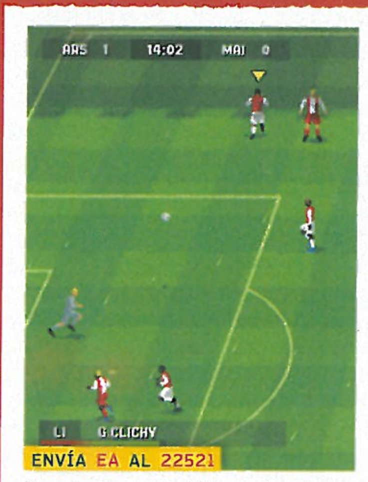
» NEED FOR SPEED SHIFT



ENVÍA EA AL 22521

Disfruta en tu móvil del videojuego de velocidad de más éxito en todo el mundo. 9 coches super potentes, 3 circuitos, 8 eventos, 24 tipos de carrera y 8 modos de juego para que demuestres que eres el mejor piloto.

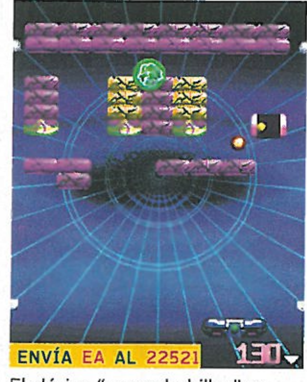
» FIFA 10



ENVÍA EA AL 22521

El mejor juego de fútbol cabe ahora en tu bolsillo y te permite jugar con los clubes de 1ª y 2ª división de las 5 mejores ligas europeas. Un nuevo sistema de pases y tiros, multijugador bluetooth, control de balón más ajustado...

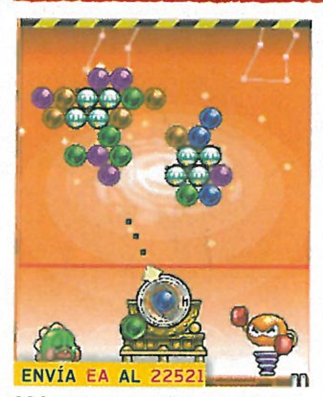
» ARKANOID EVOLUTION



ENVÍA EA AL 22521

El clásico "rompeladrillos" en una versión mejorada y remasterizada, que se mantiene fiel al espíritu del original al tiempo que ofrece nuevos retos.

» PUZZLE BUBBLE EVO.



ENVÍA EA AL 22521

200 nuevos puzzles en los que pondrás a prueba tu astucia y habilidad para exprimir al máximo tus nuevas pompas especiales. ¡Sé el primer en el ránking!

» MONOPOLY

ENVÍA EA AL 22521

El juego original con todos los lugares del mundo actualizados, 8 fichas animadas y la diversión de siempre. ¡Y puedes jugar contra tus amigos!

» TRIVIAL PURSUIT

ENVÍA EA AL 22521

Demuestra lo que sabes respondiendo a 1.000 nueva preguntas, en el modo Clásico o en Contrarreloj o en el nuevo Pursuit. Y con Pass'n Play para 4 jugadores.

SMS gratuito. Precio de descarga: 4€ (4,64€ IVA incluido). Si el videojuego es touch, HD o Sensor: 5€ (5,8€ IVA incluido) Conexión a Vodafone live! no incluida. Precio de conexión: 0,69€ (0,80€ IVA incluido)/5MB. Precios válidos en Península y Baleares. Más información y consulta móviles compatibles con BIDI en www.vodafone.es

LA AVENTURA MÁS GRANDE, SÓLO PARA PS3

UNCHARTED 2
EL REINO DE LOS LADRONES

Nathan Drake, el "Indiana Jones" de PS3, regresa el 23 de octubre con una aventura tan alucinante que os dejará con la boca abierta.

PS3 | AVENTURA DE ACCIÓN | SONY | 23 DE OCTUBRE

Sólo unos pocos "elegidos" nos despiertan una indescriptible atracción, un irrefenable deseo de jugar con ellos aún faltando meses para su lanzamiento. Este año, la crisis y los retrasos a 2010 se han encargado de reducir esa lista. Eso sí, con uno de esos juegazos, *Uncharted 2*, Naughty Dog ha conseguido dispararnos un gusanillo que no teníamos hace tiempo... Ni siquiera nos pasó con el primer *Uncharted*, que aunque *nos* gustó, nos pareció un juego de acción al uso, bien ambientado... pero "ya visto". *Uncharted 2* será otra "historia". Todos los elementos han sido revisados, "afilados" y mejorados para dar como resultado la aventura más grande que jamás haya pasado por una consola y, hoy por hoy, la que más ganas de jugar nos despierta. ¿Qué no nos crees?

Tras los pasos de Marco Polo. Han pasado dos años desde su primera aventura y Nathan ha vuelto a ser contratado, en este caso para buscar una lámpara de aceite de la dinastía Yuan. Su búsqueda le llevará a dar con otro hallazgo, una daga Phurba relacionada con la expedición de Marco Polo desaparecida en 1292, de la que sólo se sabe que salieron 14 barcos con 600 hombres de China... y que sólo regresó una nave con 14 supervivientes. Nunca se ha sabido qué pasó, algo que pronto descubrirá Nathan siguiendo el rastro de Marco Polo hasta Shambhala (también conocido como Shangri-La), el mítico paraíso perdido del Tibet. La leyenda dice que allí se esconde el Cintamani, una joya que los peores dirigentes de la humanidad han perseguido ya que es capaz de hacer realidad los deseos. Para complicar un poco las cosas, alguien más va tras la pista del Cintamani: Lazarevic, un criminal de guerra serbio y su legión de mercenarios, también buscan la joya para intentar cumplir sus oscuras pretensiones...

En *El Reino de los Ladrones* Nathan Drake se enfrentará a un ejército de mercenarios para recuperar una milagrosa joya.

Nathan usará armas de fuego y ataques cuerpo a cuerpo para deshacerse de sus enemigos.

El desarrollo destilará acción muy intensa, aunque habrá hueco para los puzzles, las plataformas, el humor...

Elena Fisher y otros conocidos de *Uncharted* regresarán en la secuela, junto con nuevos personajes, como la enigmática Chloe.

***Uncharted 2* llevará las aventuras de acción a un nuevo nivel, gracias a su brutal puesta en escena e intenso desarrollo.**

Por suerte, como en el primer juego, Nathan no estará solo, y algunos personajes le ayudarán durante la aventura. Su presencia será más habitual y numerosa y nos darán fuego de apoyo o ayudarán a superar ciertas secciones de los niveles. Así, volveremos a encontrarnos con el caradura Victor Sullivan y la reportera Elena Fisher, a los que se unirá Chloe Frazer, una arqueóloga australiana vieja conocida de Nathan, con la que tuvo una "relación" anterior. Así, el triángulo amoroso con Elena Fisher estará servido, aunque las malas lenguas apuntan a que una no verá el final de la aventura... Y habrá más personajes nuevos, como el malvado Lazarevic o Tenzin, el guía que nos conducirá por las montañas.

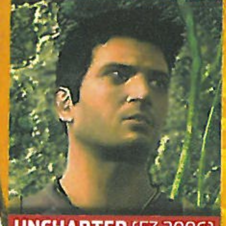
Una aventura total.
Uncharted 2 partirá de un planteamiento similar al de su predecesor, y a lo largo del desarrollo nos esperan cientos de escaramuzas con los mercenarios, zonas de plataformas, algún que otro puzzle y numerosas escenas de vídeo para desarrollar la historia. Pero lo que hará grande a *El Reino de los Ladrones* será su enfoque de la acción. Será más impredecible y cualquier cosa podrá pasar en cualquier momento: explosiones al acercarnos a un punto de escenario, un tanque que revienta una pared y nos persigue, secciones del entorno que se desmoronan mientras pasamos por ellas... La idea es que el jugador no baje la guardia ni un segundo y que el ritmo sea más intenso que el de una peli de acción. Y a buena fe que lo van a conseguir, gracias a situaciones tan impresionantes como huir de un edificio mientras se derrumba, sobrevivir a la caída de un tren por las laderas del Himalaya »

La variedad y espectacularidad de situaciones promete ser uno de los puntos fuertes del juego, como este tiroteo en un tren en marcha.

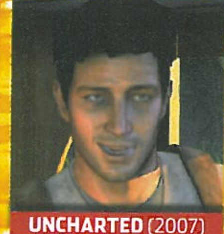
Nathan podrá actuar de forma sigilosa o a ir a saco a por sus enemigos. Eso sí, ser silencioso también reportará sus ventajas...

» LA EVOLUCIÓN DE LA SAGA, A SIMPLE VISTA...

DISEÑO DE PERSONAJES



UNCHARTED (E3 2006)



UNCHARTED (2007)

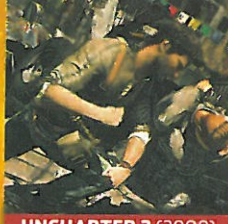
UNCHARTED 2 (2009)

La primera vez que se vio *Uncharted* fue en vídeo, en la feria E3. Nathan y los enemigos, estaban bien modelados para ser un juego de primera generación de PS3. Cuando se lanzó el juego en 2007, Nathan mostró un mayor nivel de detalle y ofrecía dos versiones distintas: una para las escenas de vídeo en tiempo real (más detallado) y otro más simple para la acción. En la secuela, sólo habrá un Nathan y será el doble de detallado...

ANIMACIONES

UNCHARTED (E3 2006)

UNCHARTED (2007)



UNCHARTED 2 (2009)

En su debut del año 2006, Nathan lució unas animaciones un tanto robóticas, sin demasiadas transiciones cuando cambiaba de una acción a otra. Esto se suavizó bastante de cara al lanzamiento del juego, pero su secuela estará a años luz: habrá muchas más animaciones, que variarán dependiendo de la situación de Nathan (acarreando a un herido, dentro o fuera de un tren...

MÁS AVENTURA, MÁS ACCIÓN, MÁS... ESTILO *UNCHARTED*

En el mundo del cine dicen que las secuelas deben ser mejores y "más grandes" que la película original... algo que sí va a suceder en *Uncharted 2*. El juego va a ser más explosivo, más sorprendente, más largo y más divertido que su antecesor. Así, el desarrollo tendrá un ritmo mucho más frenético e impredecible, no faltarán los puzzles, las zonas de plataformas, los vídeos, el romance, el humor, el regreso de personajes conocidos, variados modos Online competitivos y cooperativos con la filosofía de la aventura para un jugador... ¿Se puede pedir más? Sí... ¡que salga ya!

AVENTURA CON ESTILO PROPIO
Nathan va tras la pista de Marco Polo y la joya Cintamani, capaz de convertir los deseos en realidad. Lazarevic y sus mercenarios también la buscan...

LA ACCIÓN MÁS ESPECTACULAR
Tiroteos, enemigos más letales, situaciones más intensas... *Uncharted 2* ha ganado enteros en variedad de situaciones ¡y además serán muy emocionantes!

NO TODO SERÁ DISPARAR
Las zonas de plataformas y los puzzles seguirán teniendo un peso fundamental en el juego, sólo que la física tendrá ahora un papel más importante.

¡Y MÁS IMPREDECIBLE!
No te fíes porque una zona esté tranquila: algo puede explotar, un enemigo más letal puede aparecer... No podrás bajar la guardia ni un instante.

» mientras un helicóptero nos ataca... Ver para creer. Además, esta variada e intensa acción requerirá un control a su medida y Naughty Dog está puliendo un sistema mucho más ágil y versátil que en el juego original. Nathan podrá realizar ahora más acciones, como trepar por una pared y agarrar y tirar a un enemigo que asoma por un saliente. A esto hay que añadir que podremos disparar prácticamente desde cualquier posición (trepando, agarrados a un saliente...) e incluso mientras nos movemos por una cobertura.

Sigilo al estilo *Uncharted*. Otra de las novedades serán los movimientos de sigilo: si un enemigo no nos ha detectado, podemos acercarnos y atacarle en silencio... lo que a veces nos dará acceso a más munición o mejores armas. Aunque en ningún caso el juego nos obligará a avanzar de forma sigilosa: es una opción que podremos o no usar. Eso sí, el comportamiento de los enemigos variará si actuamos sigilosamente (si creen habernos visto nos buscarán, incluso trepando, para localizarnos). Estas nuevas habilidades de los enemigos requerían una respuesta más rápida a lo que pasa en pantalla, y por eso, todas las acciones que en el primer *Uncharted* requerían el uso del movimiento del Sixaxis, como para lanzar granadas, han sido eliminadas.

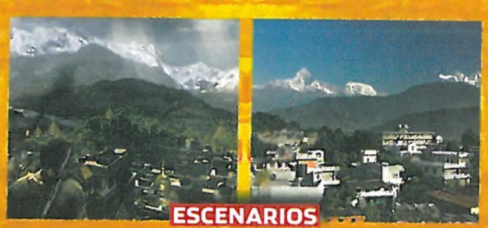
■ Tanques, helicópteros, mercenarios especiales... El malvado Lazarevic utilizará todos los medios a su alcance para impedir que Nathan consiga el Cintamani. Será un "tour de force" para el aventurero...

Nathan podrá usar el armamento de los mercenarios, entre los que habrá bazookas y otras "destructivas" sorpresas...

Gracias al motor gráfico Uncharted 2.0 el juego lucirá mucho mejor que su antecesor y se notará en los efectos, los escenarios...

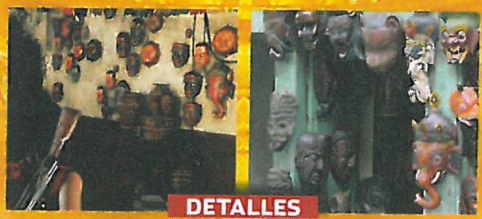
Uncharted 2 tendrá trofeos y mantendrá el sistema de medallas del original, los tesoros ocultos...

"OJITO" CON EL REALISMO...



ESCENARIOS

La historia se desarrollará principalmente en el continente asiático y recorreremos lugares como Nepal o El Tibet. Así visitaremos ciudades como Katmandú, que en el juego quedarán plasmadas de forma más que realista, captando el fondo tibetano, el aspecto de sus edificios...



DETALLES

En su afán por ofrecer un acabado soberbio, el juego captará hasta detalles como las tiendas de máscaras de Katmandú, que incluso aparecerán en uno de los mapas multijugador cooperativo. Y eso es sólo un detalle: las estatuas, las cintas que adornan las calles... estará todo.

La aventura durará cerca de 15 horas, a las que hay que sumar los modos competitivos y cooperativos. Promete ser muy duradero.

Así, ahora las lanzaremos al pulsar L2... lo que es mucho más rápido y efectivo.

Más allá de la tecnología.

Frente al 35-40% del potencial de PS3 que utilizó el primer *Uncharted*, la secuela exprimirá el 100% gracias al nuevo motor gráfico Uncharted 2.0. Sirva como ejemplo su mayor capacidad para poner más polígonos en pantalla. Los personajes contarán con el doble de polígonos, serán más expresivos y con detalles más reales, como el pelo. Y eso por no hablar de las texturas que veremos en los escenarios, los efectos de luz, los nuevos efectos meteorológicos como la nieve (hasta los copos tendrán sombra), la mejorada IA de los enemigos o el nuevo motor físico. Otros puntos a tener en cuenta serán las ampliadas animaciones (Nathan se moverá de formas distinta, por ejemplo, si está encima o dentro de un tren), la total ausencia de tiempos de carga, los 90 minutos de secuencias de vídeo (frente a los 50 de *Uncharted*) y el soberbio trabajo que se está realizando en la parcela sonora, desde el doblaje a la banda sonora (repetirá Greg Edmonson, responsable de la música del primer *Uncharted*). Están tan contentos con los resultados, que sus creadores han afirmado que, comparado con la secuela, el primer *Uncharted* es un juego de niños...

Primeras impresiones.

Tras probarlo, *Uncharted 2* ha pasado a ser uno de nuestros juegos más deseados para estas navidades, junto con esperados titulazos del calibre de *Assassin's Creed II* o *Modern Warfare 2* y con la ventaja se ser más accesible.

El primer *Uncharted* nos gustó, pero no nos apasionó. Eso sí, tras catar esta maravilla nos morimos de ganas por disfrutarlo de principio a fin. Será más largo (cerca de 13-15 horas), intenso e impresionante, y eso sin contar con el modo Online. De verdad, si este octubre tienes 70 € para comprar un juego, ten muy presente *Uncharted 2*: no te arrepentirás.

¡Y CON MODOS COOPERATIVOS Y COMPETITIVOS ONLINE

Una de las mayores novedades de *U2* serán sus modos multijugador, tanto Online como Offline. Por ahora se han anunciado 4 modos, 2 competitivos (para 10 jugadores) y 2 cooperativos (para 3 jugadores). Además, cada partida jugada nos reportará dinero para comprar mejores armas y habilidades (como mejor puntería con rifles), al estilo *Modern Warfare*. También permitirá grabar las partidas en el disco duro, habrá web para ver las estadísticas...

DEATHMATCH

Es el clásico duelo por equipos, pero con el espíritu *Uncharted*. Podremos trepar por el escenario, disparar mientras escalamos o parapetados en el escenario. Será épico...

PLUNDER

Como capturar la bandera, pero con tesoros que limitan la movilidad, aunque podemos pasárselo a los compañeros del equipo. Habrá algo similar cooperativo para 3...

COOPERATIVO

Será para 3 jugadores y en él visitaremos niveles parecidos, con objetivos distintos. Tendremos que cooperar para superar ciertas zonas, reanimar a los caídos...

DESCUBRE TODO SOBRE LA NUEVA **PS3 SLIM**

¡¡Es la hora de

Ya es una realidad: Sony ha rebajado el precio de su consola más potente a 299 euros y, además, ha lanzado un nuevo modelo más pequeño, ligero y silencioso, disponible desde el pasado 1 de septiembre. Nosotros ya nos hemos hecho con una y os detallamos todas sus novedades y nuestras primeras impresiones.

Por fin llegó el momento que todos esperábamos: la rebaja del precio de PS3. Hasta que se agoten las existencia, podemos comprar el modelo actual por 299 € (y es fácil encontrarlo acompañado de algún juego por ese precio). Una vez que desaparezca, solo estará disponible PS3 Slim, el nuevo modelo lanzado el pasado 1 de septiembre. Este nuevo modelo es mucho más pequeño y ligero, consume la mitad de electricidad, hace menos ruido y es un pelín más rápido. Además, viene con un disco duro de 120 GB y añade alguna función, como su capacidad para reproducir pistas de audio en Dolby True HD y DTS HD (compatibles con los últimos equipos de audio). Nosotros ya hemos podido trastear con ella y las primeras impresiones son buenas, salvo por un par de detalles que no nos han gustado: después de una hora jugando la parte trasera se calienta bastante y ya no es posible instalar Linux. Por lo demás, PS3 Slim es exactamente la misma consola, acepta los mismos juegos y ofrece las mismas funciones (reproducción de pelis en Blu-ray, juego Online gratuito...). Por eso, con este nuevo precio ya no hay excusa para no saltar a la nueva generación y disfrutar de todos los juegazos de PS3...

» ¿QUÉ TIENE DE NUEVO?

EL LOGO Abandona la tipografía "Spider-Man" para seguir la línea de PSone y PStwo. Lo verás hasta en el arranque de la consola. También desaparece la cortinilla de carga de juegos en todas las PS3 con firmware 3.0.

DISCO DURO Es más grande (120 GB) y además cambiarlo es más simple. Tiene una tapa en la parte inferior que se levanta fácilmente y revela el tornillo de sujeción del disco. Al quitarlo, el disco duro sale prácticamente solo.

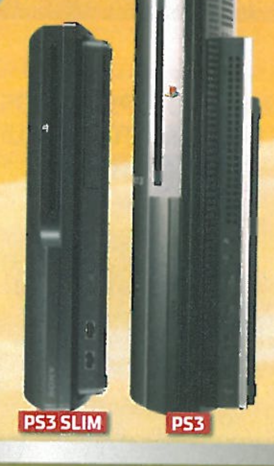
BOTONES Y CONEXIONES El panel táctil se sustituye por dos botones (encender/apagar y expulsar disco). Desaparece el interruptor de la parte trasera y las rejillas de ventilación laterales. Se mantienen todas las conexiones.

PS3!!

¡¡NUEVO PRECIO!! 299€

» MUCHO MÁS PEQUEÑA Y LIGERA

Como ya pasara con PSone y PStwo, PlayStation 3 también ha recibido el tratamiento "Slim" y, a partir de ahora, será más pequeña y ligera. De hecho, comparada con el anterior modelo, **es un 36% menos pesada (ahora pesa 3,2 Kg)** y **un 33% más pequeña** (290mmx65mmx290mm). Además, **consume prácticamente la mitad** de energía, **hace menos ruido**, se han incluido algunas novedades, se mancha menos y, muy especialmente, **es más barata**.



FRENTE A PS3
Estas dos comparativas os ayudarán a haceros una idea de lo pequeña que es PS3 Slim frente al antiguo modelo. Es más manejable, no se quedan las huellas...

PS3 SLIM | PS3

PS3 | PS3 SLIM

» CARACTERÍSTICAS GENERALES DE PS3 SLIM

Dimensiones: 290mm x 65mm x 290mm
Peso: 3,2 Kg
Disco duro: 120 GB
Conexiones: 2xUSB 2.0, Wi-Fi Ethernet, Bluetooth, Salida digital (óptica), HDMI, multi AV

Nuevas funciones

- Compatibilidad con pistas de audio Dolby True HD y DTS HD Master Audio.
- Función Bravia Sync (al conectar la consola a una Bravia por HDMI podemos usar el mando de la tele para movernos por el menú de PS3 o al apagar la tele, se apagará la consola).

Diferencias con PlayStation 3 (normal)

- Ahora es más fácil cambiar el disco duro, se accede más fácilmente.
- Se ha eliminado la opción de instalar Linux al eliminar piezas y abaratar costes.
- Menor consumo de electricidad (por ejemplo, jugando consume 96 watios frente a los 206 del modelo de 60 Gigas, en reposo 0,20 frente a los 1,20 del modelo anterior).

Y no te pierdas nuestra selección Platinum para acompañar a tu PS3 Slim

Si te acabas de comprar la consola y tienes un presupuesto muy justito, no te pierdas la selección que hemos preparado para ti...

- Metal Gear Solid 4
- Dead Space
- Mirror's Edge
- Assassin's Creed...
- LitteBigPlanet
- Ratchet & Clank
- Army of Two
- EndWar
- BioShock
- MotorStorm
- Soul Calibur IV
- Saints Row 2
- Prince of Persia
- Oblivion GOTY
- Top Spin 3
- Uncharted...

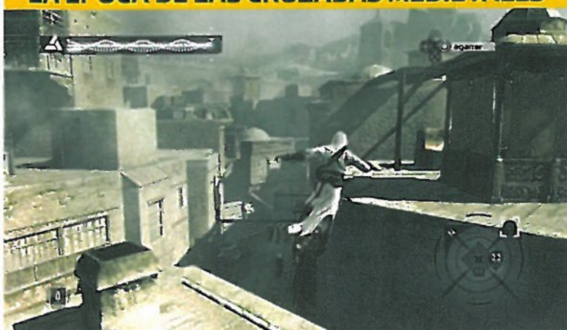
POR MENOS DE 20 EUROS

- **Baja Edge of Control** — THQ | ARCADE DE VELOCIDAD
- **Battle Fantasia** — DIGITAL BROS | LUCHA
- **Beijing 2008: Juegos Olímpicos** — SEGA | DEPORTIVO
- **Blitz 2 The League** — MIDWAY | DEPORTIVO
- **Clive Barker's Jericho** — ATARI | SHOOTER SUBJETIVO
- **Fallout 3** — ATARI | SHOOTER SUBJETIVO/ROL
- **Ferrari Challenge - Trofeo Pirelli** — KOCH MEDIA | VELOCIDAD
- **FIFA 08** — EA SPORTS | DEPORTIVO
- **FIFA Street 3** — EA SPORTS | DEPORTIVO
- **Half Life 2 The Orange Box** — EA GAMES | SHOOTER SUBJETIVO
- **Haze** — UBISOFT | SHOOTER SUBJETIVO
- **Hellboy: The Science of Evil** — KONAMI | ACCIÓN
- **La Brújula Dorada** — SEGA | AVENTURA DE ACCIÓN
- **Las Cronicas de Narnia: El Principe Caspian** — VIVENDI | ACCIÓN
- **NBA 2K8** — 2K SPORTS | DEPORTIVO
- **Piratas del Caribe: En el Fin del Mundo** — ATARI | ACCIÓN
- **Pure** — DISNEY | ARCADE DE VELOCIDAD
- **Ratchet & Clank : En Busca del Tesoro** — SONY | ACCIÓN/PLATAFORMAS
- **Sega Superstars Tennis** — SEGA | DEPORTIVO
- **The Darkness** — 2K GAMES | SHOOTER SUBJETIVO
- **Turok** — ATARI | SHOOTER SUBJETIVO
- **WWE Smackdown vs Raw 2008** — THQ | LUCHA

POR MENOS DE 30 EUROS

- **Armored Core 4: Answer** — 505 GAMES | ACCIÓN
- **Army of Two** — EA GAMES | ACCIÓN
- **Assassins Creed** — UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN
- **BioShock** — 2K GAMES | SHOOTER SUBJETIVO
- **Blacksite: Area 51** — MIDWAY | SHOOTER SUBJETIVO
- **Blazing Angels 2 Secret Missions** — UBISOFT | ACCIÓN
- **Bolt** — SEGA | ACCIÓN
- **Call of Duty 3** — ACTIVISION | SHOOTER SUBJETIVO
- **Colin McRae DIRT (Platinum)** — CODEMASTERS | VELOCIDAD
- **Conan** — THQ | AVENTURA DE ACCIÓN
- **Dead Space** — EA GAMES | SURVIVAL HORROR
- **Disney Sing It** — DISNEY | MUSICAL
- **Disney Sing It: High School Musical** — DISNEY | MUSICAL
- **El Increible Hulk** — SEGA | ACCIÓN
- **Enchanted Arms** — UBISOFT | ROL

CONVIÉRTETE EN UN SIGILOSO ASESINO EN LA ÉPOCA DE LAS CRUZADAS MEDIEVALES



UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN | 29,95€

Assassin's Creed

Uno de los títulos más vistosos de PS3 nos invita a convertirnos en un sigiloso asesino, que debe rastrear 9 objetivos, recopilar información para encontrarlos y abatirlos lo más sigilosamente posible. Para ello tenemos libertad total para trepar por fachadas, correr por tejados y realizar acciones acrobáticas en unas espectaculares recreaciones de Acre, Damasco y Jerusalem. Viaja a caballo, escóndete entre el gentío para no ser detectado y libra vibrantes combates en un título apasionante.

LANZAMIENTO: 16 DE NOVIEMBRE DE 2007 · **NOTA:** 93

ENTRA EN RAPTURE, UNA CIUDAD IDÍLICA EN ESTE SHOOTER CON GENIAL ARGUMENTO...

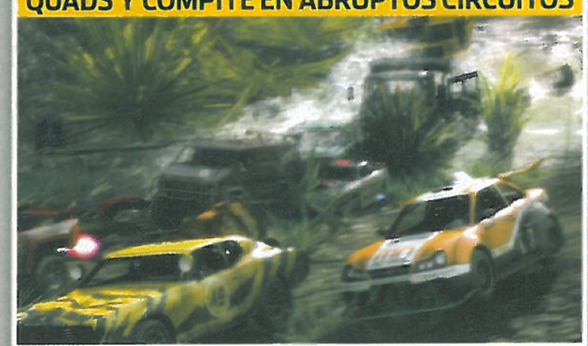
2K GAMES | SHOOTER | 29,95€

BioShock

Pocos shooters pueden presumir de tener una historia y ambientación tan cinematográfica. Y es que en *Bioshock* viajamos a Rapture, una ciudad subterránea, donde diversas sustancias han alterado a sus pobladores sembrando el caos y la destrucción. Desarrolla poderes, enfréntate a Big Daddys y otras criaturas en un juego con 2 finales...

LANZAMIENTO: 17 DE OCTUBRE DE 2008 · **NOTA:** 94

PONTE AL VOLANTE DE JEEPS, MOTOS O QUADS Y COMPITE EN ABRUPTOS CIRCUITOS



SONY | VELOCIDAD | 29,95€

MotorStorm Pacific Rift

Pocos títulos de velocidad de PS3 transmiten las sensaciones y emociones de *MotorStorm Pacific Rift*. Elige entre varios tipos vehículos (camiones, turismos, buggies...) y compite en intrincados circuitos repletos de rampas, baches, atajos, caídas y obstáculos. Y ojo, que los rivales te pueden embestir, echar de la pista... y gracias al Dual Shock sentirás las irregularidades del terreno... Añade modos Online, descargas de eventos...

LANZAMIENTO: 7 DE NOVIEMBRE DE 2008 · **NOTA:** 92

EL JUEGO DE ROL MÁS GRANDE QUE JAMAS HAYAS VISTO EN UNA CONSOLA

UBISOFT | ROL DE ACCIÓN | 19,95€

Oblivion GOTY

Imagina un mundo abierto de fantasía medieval, en el que puedes ser lo que quieras: ladrón, caballero, mago, vampiro... para cumplir cientos de misiones (en primera o tercera persona). Sube de nivel y maneja armas mejores, consigue mejor equipamiento, un caballo para moverte por los entornos... De verdad, es un juego casi infinito y muy divertido.

LANZAMIENTO: 5 DE SEPTIEMBRE DE 2008 · **NOTA:** 94

CUANDO EL TERROR NO TIENE FORMA NI GRAVEDAD QUE LE AFECTE...

EA GAMES | SURVIVAL HORROR | 29,95€

Dead Space

Junto con *Resident Evil 5*, es el mejor juego de terror de PS3. Adéntrate en una gigantesca nave aparentemente abandonada... pero repleta de mutantes. Supera puzzles, zonas sin oxígeno, con gravedad cero, derrota a enormes criaturas, mejora tus armas y realiza muchas otras cosas más en una gran aventura de impecable factura técnica, a la que sólo le falta un modo cooperativo para ser brutal...

LANZAMIENTO: 24 DE OCTUBRE DE 2008 · **NOTA:** 91

ACCIÓN Y LIBERTAD DE MOVIMIENTOS EN UNA GENIAL RECREACIÓN DE ÁFRICA

UBISOFT | SHOOTER | 29,95€

FarCry 2

En el papel de un mercenario, viajamos a África para buscar y cazar al culpable de las revueltas entre facciones militares. Como en un *GTA*, el juego tiene una estructura por misiones, que podremos cumplir como queramos (con sigilo, armas de larga distancia...), e incluso podemos pilotar vehículos, buscar ítems ocultos... Tampoco falta un modo Online, ni un editor de mapas para este modo.

LANZAMIENTO: 24 DE OCTUBRE DE 2008 · **NOTA:** 92

PLATAFORMAS Y ACCIÓN PARA SALVAR UN MUNDO SUMIDO EN LA OSCURIDAD

UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN | 29,95€

Prince of Persia

Acompaña al príncipe y a Elika en una nueva lucha entre la luz y la oscuridad. El juego, como en otros capítulos de la saga, mezcla plataformas y acción, aunque la novedad es que en todo momento vamos acompañados por Elika, quien nos ayuda a saltar más lejos, realiza hechizos de apoyo... Gráficamente es bonito, pero bastante facilón...

LANZAMIENTO: 5 DE DICIEMBRE DE 2008 · **NOTA:** 89

EL JUEGO DE TENIS MÁS REALISTA QUE PUEDES ENCONTRAR EN UNA CONSOLA

2K SPORTS | DEPORTIVO | 29,95€

Top Spin 3

Si el estilo de *Virtua Tennis* te parece sencillo, *Top Spin 3* es tu juego. Su control es mucho más exigente y realista, y clavar las voleas, reveses y demás golpes es algo que requiere tiempo. Aparte de partidos sueltos, su modo Carrera nos permite seguir la progresión de nuestro tenista, y como si fuera un juego de rol, notaremos cómo mejoran su técnica y manejo. Tampoco faltan los necesarios partidos Online.

LANZAMIENTO: 18 DE JUNIO DE 2002 · **NOTA:** 90

- **Enemy Territory: Quake Wars** — ACTIVISION | SHOOTER SUBJETIVO
- **FarCry 2** — UBISOFT | SHOOTER SUBJETIVO
- **FIFA 09** — EA SPORTS | DEPORTIVO
- **Fracture** — ACTIVISION | ACCIÓN
- **Ghost Recon Advanced Warfighter 2** — UBISOFT | ACCIÓN TÁCTICA
- **Heavenly Sword (Platinum)** — SONY | ACCIÓN
- **Iron Man** — SEGA | ACCIÓN
- **Kung Fu Panda** — ACTIVISION | ACCIÓN
- **La Conspiración de Bourne** — VIVENDI | AVENTURA DE ACCIÓN
- **Lego Batman** — WARNER BROS | ACCIÓN
- **LittleBigPlanet** — SONY | PLATAFORMAS
- **Locos por el Surf** — UBISOFT | ACCIÓN
- **Los Simpson** — EA GAMES | PLATAFORMAS
- **Metal Gear Solid 4** — KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN
- **Mirror's Edge** — EA GAMES | AVENTURA SUBJETIVA
- **Monopoly Edición Mundial** — EA GAMES | JUEGO DE TABLERO
- **Motorstorm Pacific Rift** — SONY | ARCADE DE VELOCIDAD
- **Mortal Kombat vs DC Universe** — MIDWAY | LUCHA
- **NBA 2K9** — 2K SPORTS | DEPORTIVO
- **NBA Live 09** — EA SPORTS | DEPORTIVO
- **Pain** — SONY | ARCADE
- **Pro Evolution Soccer 2009** — KONAMI | DEPORTIVO
- **Rainbow Six Vegas** — UBISOFT | SHOOTER TÁCTICO
- **Ratchet & Clank: Armados hasta los Dientes** — SONY | ACCIÓN/PLATAFORMAS
- **Resistance: Fall of Man** — SONY | SHOOTER SUBJETIVO
- **Reto Mental** — UBISOFT | MINIJUEGOS/INTELIGENCIA
- **Rock Band: AC/DC (Pack de Canciones)** — EA GAMES | MUSICAL
- **Saints Row 2** — THQ | AVENTURA DE ACCIÓN
- **Siren: Blood Curse** — SONY | SURVIVAL HORROR
- **Soldier of Fortune 3** — ACTIVISION | SHOOTER SUBJETIVO
- **Stormrise** — SEGA | ESTRATEGIA
- **Stranglehold** — MIDWAY | ACCIÓN
- **SOCOM Confrontation** — SONY | SHOOTER TÁCTICO
- **Splinter Cell: Double Agent** — UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN
- **The Elder Scrolls IV: Oblivion GOTY** — UBISOFT | ROL
- **Tiger Woods PGA Tour 09** — EA SPORTS | DEPORTIVO
- **TNA Impact** — MIDWAY | LUCHA
- **Top Spin 3** — 2K SPORTS | DEPORTIVO
- **Turning Point: Fall of Liberty** — CODEMASTERS | SHOOTER SUBJETIVO
- **UEFA Euro 2008** — EA SPORTS | DEPORTIVO
- **Uncharted: El Tesoro de Drake** — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN
- **Wall-E** — THQ | PLATAFORMAS/ACCIÓN
- **WWE Smackdown vs. Raw 2009** — THQ | LUCHA

Fallout 3

Por 20€ puedes disfrutar de uno de los mejores títulos de PS3. Su ambientación postapocalíptica, su desarrollo plagado de posibilidades, misiones opcionales y puesta en escena es de lo mejor. Lo único malo es que en poco más de un mes saldrá la edición GOTY, más cara pero con las 5 misiones descargables incluidas.

LANZAMIENTO: 31-10-08 · NOTA: 93

Colin McRae DIRT

Disfruta de la mejor conducción off-road con vehículos reales en variadas pruebas, tanto contra varios coches como contrarreloj. Su modo Carrera es largo y te permitirá seguir la evolución de un piloto. La secuela lo mejora en variedad de carreras y opciones Online, aunque el precio del primer *DIRT* es todo un aliciente...

LANZAMIENTO: 14-09-07 · NOTA: 90

FIFA 09

La edición que supuso un antes y un después en los juegos de fútbol puede ser tuya por muy poco dinero. Puede que no esté actualizada, pero en términos de jugabilidad, control, modos de juego y emoción, sigue siendo un imprescindible, sólo superado por la edición de este año. Si te va el fútbol, no te lo pierdas.

LANZAMIENTO: 03-10-08 · NOTA: 93

ESPIONAJE, INFILTRACIÓN Y ACCIÓN EN UNA DE LAS MEJORES AVENTURAS DE PS3

KONAMI · AVENTURA DE ACCIÓN · 29,95€

Metal Gear Solid 4 Guns of the Patriots

El legendario Snake protagoniza su última aventura en PS3, en la que se desvelan todas las incógnitas que quedan en la saga. Su desarrollo es similar al de otros *MGS*, pero aderezado con nuevos gadgets, y movimientos. Así, utilizamos los movimientos de sigilo y camuflaje para internarnos en bases y edificios enemigos, nos medimos con impresionantes jefes finales, al tiempo que disfrutamos de una trama y escenas de vídeo sorprendentes. Y tiene Online, mejora de armas...

LANZAMIENTO: 12 DE JUNIO DE 2008 · NOTA: 96

LAS PLATAFORMAS MÁS BELLAS Y SIMPÁTICAS Y, ADEMÁS, CON MULTIJUGADOR

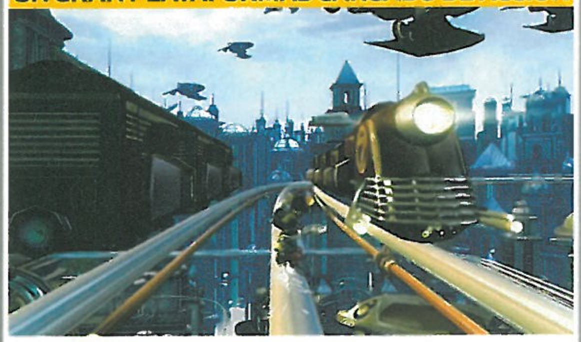
SONY · PLATAFORMAS · 29,95€

LittleBigPlanet

Los Sackboys son unos pequeños muñecos de trapo, muy expresivos y simpáticos, que protagonizaron el año pasado uno de los mejores plataformas de PS3. Entre sus muchas virtudes está la posibilidad de jugar sus más de 30 niveles en modo cooperativo con 3 amigos más, así como crear nuestros propios niveles gracias a un inmenso editor (y descargar los de otros jugadores desde el propio juego). Añade humor, un bello apartado gráfico...

LANZAMIENTO: 5 DE NOVIEMBRE DE 2008 · NOTA: 96

EL CÓMICO DÚO DE PS2 DEBUTA EN PS3 CON UN GRAN PLATAFORMAS CARGADO DE ACCIÓN



SONY · PLATAFORMAS · 29,95€

Ratchet & Clank: Armados hasta los dientes

Una nueva amenaza se cierne sobre el universo y una vez más este dúo lo salvará en un desarrollo repleto de zonas plataformeras y, sobre todo, acción. Utiliza el variado y alocado arsenal de Ratchet y su robot mochila para superar todo tipo de situaciones, desde enemigos finales a zonas de conducción o minijuegos que requieren el uso del Sixaxis, todo ello con un acabado gráfico francamente soberbio y un excepcional doblaje al castellano. Si ya los conocías de PS2, no te lo puedes perder...

LANZAMIENTO: 9 DE NOVIEMBRE DE 2007 · NOTA: 90

UTILIZA TU VOZ PARA COMANDAR TUS TROPAS EN UN CONFLICTO IMAGINARIO

UBISOFT · ESTRATEGIA · 29,95€

EndWar

El género de la estrategia no se prodiga mucho en consola, pero aquí tienes uno de los exponentes más originales. Se sitúa en la hipotética III Guerra Mundial, que se librará entre 3 facciones (Europa, Rusia y EE.UU.). En él, podemos jugar de forma tradicional, moviendo a nuestras unidades y eligiendo tácticas con el pad, aunque la verdadera gracia reside en poder jugar sin tocar el pad y dar todos los comandos por voz.

LANZAMIENTO: 7 DE NOVIEMBRE DE 2008 · NOTA: 85

También disponible Edición Limitada para Coleccionistas
DISSIDIA
FINAL FANTASY.
¿EN QUÉ BANDO LUCHARÁS?
ign.com
BEST OF E3
WINNER
Mejor Juego de Lucha para PSP
"¡Lo queremos ya!"
Hobby Consolas
"Uno de los FINAL FANTASY más originales de los últimos tiempos"
Meristation
"Los fans encontrarán un título muy profundo hecho a su medida"
Playmanía
12
SQUARE ENIX.
www.dissidia-finalfantasy.es
PlayStation.Portable

SONY | AVENTURA DE ACCIÓN

Uncharted: El Tesoro de Drake

Su secuela va a ser uno de los títulos más importantes de este año y por eso, si aún no has jugado la primera aventura, deberías probarla: imagina un héroe tipo Indiana Jones, tumbas que recorrer, tiroteos contra numerosos enemigos, zonas de saltos, un bello apartado gráfico, trofeos y un desarrollo trepidante.

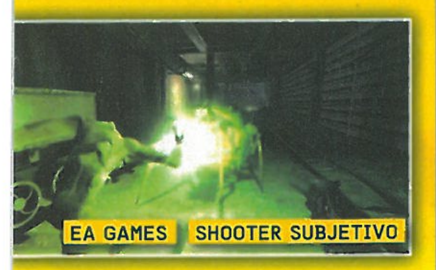
LANZAMIENTO: 07-12-07 · **NOTA:** 88

SONY | PLATAFORMAS

Devil May Cry 4

El debut de la saga *DMC* en PS3 fue a lo seguro: un planteamiento idéntico al de las mejores entregas de PS2. Así, la acción sin descanso (utilizando un variado arsenal de armas blancas y pistolas) vuelve a ser el eje central de un juego en el que no faltan gigantescos jefes finales, puzzles, zonas de plataformeo...

LANZAMIENTO: 08-02-08 · **NOTA:** 90



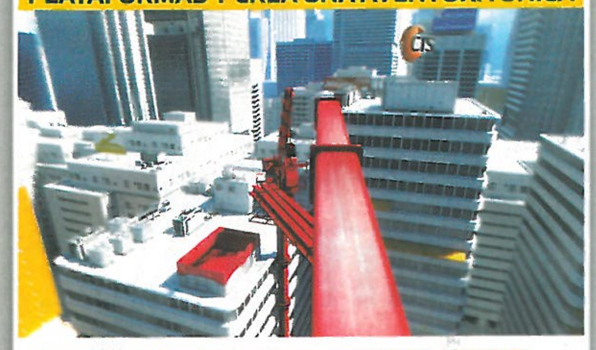
EA GAMES | SHOOTER SUBJETIVO

The Orange Box

Pocos shooters ofrecen tanto por tan poco dinero. Y es que *Orange Box* son casi 5 juegos en uno: por un lado, el genial shooter *HL2*, que es tan largo como intenso. Añádele sus dos primeras expansiones (capítulo 1 y 2), el juego de inteligencia *Portal* y el multijugador *Team Fortress 2*. Eso sí, los gráficos son flojetes...

LANZAMIENTO: 14-12-07 · **NOTA:** 92

CUANDO EL PARKOUR SE MEZCLA CON LAS PLATAFORMAS Y CREA UNA AVENTURA ÚNICA



EA GAMES | AVENTURA/PLATAFORMAS | 29,95€

Mirror's Edge

El parkour es una disciplina deportiva que utiliza los elementos de una ciudad para realizar saltos y cabriolas. Y la protagonista de *ME* es una experta en la materia que utiliza su habilidad en dicho deporte para entregar y repartir paquetes, hasta que la involucran en un asesinato y tendrá que huir de la pasma para demostrar su inocencia. Todo ello en primera persona, con un ritmo vertiginoso, saltando entre edificios y realizando todo tipo de acrobacias. Y con un acabado gráfico muy limpio y de corte futurista. Lástima que sea corto...

LANZAMIENTO: 14 DE NOVIEMBRE DE 2008 · **NOTA:** 92

DOS MERCENARIOS Y UN DESTINO: COOPERAR EN ESTE TORRENTE DE ACCIÓN

EA GAMES | ACCIÓN | 29,95€

Army of Two

La acción más rabiosa y la cooperación se dan cita en este atípico título, en el que dos mercenarios viajan por el mundo cumpliendo todo tipo de misiones. La gracia está en que podemos jugar con un amigo a pantalla partida o vía Online, realizando acciones conjuntas como levantar barricadas o que uno atraiga el fuego enemigo y el otro actúe en sigilo. Es divertido...

LANZAMIENTO: 7 DE MARZO DE 2008 · **NOTA:** 87

ESPIONAJE, INFILTRACIÓN Y ACCIÓN EN UNA DE LAS MEJORES AVENTURAS DE PS2

THQ | AVENTURA DE ACCIÓN | 29,95€

Saints Row 2

Descubre el lado más salvaje y descarado del estilo de juego *GTA*. Una aventura de mafiosos repleta de acción que en áreas como los gráficos queda por debajo del juego de Rockstar, aunque en otros, como la variedad de minijuegos y tareas opcionales, queda por encima. También ofrece buenas herramientas para personalizar a nuestro mafioso y banda, modos Online y un modo cooperativo que nos permite jugar la aventura con un amigo.

LANZAMIENTO: 17 DE OCTUBRE DE 2008 · **NOTA:** 85

LA LUCHA CON ARMAS BLANCAS MÁS ESPECTACULAR DEL CATÁLOGO DE PS3

NAMCO BANDAI | LUCHA | 29,95€

Soul Calibur IV

Los creadores de *Tekken* tienen en *Soul Calibur* su otra gran saga de lucha, en este caso con armas blancas como katanas, lanzas, nunchakus y cuchillas de todo tipo y tamaño. El debut de la saga en PS3 vino acompañado por un personaje manejable muy especial, Darth Vader, así como su discípulo. Añade un completo editor de personajes, peleas Online y otros modos de juego duraderos, y tienes ante ti el aperitivo perfecto hasta la llegada de *Tekken 6*.

LANZAMIENTO: 1 DE AGOSTO DE 2008 · **NOTA:** 92

MARQUEMOS 10 MILLONES DE GOLES EN CASA

Y OTROS 10 MILLONES FUERA. REESCRIBAMOS LA HISTORIA ANTES DEL DESAYUNO Y LEVANTEMOS LA COPA ANTES DE LA COMIDA. EVITEMOS A LOS DEFENSAS CON EL REGATE DE 360 GRADOS. APROVECHEMOS EL CAMPO AL MÁXIMO CON UN MEJOR CONTROL, PASES PRECISOS Y UN POSICIONAMIENTO PERFECTO. PONTE EN JUEGO ESTA TEMPORADA. ÉCHATE UN FIFA.

ÉCHATE UN FIFA 10

A LA VENTA EL 1.10.09

FIFA.EASPORTS.COM

Play ¡YA LO HEMOS JUGADO!

VUELVEN LOS **REYES** DEL CUADRILÁTERO

WWE SMACKDOWN VS RAW 2010

Preparaos, fanáticos de la WWE, porque estas "bestias" del ring regresarán muy pronto a nuestras consolas con más ganas de pelea.

PS3, PS2 Y PSP | LUCHA | THQ | 23 DE OCTUBRE

El fenómeno *Smackdown* volverá a pegar fuerte en nuestras consolas. De nuevo de la mano del estudio japonés Yuke's (auténticos expertos en juegos de wrestling y artífices de la serie desde sus inicios en PSone allá por el año 2000), *WWE Smackdown vs Raw 2010* arrasará a partir del mes que viene en PS3, PS2 y PSP. Y de nuevo en PlayManía nos adelantamos al resto para ofreceros, en primicia, todos los detalles de esta nueva entrega, tras haber tenido acceso a una beta casi terminada del juego. Todo lo que aquí os comentamos corresponde a la versión de PS3, ya que aún no hemos podido jugar al resto de versiones.

Suena la campana.
Nada más comenzar a jugar nos encontramos con un nuevo tutorial, que servirá para refrescarnos la memoria o bien para introducir a los novatos en estos espectaculares combates. Pron-

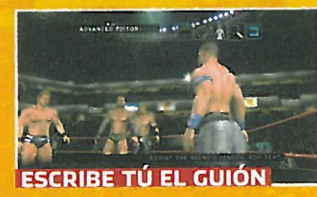
El control sigue siendo sencillo, aunque ahora parece que la peleas estarán más limpias de indicadores.

» NOVEDADES QUE HARÁN AÚN **MÁS GRANDE** ESTA ENTREGA

Además de algunos retoques gráficos y en la jugabilidad, la "chicha" de esta entrega está en sus nuevas opciones. Más modos y luchadores, nuevas herramientas de creación y mayor presencia del Online serán las claves del nuevo *SvR*.

ROAD TO WRESTLEMANIA
Volverá a ser el modo Estrella y presentará seis tramas nuevas y secuencias de vídeo más interactivas.

MÁS LUCHADORES
El anterior tenía 64 luchadores. Este año hay alguno más, aunque no os podemos decir aún la cifra exacta.



ESCRIBE TÚ EL GUIÓN
Crea tu luchador y diseña su historia creando incluso las secuencias de vídeo, eligiendo "actores", cámaras...

DISEÑALO TODO
Las herramientas de creación han mejorado, como este "Paint Tool" que nos permitirá diseñarlo todo.

Smackdown vs Raw 2010 volverá a plasmar todo el espectáculo de la WWE con todas sus estrellas.

» PREGUNTAS SIN RESPUESTA

Como pasa con todos los *SvR*, sus creadores no quieren que os "destripemos" todo el contenido de esta nueva edición... de momento.

¿Qué nuevas opciones y modalidades tendrá?

Muchas. Aunque parezca imposible, *SvR 2010* ofrece aún más opciones, modos y tipos de combate que el anterior. Lamentablemente, en este reportaje sólo podemos citar algunos ejemplos.

¿Qué novedades Online podemos esperar en PS3?

Además de detalles como subir nuestros vídeos directamente a YouTube o compartir los contenidos creados, habrá un montón de sorpresas que tienen que ver con el Online, como nuevos modos de juego y... ¿contenidos descargables?

¿Algún detalle sobre las versiones de PS2 y PSP?

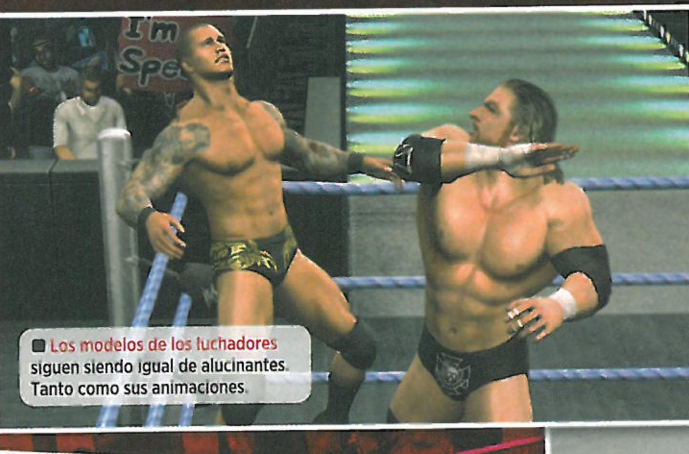
Sólo sabemos que saldrán puntualmente, pero no hemos podido "catarlas" todavía.

Aunque parezca increíble, el nuevo *SvR* será más espectacular y tendrá todavía más modos de juego que los anteriores.

to notaremos que a la hora de jugar básicamente se ha mantenido el mismo sistema que tan bien ha funcionado en todos estos años. Los combates siguen siendo de desgaste (debemos debilitar al rival para vencerlo) y muy contextuales. Combinando los botones y los sticks y en función de la posición de nuestro luchador, de dónde se encuentre el rival y de lo que haya a nuestro alrededor, lograremos todo tipo de golpes, llaves y presas. En este sentido, hay que decir que se ha mejorado la forma de encarar a los rivales. Algo vital en unas peleas en las que, insistimos, el contexto es importante ya que puede haber muchos luchadores en pantalla y podemos usar el entorno y algunos de sus objetos para desplegar nuestra estrategia.
Otro aspecto que nos ha llamado la atención en las primeras partidas es que los combates están mucho más "limpios". Nos explicamos. Si en los anteriores *SvR* nos encontrábamos las típicas "barras" de energía , en esta edición parece que van a intentar limpiar en la medida de lo posible la pantalla de estos indicadores, sin duda buscando un "look" todavía más parecido a las retransmisiones de estos combates por la tele.

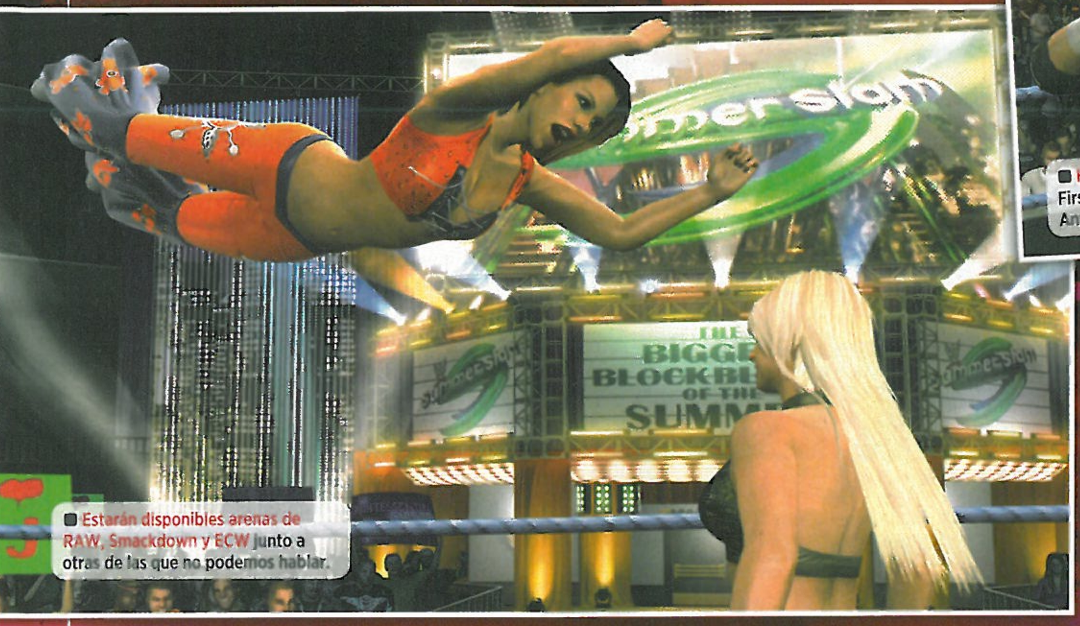
Tan impactante como en la TV.

Y es que gráficamente *SvR 2010* volverá a ser un espectáculo visual, con unos luchadores enormes y perfectamente modelados y unas animaciones muy logradas. Pero ahora podemos dejar nuestro sello personal en este espectáculo gracias a una de las novedades de esta entrega: podremos crear nuestros propios diseños para que los luzca nuestro luchador favorito, pudiendo cambiar los colores de su atuendo y creando así un look alternativo que podremos lucir offline y online. Y todo el contenido que vayamos creando (entradas, movimientos de remate, etc.) podremos compartirlas Online. ¡Sube tus creaciones y bájate las que más te molen!
Y es que, por increíble que parezca, donde más evolución y novedades encontramos es en opciones y modos de juego. Lamentablemente, por expreso deseo de THQ no os podemos desvelar todo. Pero, como ya habéis podido ver, la edición de este año se buscará más que nunca la implicación del jugador, poniendo a nuestra disposición nuevas herramientas de creación para que nos inventemos nuestros propios contenidos. Por ejemplo, ahora además de poder crearnos nuestro propio luchador con un editor mejorado y más completo, también podremos diseñar a nuestro antojo todo tipo de logos, tatuajes y diseños para nuestra superestrella gracias a la opción »


Los modelos de los luchadores siguen siendo igual de alucinantes. Tanto como sus animaciones.

Habrá versiones para PS2 y PSP. Fijo que están a la altura.

Divas como Maryse o Mickie James estarán junto a estrellas de la talla de John Cena o Rey Mysterio.


Estarán disponibles arenas de RAW, Smackdown y ECW junto a otras de las que no podemos hablar.

Habrá combates de Exhibición, First Blood, Steel Cage, Falls Count Anywhere y otros muchos.

PS2

“Paint Tool”. Y por si fuera poco, también podremos escribir su propia historia, diseñando punto por punto su carrera con sus combates, sus reglas... ¡E incluso las secuencias de vídeo! Podremos elegir el entorno, los luchadores que aparecen, los ángulos de cámara... Crea tu propia superestrella y da forma a su carrera tú mismo escribiendo su historia.
Y cómo no, contaremos con un montón de tipos de combate distintos. Volverán los combates de Exhibición, First Blood, Steel Cage... Junto a un montón de variantes ya vistas y otras nuevas que aún no os podemos desvelar.

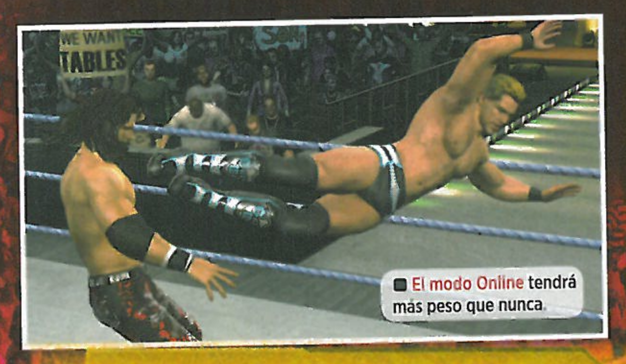
Estrellas en el ring.

Lo que sí os podemos confirmar es que volverá el modo “Road to Wrestlemania” con toda su carga emotiva y con secuencias de vídeo más interactivas. Tendrá seis tramas nuevas, incluyendo una protagonizada por cierta importante Diva...

Este año la estrella eres tú. *SvR 2010* ofrece nuevas herramientas para crear contenidos que luego podemos compartir Online.

En cuanto al plantel de luchadores, volverán “fieras” de la talla de John Cena, Rey Mysterio, Chris Jericho, Randy Orton o el Enterrador; junto a un puñado de Divas como Maryse o Mickie James. No os podemos decir cuántos luchadores habrá pero os aseguramos que superará la cifra vista en el anterior.

Si a todo esto le sumamos un sinfín de detalles, como ítems desbloqueables o la opción de subir nuestros vídeos directamente a YouTube (sólo en PS3), estaréis de acuerdo en que Yuke’s y THQ lo han vuelto a hacer: *SvR 2010* será todavía más grande. El mes que viene, comienza el camino a Wrestlemania.


El modo Online tendrá más peso que nunca.

Podremos crear atuendos alternativos para los luchadores.

EL WRESTLING EN LA HISTORIA DE LOS VIDEOJUEGOS

El wrestling en los videojuegos no es un fenómeno reciente ni mucho menos. Esta disciplina es popular desde casi sus inicios y por eso ha habido juegos de wrestling desde casi el principio de los tiempos para todas las consolas. Ahí van algunos pocos ejemplos:

TITLE MATCH PRO WRESTLING
Uno de los primeros intentos de plasmar esta especialidad, con las limitaciones de Atari 2600.

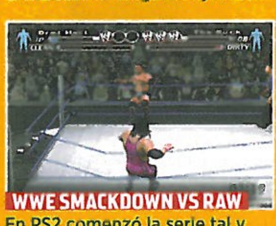
PRO WRESTLING
Uno de los juegos de lucha más populares de NES. Producido por el mismísimo Shigeru Miyamoto.

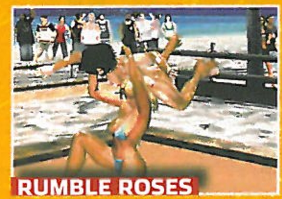
WWF SUPERSTARS
Un clásico de los recreativos. Nosotros nos dejamos muchas monedas de cinco duros en él...

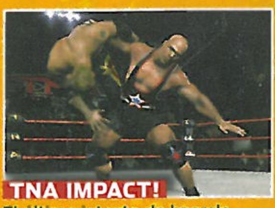
WWF SUPER WRESTLEMANIA
Seguramente éste sea el juego de wrestling más popular en la etapa de los 16 bits.

WWF SMACKDOWN!
PSone vivió un gran aluvión de juegos de wrestling, incluyendo la primera entrega de *Smackdown!*

LEGENDS OF WRESTLING
Hay juegos sobre las mejores “ligas”, también hay algunos dedicados a luchadores míticos


WWE SMACKDOWN VS RAW
En PS2 comenzó la serie tal y como la conocemos. El inicio del “boom” que es hoy en día.


RUMBLE ROSES
Los creadores de *SvR* han hecho otros juegos de lucha fuera de la serie, como *Rumble Roses*.


TNA IMPACT!
El último intento de hacerle sombra a *SvR* fue *TNA Impact!*, con sus rings hexagonales.

WWW.MOTORSTORM.COM
PlayStation Network
12
www.pegi.info
SONY
MOTORSTORM
ARCTIC EDGE
TU CARRERA, TUS RIVALES, TU FESTIVAL.
TODO EL MUNDO EN TUS MANOS
En el aire glacial hay olor a aceite quemado. El festival MotorStorm® ha regresado. Con 12 desafíos extremos, emocionantes pistas reversibles de los helados rincones de Alaska, espectaculares enfrentamientos online con el modo multiplayer, nuevos vehículos terribles como el Snow Cat y terrenos tan hostiles como tus rivales. Nunca harás dos carreras iguales. Sólo la adrenalina calentará la carrera.
GAME
Consigue tu Edición Especial en exclusiva en tiendas Game
MOTORSTORM ARCTIC EDGE COLLECTOR'S EDITION
PSP
PlayStation®Portable

EL CINE ESPAÑOL A LA CONQUISTA DE LAS ESTRELLAS

La película de animación más alucinante del año no es de Pixar. Está magistralmente hecha en España y su videojuego también...

CINE/PSP/PS3 | AVENTURA | ILION/SEGA | 27 DE NOVIEMBRE

Quitaos de la cabeza eso de que en España no se hacen las cosas bien, porque Ilion Animation Studios está a punto de conquistar el planeta con una película de animación que va a marcar época. Y no, no exageramos. Para que os hagáis una idea, sólo os diremos que Sony Pictures va a estrenar "Planet 51" en USA en Acción de Gracias, una fecha sólo reservada a auténticos taquillazos. 7 días después, el 27 de noviembre se estrenará en 170 países de todo el mundo, incluida, claro, España. Y ojo, que como cualquier otra suprerproducción llegada del otro lado del Atlántico, la peli tendrá merchandising de todo tipo, desde juguetes en los cereales y los Burger King,

DE LA PANTALLA A LA CONSOLA

Ilion Studios está en Alcobendas y Pyro Studios exactamente en el mismo edificio. Ya os podéis hacer entonces una idea del nivel de colaboración que existe entre los equipos de desarrollo de peli y juego. Se están usando los mismos diseños (de escenarios, personajes o vehículos), y si hace falta algo nuevo para el juego, ahí están la gente de Ilion para aportar ideas... o diseños sobrantes de la peli...

VEHÍCULOS — JUEGO / PELÍCULA

ESCENARIOS — JUEGO / PELÍCULA

PERSONAJES — JUEGO / PELÍCULA

El juego será una aventura de mundo abierto en la que recorreremos los escenarios de la peli a pie y en coche.

Para ayudar a Chuck, podremos coger prestados los coches voladores de la peli.

libros, figuras coleccionables, y, por supuesto, videojuegos. El juego de la peli está siendo desarrollado por Pyro Studios, una compañía que ya se ganó reconocimiento mundial gracias a la saga *Comandos*. Y, además, pertenece al mismo grupo que Ilion Animation Studios, con los que están trabajando codo con codo desde el primer momento.

Una historia planetaria.

Por si aún no habéis visto el tráiler (lo tenéis en www.planet51.es), os contamos la historia de "Planet 51". El astronauta "Chuck" Baker realiza una misión rutinaria de exploración en el Planeta 51 y clava la bandera americana convencido de que es primer ser vivo que pisa su superficie... Pero no, resulta que el planeta está habitado y sus habitantes viven en preciosas casitas redondas, organizan barbacoas, sacan a pasear a sus mascotas y se saludan muy educadamente por la calles. Vamos, que ha aterrizado en una versión alienígena de la alegre e inocente América de los años 50, cuyos habitantes sólo tienen un temor: ser invadidos por alienígenas... ¡Cómo Chuck! Si quiere sobrevivir, Chuck debe llegar a su módulo espacial, pero claro, el ejército quiere detener la amenaza extraterrestre y los científicos están locos por hacerle una autopsia al astronauta... Para escapar Chuck necesita aliados y los encontrará en el joven Lem y sus amigos y en el robot Rover. Claro que despistar al ejército, pasar desapercibido y llegar a la nave no va a ser fácil y va a dar lugar a todo tipo de situaciones disparatadas, persecuciones, búsquedas... Todo tratado con »

CLAVES DE UN ÉXITO SEGURO

7 AÑOS DE TRABAJO. Que van desde la fundación del estudio a la creación de herramientas de animación propias (Pixar se ha interesado por la herramienta de Ilion para animación facial), pasando por una estación de trabajo diseñada especialmente para el estudio con más de 50 teras (50.000 gigas) de memoria y una increíble capacidad de proceso.

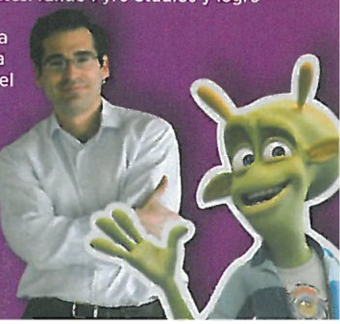
ILION ANIMATION STUDIOS

MÁS DE 300 CREATIVOS. Diseñadores, grafistas, programadores, ingenieros... Así como otros profesionales de 20 países distintos.

55 MILLONES DE EUROS DE PRESUPUESTO. Es la película más cara del cine español. Y hay previstos 150 millones más para promoción.

TALENTOS DE FAMA MUNDIAL. Aunque gran parte del trabajo es español, en Ilion han buscado lo mejor. Por ejemplo, el guionista es Joe Stillman ("Shrek") y las voces inglesas de los personajes corren a cargo de actores tan conocidos como La Roca, Seann William Scott o Gary Oldman.

TENER FE EN UNO MISMO. El fundador de Ilion Studios es Ignacio Pérez Dolset (en la foto). Un hombre que no se arredra ante nada y que parece empeñado que demostrar que en España también se pueden hacer cosas extraordinarias. Ya lo ha hecho antes: fundó Pyro Studios y logró que la saga *Commandos* fuera un éxito de crítica y ventas en todo el mundo. Ahora se ha propuesto el más difícil todavía y también lo ha conseguido.



Podremos entrar en algunos edificios, como la casa de Lem, la comisaría o el observatorio.

El ejército nos perseguirá incansable, y nos hará falta algo más que suerte para escapar.

» mucho humor, un ritmo frenéticos, unos diálogos geniales y, en conjunto, un despliegue técnico y creativo verdaderamente alucinante.

Conviértete en el alien.

Todos estos elementos van a estar perfectamente plasmados en el juego. Una aventura de mundo abierto en la que nos moveremos libremente por una gran recreación de la ciudad de la película, tanto a pie como en vehículos, cumpliendo todo tipo de misiones. Búsquedas de objetos, carreras, pruebas contrarreloj, minijuegos, incluso retos de destrucción al más puro estilo *Destruction Derby*... Y todo mientras huimos del ejército, esquivamos el tráfico local, intentamos no meternos en líos con la poli y pilotamos más de una treintena de vehículos flotantes, inspirados en clásicos de los 50. Además, habrá modos multijugador, podremos manejar a tres personajes, (Lem, Chuck y Rover) e iremos desbloqueando vehículos y habilidades a medida que avancemos en la trama.

Planet 51 es la película más impresionante de estas navidades y como el videojuego, es 100% española.

Trama, que por cierto, estará dividida en tres grandes capítulos y empezará antes de la película, para prolongar aún más la experiencia de juego.

Primeras impresiones.

El trabajo realizado por Ilion es tan sorprendente que rivaliza, sin exagerar un pelo, con las producciones de Pixar. Todo, desde guión a voces, diseño y animación, está a años luz de cualquier otra peli de animación española y, con toda seguridad, "Planet 51" va a convertirse en el fenómeno de estas navidades. Un fenómeno que trascenderá las pantallas del cine. Y acompañando estará el videojuego. Quizá a los más talluditos pueda parecerles un poco infantil, pero lo cierto es que es una aventura que podrá disfrutar toda la familia, que entusiasmará a los más jóvenes y que os recordará lo bien que se hacen las cosas en España cuando se pone empeño y ganas. Ya sabéis, a finales de noviembre tenéis una cita obligada en los cines y en vuestra PS3. ■

Todos los vehículos son de la peli, incluso los que al final no se han incluido en el film.

Habrá multijugador a pantalla partida con el que podremos retarnos en distintos retos y minijuegos.

LI QUE QUERRÁS VER

A lo mejor todavía no estás convencido de que "Planet 51" es la película de estas navidades, pero haznos caso y no fijes planes para el 27 de noviembre: cuando sepas más sobre la peli sólo querrás correr al cine más cercano. Nosotros sólo hemos visto unos 40 minutos y ya no pensamos en otra cosa.

Busca el tráiler ahora mismo. Ya lo han visto 40 millones de americanos, lo que indica la expectación que la peli ha levantado en los USA.

« EL PROCESO

Hacer una peli de animación es muy duro: los personajes se animan articulación a articulación, hay que añadir hasta la brisa... Este es un ejemplo (abreviado) de cómo se hace una escena...

1.- STORY Los artistas dibujan la escena viñeta a viñeta, como una especie de cómic. Es el "Storyboard". De "Planet 51" se han hecho miles.

2. LAYOUT El equipo de layout crea una pre-visualización 3D en baja definición del Story para ver cómo funciona en movimiento.

3. ANIMACIÓN Luego los animadores se encargan de dar vida a los personajes, creando sus movimientos fotograma a fotograma.

4. ESCENARIOS (SET DRESSING) El equipo de composición unifica el escenario estático con los personajes animados.

5. ILUMINACIÓN Y FX Se ajusta la luz se renderiza el fotograma (puede tardar 5 horas). Y se añaden los FX.

« QUIÉN ES QUIÉN

1. **EL PROFESOR KIPPLE.** Es el asesor de los militares para asuntos alienígenas. Está deseando ponerle las manos encima a Chuck para aumentar su colección de cerebros...
2. **SKIFF.** Es el mejor amigo de Lem y le ayudará a proteger a Chuck, aunque con quien realmente se lleva bien es con Rover, la simpática sonda espacial.
3. **ECKLE.** Es un chaval de 7 años obsesionado por los cómics, las pelis de ciencia ficción y, claro, los aliens.
4. **CHUCK.** El prota de la peli no es que sea muy listo, pero es un guaperas, audaz, valiente y ha nacido para ser astronauta. Lem le hace ver que hay más cosas en la vida.
5. **ROVER.** Este robot sonda permanece encerrado en lo que sería el "Área 51" alienígena. La nave de Chuck le reactiva y se pone a buscar al astronauta.
6. **LEM.** Es el típico buen chico, obediente y estudioso, un friki un poco tímido, obsesionado con el espacio. Cuando conoce a Chuck decide ayudarlo y eso cambiará su vida.
7. **NEERA.** Guapa, lista y muy sincera, Neera hace siempre lo que quiere y es difícil contradecirla. Tiene debilidad por el tímido Lem y le ayudará en lo que pueda.
8. **GENERAL GRAW.** Vive dedicado a su misión de proteger el planeta de cualquier invasión alienígena. ¡Pobre Chuck!

Sorteamos

¡¡¡ 10 ediciones de coleccionista *Batman Arkham Asylum* para PS3 y 10 camisetas exclusivas !!!

¡¡¡Juega con tu móvil y gana!!! ¡Envía un SMS al número 7788!

Si quieres disfrutar en tu PS3 del mejor juego de Batman de la historia lo tienes muy fácil. Sólo tienes que enviar un SMS al número 7788 con la palabra clave "batmanplay129" y entrarás en el sorteo de 10 Ediciones Especiales *Batman Arkham Asylum* y 10 camisetas.

10 Ed.especial PS3

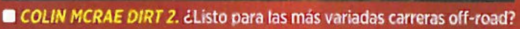
10 Camisetas

» BASES DEL CONCURSO

Para participar, envía un mensaje de texto con tu móvil al número **7788**, poniendo, la palabra clave **batmanplay129** y tus datos personales. Por ejemplo: batmanplay129 Luis Llopis Calle Aranjuez 164, 1C CP 28090 Madrid

1.- Coste máximo del mensaje: 1,20 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Euskatel y Yoigo.
3.- Se seleccionarán 10 mensajes y cada uno recibirá una Edición Especial del juego *Batman Arkham Asylum* para PS3 y una camiseta.
4.- Los premios no serán canjeables por dinero.
5.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
6.- Los ganadores aparecerán publicados en próximos números de la revista.
7.- Habrá un periodo de 3 meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado el plazo, entenderemos que el ganador rechaza el premio y ya no tendrá derecho a solicitarlo.
8.- Tomar parte en este sorteo implica la aceptación de sus bases. Válido sólo en España.
9.- Plazo de participación: del 16 de septiembre al 16 de octubre de 2009.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Santiago de Compostela, 94-28035 Madrid".



PÁGINA 42 — *COLIN MCRAE DIRT 2.* ¿Listo para las más variadas carreras off-road?

PÁGINA 66 — *DISSIDIA FINAL FANTASY.* La lucha, con todo el sabor del mejor rol.

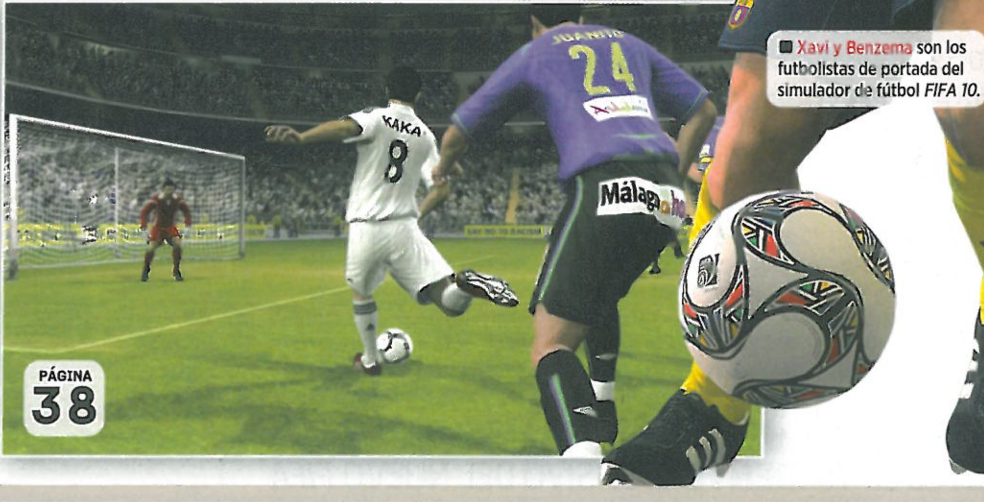
PÁGINA 44 — *NINJA GAIDEN SIGMA 2.* La mejor y más difícil acción al estilo ninja.

NOVEDADES

Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo

COMIENZA LA "TEMPORADA"

Como todos los años, en septiembre comienza la mejor época del año para los amantes de los videojuegos. Y este año no es menos. El pistoletazo de salida lo da el clásico derby *FIFA* vs *PES*, que se libra un año más en las consolas de Sony. Y *FIFA 10* ha tomado la delantera en PS3 con un título que este mes llega a las tiendas y que sigue la línea de mejorar en todos los frentes. Pero si el fútbol no es lo tuyo, no te preocupes, que hay más donde elegir. *The Beatles RB* y *Guitar Hero 5* vienen cargados de novedades para renovar el panorama musical; *DIRT2* y *NFS SHIFT* compiten por el podio de la velocidad y los silenciosos guerreros de *Mini Ninjas* y *Ninja Gaiden Sigma 2* vienen dispuestos a encantarte con sus diferentes propuestas de acción. ¡Ah! Y si quieres un shooter con ideas interesantes, tampoco pierdas de vista *Wolfenstein*. Y tranquilo, que si tienes una portátil, tenemos un juego que te enganchará durante mucho tiempo: *Dissidia Final Fantasy*, un juego de lucha uno contra uno con la profundidad de un juego de rol... Lo dicho, para todos los gustos.



Xavi y Benzema son los futbolistas de portada del simulador de fútbol *FIFA 10*.

Cómo puntuamos

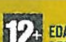
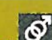
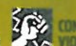
Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49	49-59	60-69	70-79	80-89	90-94	95-100
Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.	**Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.	**Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.	**Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.	**Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.	**Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.	**Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.

Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.

Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...

PEGI El código de regulación PEGI indica la edad recomendada y describe el contenido de los juegos con estos iconos:

 EDAD RECOMENDADA
CONTENIDO DISCRIMINATORIO
DROGAS
SE DICEN PALABROTAS

SEXO
JUEGO DE TERROR
 CONTENIDO VIOLENTO
ENSEÑA A JUGAR
EDAD JUEGO EN RED

FIFA 10 es la nueva edición del conocido simulador de fútbol de EA Sports. Sale en las tres consolas de Sony, aunque como os figuraréis el "do de pecho" lo da en PS3.

3+

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
EA SPORTS
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
2 DE OCTUBRE
Precio
64,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
DE 1 A 7
Modo Online
HASTA 20 JUGADORES
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
FIFA.EASPORTS.COM

EL VIGENTE **CAMPEÓN** DEFIENDE SU TÍTULO

FIFA 10

EA Sports sigue por el buen camino trazado la pasada temporada y nos ofrece un simulador aún más redondo que el anterior.

El año pasado encumbramos a *FIFA 09* como el mejor juego de fútbol de la temporada y el primero verdaderamente de nueva generación. Y este año volvemos a quitarnos el sombrero ante *FIFA 10*, un producto más pulido y perfeccionado que el anterior. Como el Barça de Guardiola, en EA Sports sólo han necesitado introducir pequeños ajustes para lograr un resultado aún más redondo.

Así pues, *FIFA 10* bebe de todos los aciertos del anterior. Lejos quedan los "automatismos" por los que la serie se caracterizaba años atrás. Esto es fútbol total. Partidos que buscan el realismo y que se acercan aún más gracias a las mejoras que presenta esta entrega. Como sustanciales mejoras en la IA, que se traducen en un mejor posicionamiento de los jugadores. O el famoso control en 360 grados, que supone grandes avances en la conducción de balón, en los

» ASÍ ES EL **TRIDENTE** OFENSIVO DEL NUEVO *FIFA*

① **"TIKI-TAKA".** *FIFA 10* es fútbol total. El sistema de juego ofrece más posibilidades que nunca. Con práctica podréis hacer de todo con el balón.

② **FÚTBOL PARA RATO.** Ofrece modos de juego de sobra para toda la temporada tanto si vas a jugar solo como con amigos (Online y Offline).

③ **GRÁFICAMENTE SUPERIOR.** Sin ser perfecto, logra mejorar lo que vimos el año pasado, destacando sobre todo algunas animaciones.

Xavi, el "cerebro" del Barça, es la imagen del juego junto al madridista Karim Benzema.

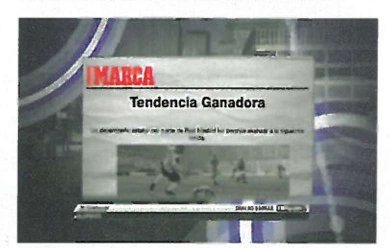
FIFA 10 es un juego continuista. Las grandes revoluciones se dieron el año pasado y esta edición lo mejora incluyendo jugosas novedades.

FIFA 10 da un paso más en su búsqueda de realismo introduciendo avances en la IA y el control de balón en 360 grados.

Los tiros también han sido retocados y son más reales. Meter un golazo desde fuera del área ya no es nada fácil.

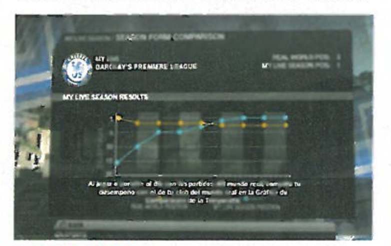
MODOS DE JUEGO PARA TODO EL AÑO

FIFA 10 te tendrá enganchado durante toda la temporada, tanto si juegas solo como en compañía. Además, ofrecerá contenidos descargables en el futuro.



MODO MANAGER. Durante 15 largas temporadas estaremos al frente de nuestro club en el campo y en los despachos.

CONVIÉRTETE EN PROFESIONAL. Maneja a un solo jugador y hazlo crecer como futbolista tanto Online como Offline.



LIVE SEASON. Traslada al juego los datos de tu club en la vida real y te da la oportunidad de reescribir su destino.

Como el Barça de Guardiola, *FIFA 10* tan sólo ha necesitado unos retoques para volver a ser el juego a batir esta temporada.

controles orientados y en los regates. Los pases también son más realistas y requieren más esfuerzo por nuestra parte. Olvidaos de que un pase corto vaya siempre a los pies del compañero. Incluso con la configuración asistida, habrá que asegurar más que nunca los envíos ya que nuestro jugador puede fallar cuando el pase es algo complicado (como en el fútbol real, vaya). Algo parecido ocurre con los tiros. Muy atrás quedan los tiempos en los que, cada dos por tres, metíamos "meteóricos" golazos por la escuadra en un *FIFA*. Ahora, meter un gol desde fuera del área no es fácil (insistimos, como en la vida real).

Si a todo ello le sumamos los aciertos de la pasada campaña (como la recreación del contacto físico de los jugadores, el buen comportamiento del balón, detalles como jueces de línea en tiempo real y un largo etcétera), estaréis de acuerdo con nosotros en que estamos ante un simulador de una calidad altísima. Eso sí, para próximas entregas aún tienen detalles a mejorar, como la respuesta de los porteros.

Para disfrutar de esta "Fiesta del Fútbol", tenemos muchos modos de juego para jugar solos o en compañía. La estrella vuelve a ser el renovado modo Manager, en el que estaremos 15 temporadas al frente de nuestro club y que incluirá muchas mejoras, como fichajes más creíbles o una progresión de los jugadores más lógica. Además tendremos torneos sueltos, "Conviértete en un Profesional" (en el que se maneja a un solo jugador), modo Fiesta del Fútbol, múltiples opciones Online...

Podemos editarlo todo, como la celebración de los goles (al igual que el año pasado).

Incluye 23 ligas, algunas con sus categorías inferiores. Estará actualizado a tope y las equipaciones son "clavadas" a las reales.

FIFA 10 tiene todas las mejoras del anterior, incluyendo la gran recreación del contacto físico entre jugadores que tanto nos gusta.

La IA ha mejorado. Los jugadores se posicionan mejor y se hacen bien las coberturas. Pero la respuesta del portero podría ser mejor.

El multijugador de *FIFA 10* es alucinante: el clásico modo "Fiesta del Fútbol", partidos Online 10 vs 10, Campeonatos de clubes con amigos...

Samuel Eto'o con su nuevo equipo intenta batir a Valdés. Como pasará en la Champions "real", con *FIFA 10* el morbo está servido.

En este sentido, no falta la opción Live Season, que cada semana trasladará al juego los datos de tu equipo en la vida real para luego darte la oportunidad de reescribir su destino. En cuanto a licencias, tenemos 23 Ligas además de algunos clubes sueltos (todos ellos licenciados y actualizados) y 41 selecciones nacionales. Y si algo no os gusta, podréis cambiarlo con el editor o mediante descarga (como el Santiago Bernabéu, que no viene en el disco pero podremos descargarlo gratis).

FIFA 10 llega con el "equipazo" de la edición anterior y con nuevas opciones y mejoras en el sistema de juego.

Gráficamente, *FIFA 10* también ha mejorado. con un modelado de los futbolistas más natural y unas animaciones bastante más suaves. Eso sí, la expresividad de los jugadores tiene que mejorar de cara al futuro (algunos parecen "zombis"), aparte de otros detalles como la recreación de algunos efectos climatológicos. Pero estos fallitos no oscurecen el gran resultado final. Que nadie espere revoluciones porque aquí no las hay. Pero ni falta que hace. *FIFA 10* es un producto "continuista", que no hace sino mejorar un juego que ya revolucionó el género el año pasado. Sólo por eso se merece un lugar de honor en tu estantería a poco que te guste el fútbol.

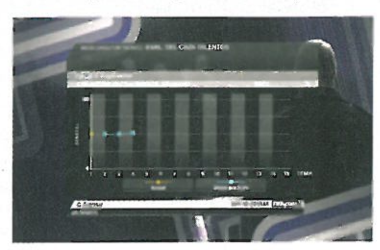
El modo Conviértete en Profesional ofrece múltiples posibilidades Offline y Online: jugar temporadas, fichar por equipos de amigos, etc.

El apartado sonoro contribuye a forjar la gran ambientación. Vuelven Manolo Lama y Paco González y el sonido ambiente es sobresaliente.

FICHAJES PARA ESTA TEMPORADA

Aunque no hay grandes "cracks", *FIFA 10* incluye no pocas mejoras que logran hacer de él un simulador aún más redondo.

CONTROL DE 360 GRADOS. Todo un avance que trae mejoras en la conducción de balón y en los regates. ¡Mirad qué caño!



RENOVADO MODO MANAGER. Con ojeadores, fichajes más realistas y una progresión de los jugadores más lógica.

MEJORAS GRÁFICAS. El parecido físico de los jugadores es mejor que nunca, aunque su expresividad puede mejorar.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Incluye todos los aciertos de la año pasado, además de mejoras que lo redondean más.

» LO PEOR

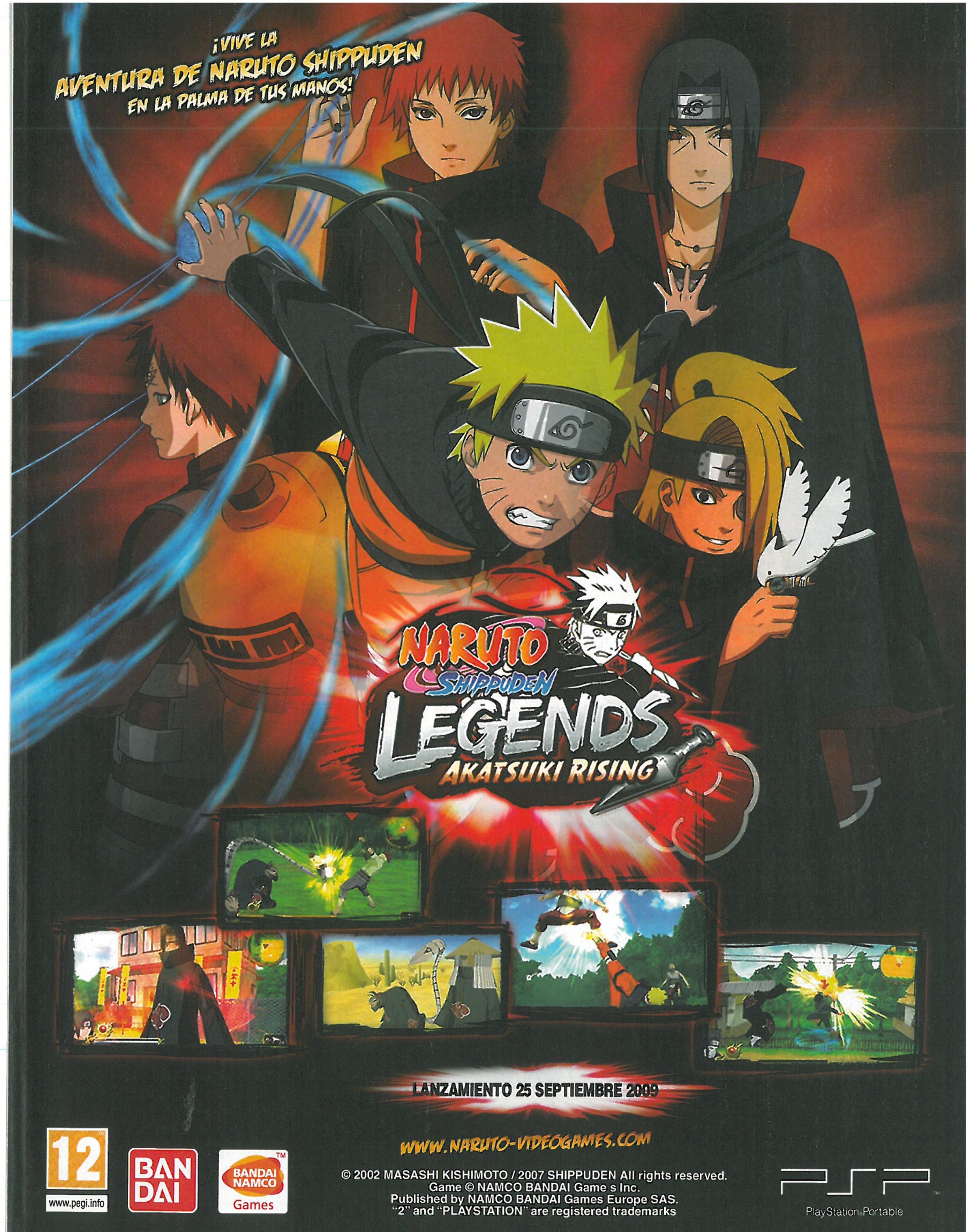
Puede mejorar aspectos como la IA del portero o la expresividad de los jugadores.

Te gustará + que...

Te gustará + que...

91	**» GRÁFICOS** Mejoran con respecto a *FIFA 09*, pero aún quedan cosas por pulir.
92	**» SONIDO** Gran sonido ambiente y comentarios de Lama y Paco González.
94	**» DIVERSIÓN** Partidos llenos de posibilidades que se adaptan a tu habilidad.
96	**» DURACIÓN** Muchos modos de juego para disfrutarlo solos o en compañía.

NOTA 93 Un grandioso simulador de fútbol que sigue la exitosa estela del anterior, pero optimizado con sutiles mejoras.


¡VIVE LA
AVENTURA DE NARUTO SHIPPUDEN
EN LA PALMA DE TUS MANOS!
NARUTO
SHIPPUDEN
LEGENDS
AKATSUKI RISING
LANZAMIENTO 25 SEPTIEMBRE 2009
12
www.pegi.info
BAN DAI
BANDAI NAMCO Games
WWW.NARUTO-VIDEOGAMES.COM
© 2002 MASASHI KISHIMOTO / 2007 SHIPPUDEN All rights reserved.
Game © NAMCO BANDAI Game s Inc.
Published by NAMCO BANDAI Games Europe SAS.
"2" and "PLAYSTATION" are registered trademarks
PSP
PlayStation Portable

JUEGO RECOMENDADO Play

12

Género
VELOCIDAD

Desarrollador
CODEMASTERS

Editor
WARNER BROS.

Lanzamiento
YA DISPONIBLE

Precio
59,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Resolución máxima
720P

Instalación
3983 MB

Jugadores
1

Modo Online
HASTA 8 JUGADORES

Guardar partidas
AL ACABAR CARRERA

Página web
WWW.DIRT2GAME.COM

Pruebas de velocidad tipo rally y off-road es lo que ofrece este título de carreras, a medio camino entre el simulador y el arcade.

① **MOTOR.** Hay más de 40 vehículos reales (coches de rally, 4x4....) personalizables.

② **MÁS Y MEJOR.** Carreras por equipos, de destrucción de objetos... Es muy variado.

③ **FAMOSOS.** Competiremos con Dave Mirra, Travis Pastrana o Ken Bloch entre otros.

CONDUCCIÓN EN **CLAVE DE DERRAPES**, BARRO Y VELOCIDAD

Colin McRae DIRT 2

La saga más representativa del rally va un paso más allá ofreciendo un buen puñado de nuevas pruebas y una jugabilidad mejorada en todos los aspectos.

La primera entrega de *Colin McRae* en PS3 abandonó el estilo de simulador (que había caracterizado a la saga desde sus primeros pasos en PSone), para mostrar una vertiente más arcade en la que, además de trazados de rally, encontrábamos pruebas con 4X4, buggies... y contra varios oponentes simultáneamente en pantalla. Esta secuela mejora todo lo que ofrecía el primer *DIRT*, presentando nuevos escenarios y pruebas, así como una jugabilidad que oscila entre arcade y simulador.

El peso del desarrollo lo sigue llevando el modo Gira Mundial, en el que al volante de 40 coches reales de marcas como Mitsubishi o BMW, competimos por escenarios de todo el mundo en un sinfín de pruebas (tramos de rally, competiciones contra otros 7 corredores, pruebas off-road...) que se desarrollan en trazados selváticos, desérticos, etc.

El asfalto es en todos ellos un elemento anecdótico y los derrapes sobre arena o barro son la clave para vencer, por lo que se agradece la efectividad y accesibilidad del sistema de control. Incluso los menos habituados a los juegos de velocidad pronto verán rápidos progresos en su conducción, pues *DIRT2* apuesta por una perfecta combinación de elementos arcade y de simulador (por ejemplo, los vehículos sufren daños estéticos y mecánicos). Y aunque la física se antoja algo forzada en

Marcas como Subaru o Volkswagen han cedido los más de 40 modelos reales disponibles en *DIRT2*.

■ El control es efectivo y permite dominar rápidamente la física de cada vehículo, de tipo simulador, pero con claros elementos arcade.

■ Con la opción "Flashback" (heredada de *Race Driver GRID*) podemos "rebobinar" la carrera y reiniciar desde un punto anterior a un choque.

■ Evita a toda costa los golpes porque, además de alterar la apariencia del coche, provocan serios desperfectos mecánicos que afectan a la conducción.

» PICARESCA PARA LOGRAR LA VICTORIA

Si vas a correr campo a través, hay una serie de pequeños "trucos" que debes poner en práctica para llegar a lo más alto.

ELIGE RUTA. En determinadas pruebas corremos campo a través, pudiendo ganar unos segundos si tomamos atajos.

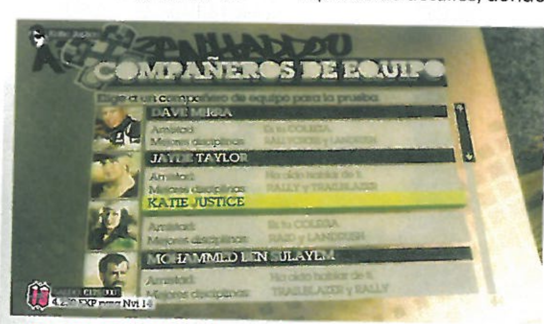
OBJETIVOS. Cumple misiones en carrera (derrapar, a dos ruedas, etc.) para lograr algunos puntos de experiencia extra.

OJO AL TERRENO... Evita en la medida de lo posible elementos que frenen tu velocidad como el agua o el barro.

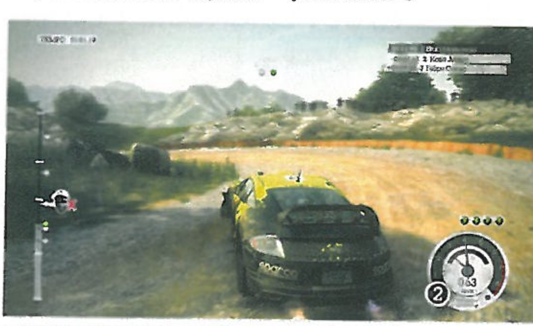
según qué circunstancias (¿un coche de competición derrapando a 50 km/h en una curva abierta?), la variedad de pruebas y escenarios, junto a una lograda sensación de velocidad, hacen que las competiciones sean tremendamente emocionantes y espectaculares, más incluso que en el primer *DIRT*. Y esta virtud, la emoción, se hace especialmente patente en los memorables enfrentamientos multijugador en los que se pueden ver las caras hasta un máximo de ocho jugadores.

DIRT 2 no cumple el dicho "segundas partes nunca fueron buenas": nuevas pruebas, gráficos mejorados...

Técnicamente también "pisa" a fondo el acelerador y mejora con creces lo visto en la primera entrega, mostrando en pantalla unos bellos escenarios repletos de detalles, donde los efectos de luz y partículas son especialmente reseñables. Igualmente todos los vehículos cuentan con un gran acabado que se ve realzado por el contundente sonido de los motores y los trabajados efectos sonoros. Si sumamos un doblaje excepcional, el resultado no dejará a nadie indiferente gracias a un acabado de calidad. Por lo tanto, estamos ante una continuación mejorada tanto en el aspecto jugable como técnico, que a buen seguro hace las delicias de todos los aficionados a la velocidad que busquen un título vistoso y que ofrezca una conducción accesible (notable es su parecido con la saga *GRID*, también de Codemasters), a medio camino entre el simulador y el arcade. ●



■ Consigue el respeto de otros corredores y podrás competir en pruebas especiales que se disputan por equipos.



■ Corremos en países como Marruecos, India o Japón, que muestran gran variedad de escenarios y superficies... Aunque hay poco asfalto.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Conducción trepidante que se disfruta en pruebas y escenarios muy diversos.

» LO PEOR

La física de juego se nos antoja un tanto irreal con algunos coches y circunstancias.

Te gustará + que... COLIN MCRAE DIRT

Te gustará = que... RACE DRIVER GRID

93	**» GRÁFICOS** Escenarios y vehículos lucen un acabado sobresaliente.
89	**» SONIDO** Música correcta, buen doblaje y un contundente sonido de motores.
91	**» DIVERSIÓN** Las carreras son emocionantes y la variedad de pruebas engancha.
90	**» DURACIÓN** El modo Carrera es amplio y variado. Luego queda el multijugador...
NOTA 91	Una genial secuela que, aunque sacrifica la simulación, ofrece un soberbio apartado gráfico y un desarrollo más variado.

16

Género
ACCIÓN
Desarrollador
TEAM NINJA / TECMO
Editor
KOCH MEDIA
Lanzamiento
2 DE OCTUBRE
Precio
59,95 €
Precio Edición Especial
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS Y JAPONÉS
Resolución Máxima
1080P
Instalación
2998 MB
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 2
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
HTTP://NINJAGAIDEN.EU

Ninja Gaiden Sigma 2 es un difícil juego de acción protagonizado por ninjas y demonios, en el que las armas blancas y los constantes combates son el eje central de la aventura.

ACCIÓN EN ESTADO PURO

Ninja Gaiden Sigma 2

Ryu Hayabusa regresa a PS3 para protagonizar una nueva aventura de acción cargada de novedades, y más espectacular y difícil que nunca.

De la mano del Team Ninja de Tecmo, y tras es el éxito de *Ninja Gaiden Sigma* en PS3, el ninja Ryu Hayabusa vuelve con una aventura que vio la luz en Xbox 360 el año pasado, y que ahora debuta en PS3 con numerosos cambios y novedades que justifican la inclusión de la coletilla "Sigma" en el título.

Esta nueva cita nos propone frenar una nueva amenaza, la resurrección del Archidemonio, para lo que debemos viajar por cerca de una docena de niveles (inspirados en ciudades como Venecia o Nueva York) derrotando a sus huestes. En la trama no faltan agentes de la CIA, jovencitas ligeras de ropa, licántropos, ninjas... Vamos, un poco ida de "olla". A la hora de jugar, es una aventura como la del primer *NGS*, en la que la voz cantante la llevan los combates contra todo tipo de criaturas, aunque no faltan zonas en las que lo importante es explorar o buscar un ítem y otras en las que la clave son las plata-

» EL CAMINO DEL NINJA ESTÁ LLENO DE PELIGROS... Y ARMAS

① **ARMAS.** El arsenal de Ryu es más variado que nunca y es más o menos útil según el enemigo que se ponga delante. Sus combos varían.

② **MAGIA.** La poderosa magia Ninpo siempre puede sacarnos de algún apuro si utilizamos el conjuro adecuado a la ocasión: viento, fuego...

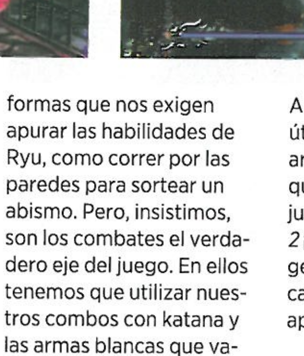
③ **ENEMIGOS GIGANTESCOS.** Ademas de hordas de enemigos nos enfrentaremos a poderosos jefes finales, el verdadero reto del juego.

Ryu Hayabusa regresa para derrotar al Archidemonio, pero no estará solo...

El gore ha sido rebajado en la edición europea. No hay sangre, pero podemos despedazar a los enemigos, que nos seguirán aún sin piernas...

Nunchakus, garras, lanzas... Usa el arma adecuada para cada rival y practica los combos para obtener cierta ventaja sobre los enemigos.

Los enemigos derrotados soltarán bolas de energía, que según el color nos darán vida, magia Nimpo o dinero.



Ninja Gaiden Sigma 2 es un difícil reto de acción: en todos sus combates nos obliga a ser como un letal ninja: cautos, precisos y certeros...

formas que nos exigen apurar las habilidades de Ryu, como correr por las paredes para sortear un abismo. Pero, insistimos, son los combates el verdadero eje del juego. En ellos tenemos que utilizar nuestros combos con katana y las armas blancas que vayamos encontrando (garras, guadaña...). También podemos usar armas arrojadizas como shurikens o nuestra magia Ninpo...

Aunque todo esto será inútil sin nuestra principal arma: la habilidad. Y es que, a diferencia de otros juegos, *Ninja Gaiden Sigma 2* puede resultar muy exigente y difícil y, en ningún caso, es el típico juego de aporrear los botones.

Sólo el nivel de dificultad "Acólito" deja respirar a los jugadores nuevos en la saga... Aunque los veteranos irán directamente a por los niveles de dificultad superiores, donde la exigencia se dispara. En ellos, es vital aprender a bloquear y evitar los ataques, tanto como tener paciencia y estudiar al rival, sobre todo con los enemigos finales de cada fase, los momentos más exigentes del juego, donde el más mínimo error supondrá la derrota. Y es que, *NGS2* es tan difícil como su precursor...

Por facilitar un poco las cosas, se han introducido más puntos de guardado repartidos por los niveles y un mayor número de orbes de color que dejarán los enemigos al caer: azules para recuperar vida, rojos para rellenar nuestro indicador de magia Nimpo y dorados para comprar mejoras para nuestras armas e ítems en las tiendas de Muramasa. ¿Y cuáles son las novedades de PS3? »

» LOS ÁNGELES DE RYU HAYABUSA...

En *Ninja Gaiden Sigma 2*, el protagonista no estará solo. 3 féminas de armas tomar le ayudarán en la aventura y estarán disponibles también el modo Online...

AYANE. La conoceréis de la saga de juegos de lucha *Dead or Alive*. Tiene armas y magias propias, distintas a las de Ryu.

MOMIJI. Proviene de *Ninja Gaiden Dragon Sword*, el juego de DS. Tiene una lanza Nagi y poderes propios, como Ayane.

RACHEL. Se la pudo controlar en el primer *NGS*, aunque sólo en algunos de sus desafíos. Su letal guadaña impone...

Dominar la defensa y los combos es la verdadera clave para sobrevivir...

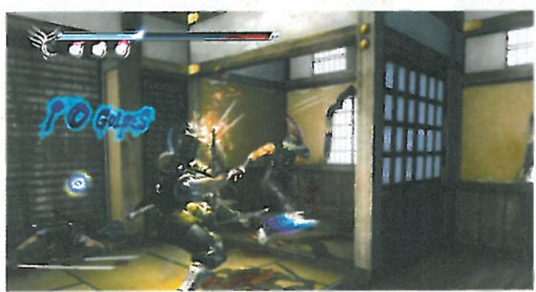
En las tiendas de Muramasa podremos comprar pociones para restaurar nuestra vida o el Ki y mejorar las armas en la herrería.

Los enemigos finales serán el reto más difícil de superar en cada nivel. Algunos pueden llegar a ser realmente complicados.

■ Los combates son el corazón del juego, aunque hay zonas de saltos y de exploración, en las que debemos buscar ítems como llaves.

■ Tras el rastro de nuestros enemigos combatiremos en lugares muy variados: Venecia, Nueva York, Japón o una base aérea entre otros.

■ Ninjas, licántropos, demonios... Los enemigos a los que nos enfrentamos son bastante variados, de forma y tamaño.

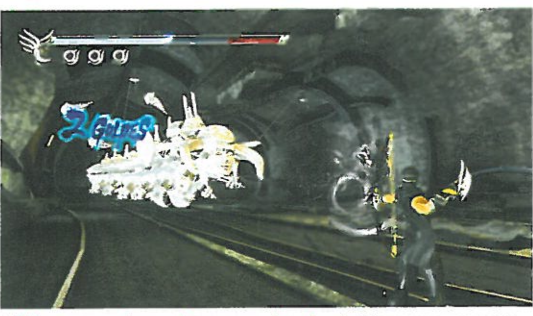


» Para empezar, la aventura para un jugador es cerca de un 30% más larga y tiene Misiones de Equipo, 30 niveles diseñados para jugar en cooperativo con un amigo vía Online (no se pueden jugar a pantalla partida) o con un segundo personaje manejado por la consola. Además, podemos jugar con el personaje que queramos, como Ayane (de *Dead or Alive*) o Momiji (del *Ninja Gaiden* de DS). Añade trofeos (algunos muy difíciles) y tienes ante ti un juego duradero... pero no perfecto.

En su salto a PS3, *NGS2* trae un 30% más de contenido, modo cooperativo, mejores gráficos... Una pasada.

En el capítulo de los fallitos no faltan las clásicas "paredes invisibles" que restringen nuestros movimientos obligándonos a seguir un único camino. Peor es el caso de la cámara: en ocasiones gira a voluntad situándose tras una columna o algún punto poco adecuado, fallo que se da sobre todo en zonas pequeñas. El resto del apartado técnico funciona y deja perlas como sus detallados gráficos a 1080p. Por todo, si buscas un juego con profundidad, duradero y que suponga un reto, *NGS2* es un candidato ideal. Su campaña te dará más de 14 horas de juego, y sin contar el Online. Pero no olvides que su elevada dificultad puede desesperar al más pintado...

■ El principal defecto del juego es la cámara, que en ocasiones nos deja el peor enfoque de los posibles (se sitúa tras columnas).



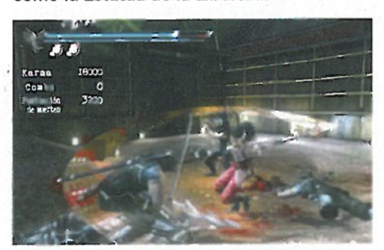
■ Al avanzar en la aventura para un jugador desbloqueamos armas y personajes que podemos utilizar en el modo cooperativo.

» LAS NOVEDADES DE LA VERSIÓN DE PS3

Ninja Gaiden 2 debutó en Xbox 360 el año pasado, y la versión que ahora nos llega presenta algunos cambios y novedades...

MENOS SANGRE. El juego es menos gore. Parte de la sangre ha sido sustituida por energía azul. Gustará más... o menos.

NUEVOS DESAFÍOS. Hay nuevos enemigos, algunos de ellos tan "exóticos" como la Estatua de la Libertad.



MULTIJUGADOR. La versión de PS3 cuenta con 30 misiones de equipo y un modo Online cooperativo para 2 jugadores.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Acción desenfrenada y sin límites, con un control tan preciso como exigente.

» LO PEOR

La cámara sigue siendo problemática. Y que se haya "suavizado" el tema gore...

Te gustará + que... NINJA GAIDEN SIGMA

Te gustará + que... DEVIL MAY CRY 4

94	**» GRÁFICOS** El juego es visualmente impecable salvo por algo de clipping.
89	**» SONIDO** Buenos efectos y música, aunque no está doblado al castellano.
89	**» DIVERSIÓN** Acción sin descanso, aunque su dificultad puede desesperar.
93	**» DURACIÓN** La aventura deja más de 14 horas, más el Online, los trofeos...

NOTA **91**

NGS2 es un reto para jugadores "hardcore": es difícil, con un control profundo, su acción no deja descanso... y es exigente.

MERISTATION
"REALISMO EN ESTADO PURO"
HOBBYCONSOLAS
"...ÉSTE SERÁ EL NEED FOR SPEED QUE LOS FANS LLEVÁBAMOS ESPERANDO..."
HARDGAME2
"EL APARTADO GRÁFICO..., ES LO MÁS ESPECTACULAR Y LO MÁS IMPACTANTE QUE LE LLEGA A NUESTROS OJOS"
NEED FOR SPEED
SHIFT
PIENSA RÁPIDO. DESCARGA TU ADRENALINA.
vodafone
EA
NEEDFORSPEED.ES
XBOX 360
A LA VENTA 17.09.09
XBOX LIVE
3
www.pegi.info

12+

Género
MUSICAL
Desarrollador
HARMONIX
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
64,95 €
Precio Edición Especial
179,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
DE 1 A 6
Modo Online
HASTA 12 JUGADORES
Guardar partidas
ENTRE CANCIONES
Página web
WWW.THEBEATLESROCKBAND.COM

Interpreta 45 éxitos del cuarteto de Liverpool en un título que, desde la fidelidad más absoluta, homenajea al mítico grupo.

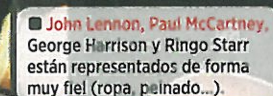
VIAJE AL CORAZÓN DEL **MEJOR POP** DE LA HISTORIA

The Beatles: Rock Band

Pocos grupos de música han sido tan influyentes como The Beatles. Por eso ya estaba tardando en llegar un juego "homenaje" centrado en la mítica banda...

El pasado 9 de septiembre se reactivó la fiebre "beatlemanía": Apple reeditó todos los discos remasterizados y EA ha publicado esta entrega de *Rock Band*, que es todo un homenaje al cuarteto de Liverpool y, sin duda, el juego musical más cuidado.

El planteamiento de es el habitual del género: debemos "interpretar" una serie de temas siguiendo las notas y marcas que aparecen en pantalla, bien jugando solos o con varios amigos, cada uno al frente de un instrumento (batería, guitarra...). La gran "novedad" es que hasta 3 micros pueden conectarse para cantar en armonía los coros. El resto, salvo pequeños detalles, como elegir el nivel de dificultad de cada canción de forma independiente o activar un modo sin fallos, es idéntico a anteriores *RB*, y por tanto, puedes jugar sin problemas con casi cualquier instrumento. Donde sí que hay novedades es en las opciones de juego.


John Lennon, Paul McCartney, George Harrison y Ringo Starr están representados de forma muy fiel (ropa, peinado...).

» REVIVE UNA **CARRERA MUSICAL** DE ÉXITO EN EL SALÓN DE CASA

1 **EXPERIENCIA PARA 6.** Toca 45 éxitos del grupo al estilo *Rock Band*, pero ahora con 3 cantantes y los clásicos bajo, guitarra y batería.

2 **FIEL AL GRUPO.** El juego recrea de forma muy fiel la estética de Los Beatles, sus principales vídeos y actuaciones. Está muy, muy cuidado.

3 **UN POCO DE HISTORIA.** El juego incluye multitud de material extra que podemos desbloquear, desde fotos a vídeos inéditos.

The Beatles repasa todas las épocas del grupo, desde la más popera a la más psicodélica. Es un homenaje completo, aunque faltan canciones...

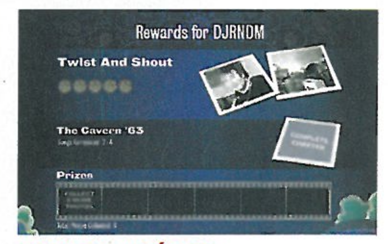
Recrea las escenas más conocidas de Los Beatles y crea "escenarios imaginarios" que casan a la perfección con el espíritu de los temas.

La principal novedad jugable de este *Rock Band* es que podemos conectar hasta tres micros y cantar a coro ciertas partes.

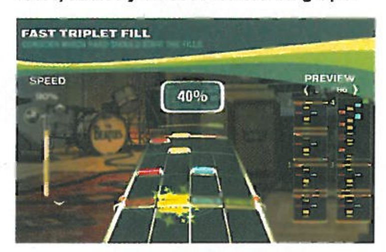
» MUCHO MÁS QUE OTRO JUEGO MUSICAL

The Beatles puede que no sea el juego musical con más canciones, pero ofrece un montón de opciones a tener en cuenta.

MODO HISTORIA. Repasa por orden cronológico la carrera del grupo. Con escenas de vídeo realmente molonas...



MATERIAL INÉDITO. Consigue 5 estrellas en cada canción y desbloquearás fotos, audios y vídeos inéditos del grupo.



ENTRENA. Además de los tutoriales al uso, incluye la opción Ritmos Beatles, para practicar MUY A FONDO con la batería.

El modo principal vuelve a ser el modo Historia, en el que seguimos la evolución del grupo a través de las 45 canciones que incluye el juego. Así, en cada etapa actuaremos en los lugares clave (como el club The Cavern o los estudios de Abbey Road) y veremos a Los Beatles con el look de la época (no podemos personalizarlos). Lo bueno es que si tocamos las canciones bien desbloqueamos extras como fotos, grabaciones y vídeos inéditos. Sobra decir que la puesta en escena es aún mejor que en anteriores *RB* y mientras tocamos veremos a las fans llorar o unas trabajadas escenas de vídeo, que captan a la perfección la esencia Beatle (estéticamente el juego es impecable). Otras bazas son los trofeos y 50 "retos" adicionales (como cantar bien a coro 60 segundos), modos multijugador Online, un entrenamiento mucho más amplio, un modo desafío...

The Beatles capta la esencia del grupo y nos pasea por su carrera de forma muy fiel y tremendamente cuidada.

Tampoco falta una tienda, donde podremos comprar 3 discos completos de aquí a final de año, por unos 18 €. Vamos, que en cuanto a opciones, es probablemente el *RB* más completo. Lo único que no nos ha gustado es que 45 temas, a estas alturas, son pocos... y lo peor es que no todas las canciones son exitazos. Aún así, los fans del grupo vibrarán con un título hecho a su medida. El resto, si perdonan estos detallitos, disfrutarán de uno de los juegos musicales más cuidados del género... que no es poco.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Es el *RB* estéticamente más cuidado, tiene más retos, nuevos modos, material inédito...

» LO PEOR
La selección de canciones podía ser más amplia y faltan algunos éxitos...

Te gustará + que... AC/DC LIVE (ROCK BAND)

Te gustará − que... ROCK BAND 2

92	**» GRÁFICOS** Recrea a la perfección la estética Beatle, los principales escenarios...
94	**» SONIDO** Los 45 temas remasterizados, con voces en castellano en el tutorial.
84	**» DIVERSIÓN** Salvo por los 3 micros, a la hora de jugar es idéntico a otros *RB*...
85	**» DURACIÓN** 45 temas son pocos, pero hay más retos, modos Online, tutoriales...
NOTA 89	El juego musical más cuidado de PS3, aunque tiene pocas canciones. Si no te van Los Beatles ve a por otro *Rock Band*.

» IGUALITOS, IGUALITOS A LOS DE VERDAD

PERIFÉRICOS DE EDICIÓN LIMITADA. El juego se podrá comprar suelto al precio de 65 € o, mejor aún, en una Edición Limitada que cuesta 179 €, pero que incluye las réplicas casi exactas de la batería de Ludwig y el bajo Hofner. Además, se venderán por separado las guitarras de John Lennon y George Harrison al precio de 99 € cada una.

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
STARBREEZE STUDIOS
Editor
EIDOS
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
49,95€
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.MINININJAS.COM/ES

■ Actúa como un auténtico ninja. Combinar astucia, sigilo y la habilidad con las mejores armas ninja será vital para avanzar en esta aventura de estética tan atípica en el género.

CUANDO EL **TAMAÑO** NO IMPORTA PARA SER UN GRAN NINJA

Mini Ninjas

Los creadores de *Hitman* cambian de género y estilo para ofrecernos una aventura de acción ninja con una estética muy particular...

Ambientado en un místico Japón feudal, *Mini Ninjas* nos pone en piel de 6 jóvenes ninjas que deben salvar Japón de su inminente destrucción, derrotando al Señor Maligno, quien ha convertido a los inocentes animales en un enorme ejército samurái.

Empezamos la aventura manejando sólo a Hiro y Futo, dos ninjas muy distintos, cuyo control podemos alternar en cualquier momento. Con ellos tendremos que superar 22 niveles repletos de enemigos, en los que debemos cumplir tareas como rescatar a nuestros 4 amigos ninjas capturados y asaltar los 5 castillos de los generales enemigos.

Para lograr todas estas hazañas contamos con varias armas secretas, siendo la más misteriosa de ellas la ancestral magia Kuji. Sólo Hiro puede utilizarla y nos permitirá lanzar rayos, crear tornados o poseer a animales entre otras cosas. Igual de importantes resultan las armas ninja típicas: katana, shurikens, bombas de mano y de humo, abrojos... e incluso una caña de pescar. Además podremos realizar ataques especiales,

» DESCUBRE EL MUNDO DE LOS **MINI NINJAS**

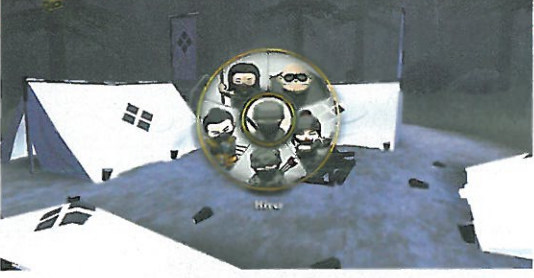
1 ACCIÓN. El combate será un compañero de viaje constante en nuestras aventuras.

2 EXPLORACIÓN. Los mapas son bastante grandes y ocultan algunos secretos.

3 ESTÉTICA. *Mini Ninjas* tiene un estilo desenfado, que recuerda a los dibujos animados.

■ Hiro es el ninja protagonista. Puede usar variadas magias y armas ninja.

Tienes libertad total para moverte por los mapas y elegir las tácticas que más te gusten, desde evitar al enemigo ocultándote a combatir.



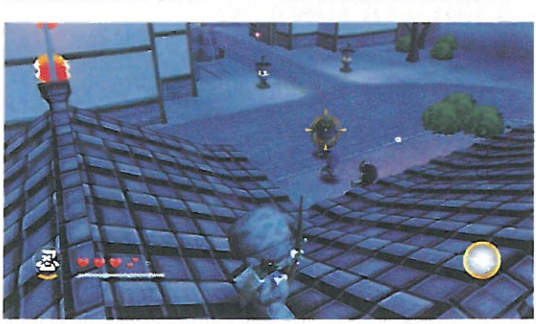
Podemos cambiar de ninja en cualquier momento gracias a un selector "disco". Empezamos con sólo dos, y podemos tener hasta 6.

A lo largo de la aventura nos infiltraremos en 5 castillos, donde nos esperan los generales (tipo enemigos finales) del Señor Maligno.

fabricar pociones mezclando diferentes plantas que encontraremos en los escenarios y que nos permitirán curarnos, convertirnos en pez o restaurar nuestra energía Ki. Y si Hiro usa la magia y es ágil, si elegimos a Futo descubrimos que es más fuerte y lento, ideal encarar a enemigos más grandes y letales... Además, según rescatemos a los ninjas capturados, estos y sus habilidades se unirán a nuestro grupo hasta tener un total de 6 ninjas disponibles, cada uno con sus armas (lanza, arco...), habilidades y ataques especiales.

Mini Ninjas nos ofrece su particular versión de los ninjas con una estética muy personal y con toques de humor.

Uno de los puntos fuertes de _Mini Ninjas_ es que podemos jugar como queramos. A la hora de avanzar por sus enormes y variados mapas, podemos recurrir a numerosas opciones tácticas: escondernos en los arbustos, cruzar por los tejados o vadear ríos con nuestro sombrero de paja. A nuestra elección queda cómo encarar cada zona del juego y qué ninjas usar, lo que da variedad al título y posibilidades de rejugarlo de formas distintas. Además, estéticamente *Mini Ninjas* opta por un "look" Cartoon muy acorde con el espíritu del juego. No es que sus gráficos te vayan a desencajar la mandíbula, pero cumplen su cometido a la perfección. Por todo, *Mini Ninjas* entretiene durante las 14 horas que dura, con un estilo asequible y divertido... Aunque le faltan opciones, como un modo cooperativo, para estar entre los grandes.



Arco, garras, lanza, martillo... Cada ninja tiene un arma y una serie de habilidades que lo hacen idóneo para determinadas situaciones.

El arsenal ninja esta repleto de posibilidades: podemos seleccionar magias, armas especiales y pociones, bombas de varios tipos...

» LA PEQUEÑA SENDA DEL MINI NINJA...

Los Mini Ninjas tienen variadas opciones para vencer al enemigo: conocerlas y saber cuándo usarlas ya es media victoria.

COMBATE. Golpes cuerpo a cuerpo, shurikens, ataques especiales... Cada ninja tiene sus propias habilidades y armas.

MAGIA. Sólo Hiro puede usar la magia Kuji y le permite realizar desde ataques elementales (hielo...) a poseer animales.

HABILIDADES NINJA. Como usar un sombrero de paja como barca o correr por cables. Todo vale para avanzar sin ser visto.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Un juego con mucho humor y con un desarrollo que no aburre en ningún momento.

» LO PEOR
Se echa en falta una campaña cooperativa. Gráficamente no explota el poder de PS3.

Te gustará + que... PRINCE OF PERSIA

Te gustará − que... ASSASSIN'S CREED

89	**» GRÁFICOS** Bonitos y además con una estética simpática y poco vista.
87	**» SONIDO** El sonido es correcto. Las voces de los samuráis son graciosas.
90	**» DIVERSIÓN** Los mapas son variados y jugar con diferentes ninjas le da vidilla.
90	**» DURACIÓN** Completar la aventura te llevará 12-14 horas. Es bastante rejugable.
NOTA 89	Un juego de ninjas muy distinto, con mucho humor y una estética única, que entretiene durante las 14 horas que da de sí.

Wolfenstein es un shooter subjetivo ambientado en la Alemania nazi, en el que todo lo paranormal juega un papel importante, armas y poderes incluidos.

18+

Género
SHOOT'EM UP
Desarrollador
RAVEN SOFTWARE
Editor
ACTIVISION
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
64,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
681 MB
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 16 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.WOLFENSTEIN.COM

EL RETORNO DE UN **CLÁSICO** DE LA ACCIÓN

Wolfenstein

En 2003, el agente Blazkowicz escapó del castillo de Wolfenstein en PS2 y ahora vuelve para protagonizar la historia más sobrenatural de toda la saga.

Castle of Wolfenstein se lanzó en 1983, convirtiéndose en uno de los pioneros de los FPS o shooters subjetivos. De hecho, también fue uno de los primeros en explotar la II Guerra Mundial... Pero en 26 años, muchas cosas han cambiado en la saga.

La aventura arranca en un pueblecito alemán, donde los nazis han descubierto las ruinas de la antigua Thule y hallado unos artefactos que les permiten usar la energía de algo llamado el Sol Negro para penetrar en el Velo, una dimensión paralela. El uso de esta tecnología mística les permitiría dominar el mundo, a menos que alguien lo impida... Y ese alguien seremos nosotros a tiro limpio (usando armas de la época como la MP40 y otras fantásticas como cañones de partículas) desde una perspectiva en primera persona. Eso sí, el desarrollo incorpora novedades como el uso de poderes (disponemos de 4:

B.J Blazkowicz, el eterno héroe de la saga, no podía faltar en este *Wolfenstein*.

» LA GUERRA CONTRA LOS NAZIS **HA EVOLUCIONADO**

1 **PODERES OSCUROS.** Para derrotar a los nazis tendremos armas de fuego y poderes, como ralentizar el tiempo o un escudo.

2 **A TU MEDIDA.** Previo pago, podremos mejorar y personalizar nuestro arsenal con piezas como miras, silenciadores, cargadores...

3 **CIUDAD ABIERTA.** Entre misiones podemos recorrer la ciudad libremente en busca de tesoros escondidos y nuevas misiones.

Derrota a los nazis con todo tipo de armas (incluso fantásticas) en variadas misiones en todo tipo de escenarios, el clásico castillo incluido.

Los poderes del Velo revelan objetos no visibles y le dan una nueva perspectiva a los combates y a la forma de movernos por los mapas.

La acción es tan trepidante como en anteriores *Wolfenstein* y las armas son muy personalizables.

acceder a la dimensión paralela, un escudo de energía, ralentizar el tiempo y potenciar nuestros ataques) la personalización de las armas con numerosas piezas (mirillas, cargadores...) y una ciudad abierta que podemos explorar libremente para buscar tesoros, activar o cumplir misiones, lo que es un soplo de aire fresco.

La base del juego siguen siendo los tiroteos con los soldados y la búsqueda de tesoros e informes, esta vez con una estructura por misiones que desarrollan la trama (con ambientación y tareas variadas).

Progresar por los entornos es divertido, ya que en muchos casos tenemos que utilizar los poderes del protagonista para superar "dificultades", como revelar objetos ocultos accediendo a la dimensión paralela. Y si las 12 horas del modo Historia te saben a poco, ofrece 3 modos multijugador: Deathmatch, Objetivo (cumplir ciertas tareas y el rival lo impide) y Cronómetro (cumplir objetivos antes que el rival). Además ofrece 3 clases de personaje (ingeniero, médico y soldado), cada uno con armas y habilidades distintas y podemos comprar mejoras para armas y poderes. Técnicamente el juego es competente y destacan los personajes y su tono gore, junto con el doblaje al castellano... y aunque todo está bien integrado, funciona y entretiene, le falta ese punto de "chispa" para enganchar a lo bestia...

Wolfenstein incorpora interesantes novedades respecto a sus predecesores manteniendo intacto el espíritu de la saga.

Visita a tus aliados de la resistencia en la ciudad para acceder a las misiones y a los estraperlistas para comprar mejoras para tus armas.

En el modo multijugador puedes escoger entre 3 clases de personaje y 3 modos de juego, comprar poderes, mejorar tus armas...

» DESCUBRE LOS SECRETOS DEL VELO

Los poderes del Velo nos darán una ventaja considerable sobre nuestros enemigos. Descubre cómo puedes usarlos...

PODER. El Velo nos otorga potencia extra, podemos crear escudos, hacer más daño o ralentizar el paso del tiempo.

DEBILIDAD. Ante un enemigo invencible sólo tendremos que usar el velo para descubrir su talón de Aquiles.

SECRETOS. Usando el velo podremos atravesar algunas paredes, trepar por escaleras de energía y encontrar secretos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Las novedades son todas excelentes y la acción sigue siendo muy buena e intensa.

» LO PEOR

Pese a las novedades, es poco original y el modo Online resulta bastante "raquítico".

Te gustará + que...

Te gustará − que...

86	**» GRÁFICOS** No alcanzan el nivel de los grandes, pero cumplen. Y es gore...
90	**» SONIDO** Cuidado, tanto la música como los efectos y el doblaje al castellano.
84	**» DIVERSIÓN** Gracias a los poderes y las armas los tiroteos son muy amenos.
87	**» DURACIÓN** Unas 12 horas, aunque te quedarán sus secretos, el modo Online....
NOTA 86	Un shooter clásico que ha sabido adaptarse a los nuevos tiempos sin perder la esencia que le hizo grande: acción y diversión.

NFS SHIFT es un simulador de velocidad que nos pondrá al volante de cochazos reales que podremos tunear.

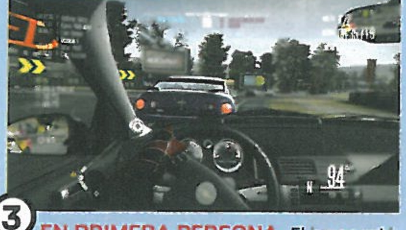
3+

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
SLIGHTLY MAD STUDIOS
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
17 DE SEPTIEMBRE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
3228 MB
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 8 JUGADORES
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
SHIFT.NEEDFORSPEED.COM/ES

» SIENTE LA VELOCIDAD EN PRIMERA PERSONA

① **SIMULACIÓN.** La conducción es más "seria", aunque no tan exigente como en otros.

② **TUNING.** Tanto de rendimiento como estético: vinilos, tipos de pintura, etc.



③ **EN PRIMERA PERSONA.** El juego está pensado para disfrutarlo desde la "cabina".

DE "TUNERO CLANDESTINO" A PILOTO PROFESIONAL

Need for Speed SHIFT

¿Harto de las carreras urbanas y de que la policía te pise los talones? Pues ahora compite para ser el mejor piloto del mundo.

Después de un par de entregas bastante mejorables (*ProStreet* y *Undercover*), la nueva "vuelta de tuerca" que EA nos ha preparado para intentar devolverle a la serie *NFS* sus glorias pasadas es *SHIFT*. Un título que en el que ya no tendremos que escapar de la policía, sino simplemente convertirnos en el mejor piloto, como en tantos y tantos juegos de velocidad. Y para ello, podremos ponernos al volante de unos 70 coches reales, que podrán ser tuneados, tanto estéticamente como en su rendimiento.

El modo Historia nos lleva por Europa, Japón y EE.UU. compitiendo en distintos tipos de pruebas. Hay carreras "normales", duelos entre dos pilotos, contrarrelojes, retos de derrape, eliminatorias, desafíos de marcas... A medida que avancemos, ganaremos "pasta" con la que compraremos nuevos coches o bien mejoraremos los nuestros. Además, como si fuera un juego de rol, po-

NFS SHIFT ofrece cerca de 70 coches reales, de marcas como BMW, Audi o Porsche.

■ *SHIFT* nos llevará por 37 pistas de todo el mundo. Hay circuitos reales como Laguna Seca o Silverstone, trazados urbanos en Londres o Tokio...

■ Podemos conducir de forma precisa (haciendo la mejor trazada, adelantando limpiamente...) o de forma agresiva (chocando, etc.)

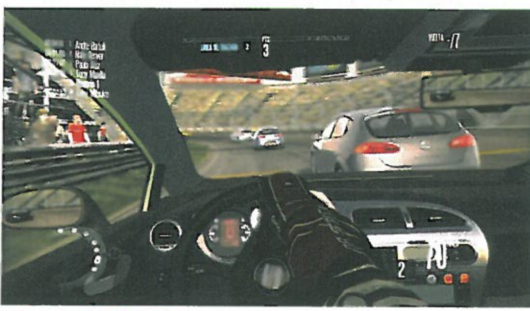
■ Nos premiarán tanto por ganar como por cumplir retos en carrera, como alcanzar cierta velocidad o lograr que los rivales hagan trompos.

demos subir el nivel de nuestro piloto. ¿Cómo? Pues conduciendo de manera precisa o agresiva, cumpliendo determinados retos en carrera, etc.
A la hora de pilotar, quiere ser un simulador y en general se acerca a esta idea, desmarcándose de *Undercover*, que tenía un tono mucho más arcade. Pero no es tan exigente como otros simuladores y tiene detalles que no son muy realistas, como "apoyarnos" en los rivales para no salirnos en las curvas o que los daños mecánicos no sean más decisivos.

NFS SHIFT es un simulador bastante equilibrado, pero no mejora en nada lo visto en otros juegazos de coches.

En cuanto al apartado técnico, es sólido en líneas generales, aunque tiene fallitos como los tiempos de carga o algo de "popping". La vista desde el interior del coche está lograda hasta tal punto que sólo hay una cámara exterior. Sin duda, el juego está pensado para disfrutarlo desde esa perspectiva, que nos ofrece detalles como una gran recreación del salpicadero o las sensaciones del piloto al chocar (volviéndose la pantalla borrosa y en blanco y negro por unos momentos). Es lo más destacado de un juego de coches equilibrado, pero que no supera a los "pesos pesados" del género en ningún aspecto. En PS3 hay simuladores mejores (*GRID* o *GT5 Prologue*) y juegos con más opciones de tuning (*Midnight Club L.A.*) y además, la mayoría son más espectaculares. Eso sí, si ya te los has jugado, este *SHIFT* saciará tu "necesidad de velocidad"...

■ *SHIFT* pretende ser un simulador. Por ejemplo, al usar el nitroso no veremos el "mareante" efecto de rigor. Pero hay detalles no tan realistas.



■ Como en los *Gran Turismo*, no faltan desafíos de Marcas, como esta carrera entre varios Seat León, uno de los preferidos por los "tuneros".

» CON GASOLINA PARA MUCHAS VUELTAS

SHIFT ofrece distintos tipos de carreras, piques Online para 8 jugadores y detalles como un modo Foto a lo *Gran Turismo*.

RETOS A TU MEDIDA: De derrapes, carreras normales, eliminatorias, vuelta rápida, contrarreloj, duelos cara a cara...

MODO FOTO. Aprecia la calidad de los escenarios y el modelado de tus coches con el modo Foto al estilo *Gran Turismo*.

PIQUES ONLINE. 8 jugadores pueden competir en partidas igualadas o no, Duelos de pilotos, comparando sus tiempos...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La recreación del punto de vista del piloto, sus múltiples opciones y retos en carrera...

» LO PEOR
Gráficamente no impresiona y hay juegos de coches mejores y más baratos en PS3.

Te gustará + que... **NFS UNDERCOVER**

Te gustará − que... **RACE DRIVER: GRID**

87	**» GRÁFICOS** Sólidos, pero con fallos: tiempos de carga, algo de "popping"...
88	**» SONIDO** Doblado al castellano y la opción de disfrutar de la BSO o no.
86	**» DIVERSIÓN** Se adapta a tu habilidad y entretiene desde la primera carrera.
89	**» DURACIÓN** El modo Historia dura bastante. Y luego quedan los piques Online.
NOTA 87	Un simulador equilibrado, duradero y con buenas opciones de tuning, que divertirá a cualquier fan de la velocidad.

12

Género
MUSICAL
Desarrollador
NEVERSOFT
Editor
ACTIVISION
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
69,95 €
Precio con guitarra
109,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
DE 1 A 4
Modo Online
HASTA 8 JUGADORES
Guardar partidas
ENTRE CANCIONES
Página web
HTTP://GH5.GUITARHERO.COM/

Guitar Hero 5 es la novena entrega de la saga, y ofrece 85 canciones, modos para 4 con cualquier combinación de instrumentos...

CUANDO CON OCHO... **NO BASTA**

Guitar Hero 5

Si tras *Greatest Hits* y *Metallica* tienes más ganas de *Guitar Hero*, este mes puedes aplacar la sed con el noveno juego de la saga...

Como todo fenómeno, *GH* empezó poco a poco. Primero como una experiencia para un jugador con pocos temas y versiones cover. La evolución llegó con los modos multijugador, los temas licenciados, discos centrados en un grupo, las descargas de canciones, la inclusión de micro y batería... Por eso, cada nueva entrega parece obligada a llevar la saga más allá. Y la pregunta del millón es: ¿lo consigue *GH5*? Pues depende de lo que busques...

GH5 descansa sobre las bases de su antecesor, es decir, interpretamos 85 temas licenciados en compañía de 3 amigos. No hay novedades ni en periféricos ni en sistema de juego, está todo lo del año pasado. Por no faltar, no falta ni el modo Carrera (más simple y anecdótico que en *The Beatles Rock Band*), el editor de rockeros, los modos competitivos... Entonces, ¿qué ha cambiado? Pues detalles. Ahora pode-

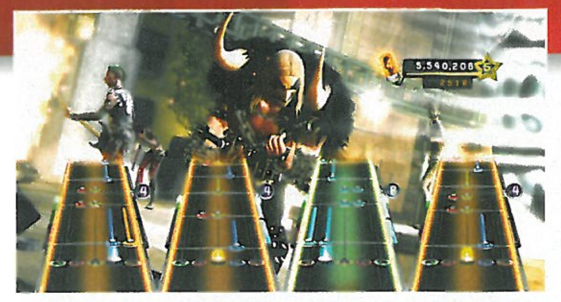
El mítico Johnny Cash es uno de los artistas invitados y tiene un tema en el juego, Ring of Fire...

» PREPARA EL PETATE, QUE NOS VAMOS **DE GIRA** OTRA VEZ...

① **COMO SIEMPRE.** Toca las notas de cada tema según bajan, ya sea en el modo carrera, competitivo... Y juega con hasta 3 amigos a la vez.

② **92 TEMAS.** Es la selección más ecléctica de toda la saga, y va desde Bob Dylan o Stevie Wonder a The Sword, Sonic Youth, Rammstein...

③ **ARTISTAS FAMOSOS.** Kurt Cobain, el cantante de Nirvana o Matt Bellamy, de Muse, hacen acto de presencia en algunas de sus canciones.



El juego descansa sobre la base de *GH4*, y no ofrece ninguna novedad reseñable en el sistema de juego, salvo nuevos modos y funciones.

Tampoco faltan los clásicos editores, tanto de rockeros como de instrumentos, ni el creador de música, ni Guitar Hero Tunes...

GH5 es compatible con todos los periféricos de la saga y con las descargas de *GH World Tour*.

mos interpretar los temas con cualquier combinación de instrumentos (4 guitarras, 2 baterías y 2 guitarras...) y podemos jugar el modo Carrera Online. En este modo, además, cada tema presenta retos específicos para un instrumento o para todos, como por ejemplo, mantener el vibrato durante 60, 50 ó 40 segundos. De este modo, según toquemos las canciones, obtendremos de 1 a 5 estrellas, mientras que los retos nos darán de 1 a 3. Así accedemos a nuevas canciones, escenarios...

Con 8 entregas a sus espaldas, *GH5* llega con algunas ideas interesantes, como jugar con 4 instrumentos iguales.

Por su parte, el modo Party Play elimina las dificultades para crear partidas multijugador de *World Tour*. En él, los jugadores pueden entrar y salir de la canción en cualquier momento, facilitando el "juego social". En este sentido también está la selección musical, la más ecléctica y variada de la saga, hasta el punto de encontrar artistas poco "cañeros", como Stevie Wonder, aunque son minoría. Otras novedades de peso son la compatibilidad con las descargas de *World Tour*, la posibilidad de importar las canciones de otros *GH* (costará dinero), sus renovados gráficos o los nuevos modos competitivos, como Momentum (la dificultad de la canción varía según cómo toquemos). Así las cosas, *GH5* es un juego que gustará a los fans de la saga... o no, ya que las novedades no son relevantes. Si lo que buscas son más canciones hazte con él. Si esperas algo nuevo... piénsatelo.

Los retos extra de cada canción son una de las novedades: rasguea sólo hacia arriba, mantén el vibrato, consigue ciertos puntos...

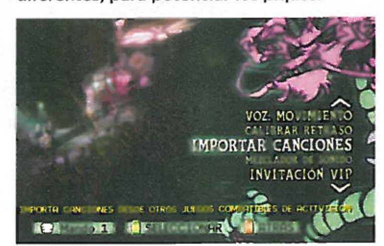
Gráficamente el juego ha mejorado: presenta mejores modelos, animaciones más suaves, mejor ambientación... pero sin sorprender.

UN "PEQUEÑO" PASITO EN LA SAGA...

Esta entrega no pasará a la historia como la más revolucionaria de la saga, pero tiene algunos aspectos interesantes...

PARTY PLAY. Cualquier jugador con cualquier instrumento puede entrar y salir de la partida sin que pare la música...

NUEVOS MODOS COMPETITIVOS. Hay 3 modos nuevos, cada uno con reglas diferentes, para potenciar los piques.



ÉXITOS DE OTROS *GH*. Transfiere casi todas las canciones de *GHWT* por 3,49€ y gratis todos sus temas descargables.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Los nuevos modos y opciones, el acabado gráfico, poder jugar 4 guitarras a la vez.

» LO PEOR

No hay novedades jugables de ningún tipo. Algunas canciones no "pegan" con *GH*...

Te gustará + que... GH GREATEST HITS

Te gustará − que... THE BEATLES RB

91	**» GRÁFICOS** Diseño de rockeros, animaciones... han mejorado respecto a otros *GH*.
94	**» SONIDO** Todos son temas reales, hasta alguno inédito de Nirvana incluido.
80	**» DIVERSIÓN** No hay novedades de ningún tipo, salvo en los modos de juego.
88	**» DURACIÓN** 85 temas, las descargas de *GHWT* son compatibles, Online...
NOTA 88	Si eres un fan acérrimo de la saga te gustará, aunque la selección de temas es floja y toca géneros que no le van...

JUEGO Play RECOMENDADO

Los héroes y villanos de *Final Fantasy* se enfrentan en impresionantes combates en este juego de lucha 3D con toques de rol.

12

Género
LUCHA/ROL
Desarrollador
SQUARE ENIX
Editor
KOCH MEDIA
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
39,95 €
Precio Edición Especial
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
ENTRE COMBATES
Página web
WWW.DISSIDIA-FINALFANTASY.ES

LA MEJOR SAGA DE ROL ES AHORA EL MEJOR **JUEGO DE LUCHA**

Dissidia Final Fantasy

Tras arrasar en Japón llega a Occidente este juego de lucha con toques tácticos y pinceladas de rol protagonizado por las estrellas de *Final Fantasy*.

Tras 20 años ofreciendo espectaculares juegos de rol, la saga *Final Fantasy* ha ampliado sus horizontes con numerosos "spin offs" o productos relacionados que no tienen que ver con el rol: desde la peli "Advent Children", al juego de rol de acción *Crisis Core* o el shooter *Dirge of Cerberus*. Y siguiendo ese camino llega *Dissidia*, con el que Square Enix cambia de tercio para ofrecernos un juego de lucha 3D muy particular, en el que más de una veintena de personajes (los héroes y villanos de todos los juegos de la saga hasta la décima entrega) se "baten el cobre" en enormes escenarios abiertos.

La acción, la táctica más ligera y el rol se dan cita en los combates de esta cuidada producción, que llega a Europa con mejoras y novedades respecto a la edición japonesa del juego: se ha incluido un modo Arcade (en el que nos enfrentamos a diferentes desafíos), el tutorial ha sido recortado, se han añadido nuevos vídeos... Todo un lujo que está refrendado por el resto de

» COMBATES PARA SALVAR EL **DESTINO** DEL UNIVERSO

① **ORDEN UNIVERSAL.** El modo Historia nos cuenta el enfrentamiento entre Cosmos, diosa de la armonía y Caos, dios de la discordia...

② **A GOLPES.** El accesible sistema de control permite combates rápidos en los que es muy fácil hacer todo tipo de vistosos ataques y defensas.

③ **CON TOQUES DE ROL.** La vertiente RPG está presente: sube de nivel a tu personaje, personaliza su armamento y ataques, crea ítems...

El plantel de luchadores lo componen más de 20 personajes del universo *FF*.

■ **El sistema de combate es innovador:** controla los puntos de vida del personaje y su nivel de bravura, que fija la potencia de cada ataque.

■ **Los combates son muy dinámicos** y los ataques, fintas y contraataques se suceden vertiginosamente pulsando los botones.

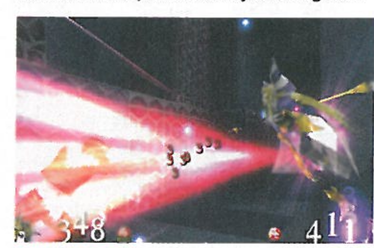
■ **El espectáculo está servido en cada combate:** lánzate en picado a por el rival, salta grandes distancias, anda por las paredes...

» CLAVES PARA LOGRAR LA VICTORIA

A diferencia de otros juegos de lucha, aquí la estrategia de combate forma parte fundamental de la victoria. Se tiene en cuenta la altura, el escenario...

ALTURA. Aprovecha los diferentes niveles de los escenarios para tener ventaja sobre el enemigo o evitar sus ataques.

INTERACTIVOS. Los objetos de los escenarios proporcionan cobertura o, una vez destruidos, diversos objetos mágicos.



¡CUIDADO! Lanza al rival hacia los límites del escenario para causar más daño o que caiga el vacío para reducir su bravura.

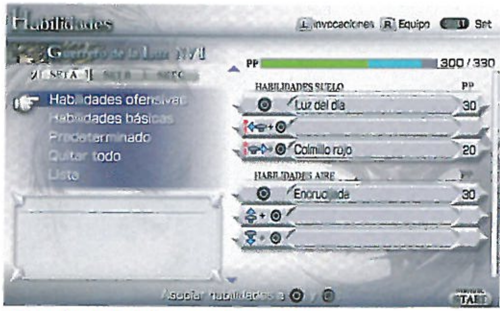
Accesibles y llenos de acción, los combates "enganchan" por su jugabilidad y vistosidad. Y aunque no seas fan de *FF* te conquistarán...

completísimas opciones de juego porque, además del mencionado modo Arcade, dispone de duelos rápidos, combates multijugador adhoc y un completo modo Historia en el que se narra, por medio de unos espectaculares vídeos, el enfrentamiento entre Caos, dios de la discordia y Cosmos, diosa de la armonía. En cada uno de los 10 capítulos en que está dividida la trama (que podemos completar en cualquier orden), manejamos a uno de los héroes principales de cada entrega de *FF* (Cloud, Squall, Terra...), que movemos por un tablero de cuadrículas en el que encontramos diferentes tesoros, mejoras o movimientos para personalizar a nuestro guerrero y, lo más importante, ya que llevan todo el peso del desarrollo, diferentes combates que tendremos que superar para alcanzar a los jefes finales representados por villanos de la saga *FF*.

El sistema de combate es de lo más original y dota a cada enfrentamiento de una considerable dosis táctica: cada luchador tiene un indicador de vida y otro de bravura, que define la fuerza de sus golpes. Así, tan importante es quitar vida al oponente como reducir sus puntos de bravura para aumentar los nuestros y asestar golpes en el momento idóneo. Todo ello unido a un sencillo y efectivo sistema de control, que permite realizar con facilidad bloqueos, contraataques, fintas, saltos o espectaculares ataques especiales, logra que el sistema de lucha sea muy ágil y jugable y tremendamente vistoso. Cierto es que comparado con un juego de lucha "típico" »

■ **En el modo Historia** superamos tableros con combates, tesoros...

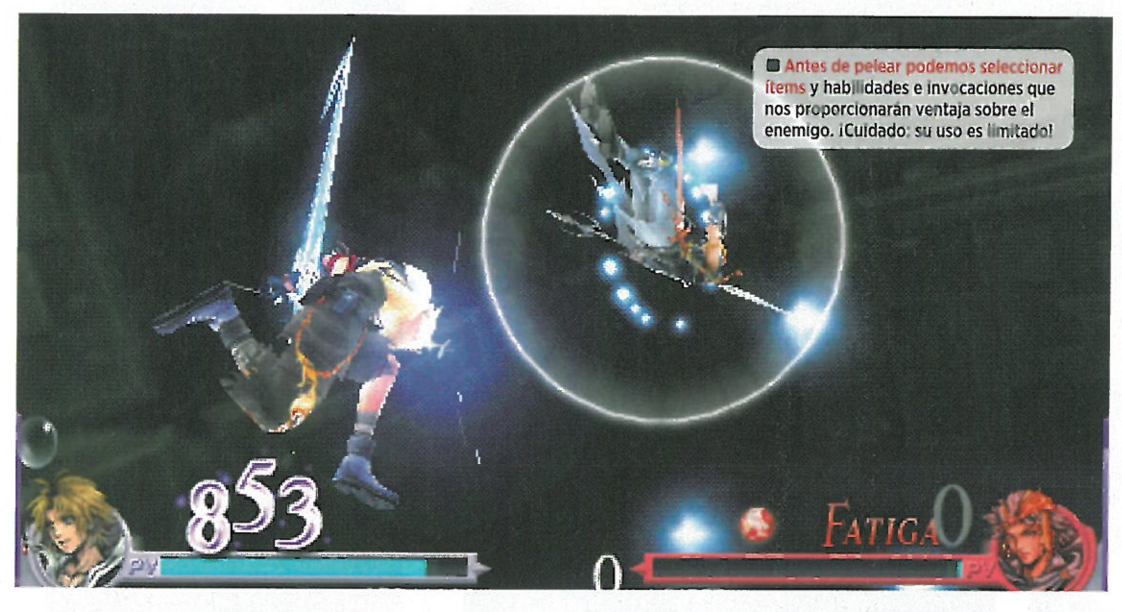
■ **Cogiendo orbes podemos lanzar ataques especiales** en los que hay que seguir una serie de instrucciones, tipo "Quick Time Event".



■ **Las raíces RPG del juego están presentes:** podemos personalizar al luchador eligiendo sus ataques, equipamiento, objetos mágicos...

■ Con los puntos obtenidos en batalla podemos desbloquear en la tienda más personajes, nuevos escenarios, trajes alternativos, música...

■ Lanza a tu enemigo por los aires y podrás encadenar una serie de ataques que mermarán sus puntos de vida o su bravura.



■ Antes de pelear podemos seleccionar ítems y habilidades e invocaciones que nos proporcionarán ventaja sobre el enemigo. ¡Cuidado: su uso es limitado!

» la variedad de movimientos resulta reducida, pero a su favor tiene las opciones de personalización del luchador (elegimos las armas y los ataques, los objetos mágicos que lleva...) o la carga táctica del combate, hacen que *Dissidia* "pique" lo suyo y el desarrollo alcance una notable profundidad. Otras opciones, como intercambiar tarjetas de jugador con amigos,

Con un innovador planteamiento, Square Enix ha creado un gran juego de lucha lleno de detalles originales.

una tienda repleta de extras desbloqueables con los puntos obtenidos o la posibilidad de ver y editar vídeos de los combates, añaden puntos de interés que consiguen mantener al jugador pegado a su PSP... Además, técnicamente está a la altura de la fama de la saga *FF*: trabajados gráficos, música soberbia, geniales vídeos...

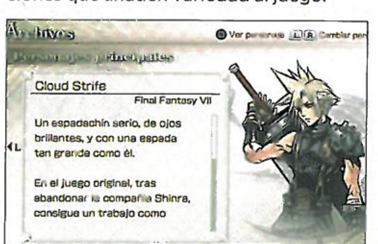
Y es que se nota el mimo de sus creadores en cada apartado, dando como resultado un juego sólido en todas sus facetas y artísticamente intachable. Un juego de lucha diferente que, además del gran tirón que pueda tener manejar a los personajes más carismáticos de la saga, cuenta con un desarrollo lleno de posibilidades y un interesante acabado técnico que le convierten, por méritos propios, en uno de los mejores títulos de PSP para esta temporada. ●

■ Otros detalles le hacen grande: hay edición especial, la versión PAL tiene nuevos extras, opción para instalar datos y acortar las cargas, etc.

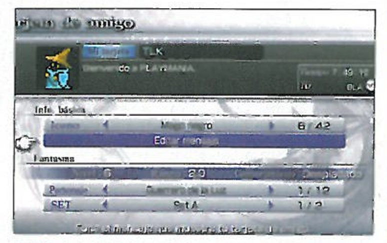
■ Técnicamente es una delicia: si los gráficos del juego son soberbios, la banda sonora aglutina las mejores melodías de la saga *FF*.

» MUCHO MÁS QUE LUCHA Y TOQUES RPG

Aunque los combates conforman el grueso del desarrollo, contamos con otras opciones que añaden variedad al juego.



ARTE. La opción "Museo" nos permite disfrutar de ilustraciones o información sobre las invocaciones, personajes...


PARA LOS AMIGOS. Personaliza tu ficha de luchador con iconos "retro" (y muchos más) e intercámbialas con amigos.

CALENDARIO. Elige un día de la semana en el que tengas más tiempo para jugar y obtendrás el doble de experiencia, guiles...

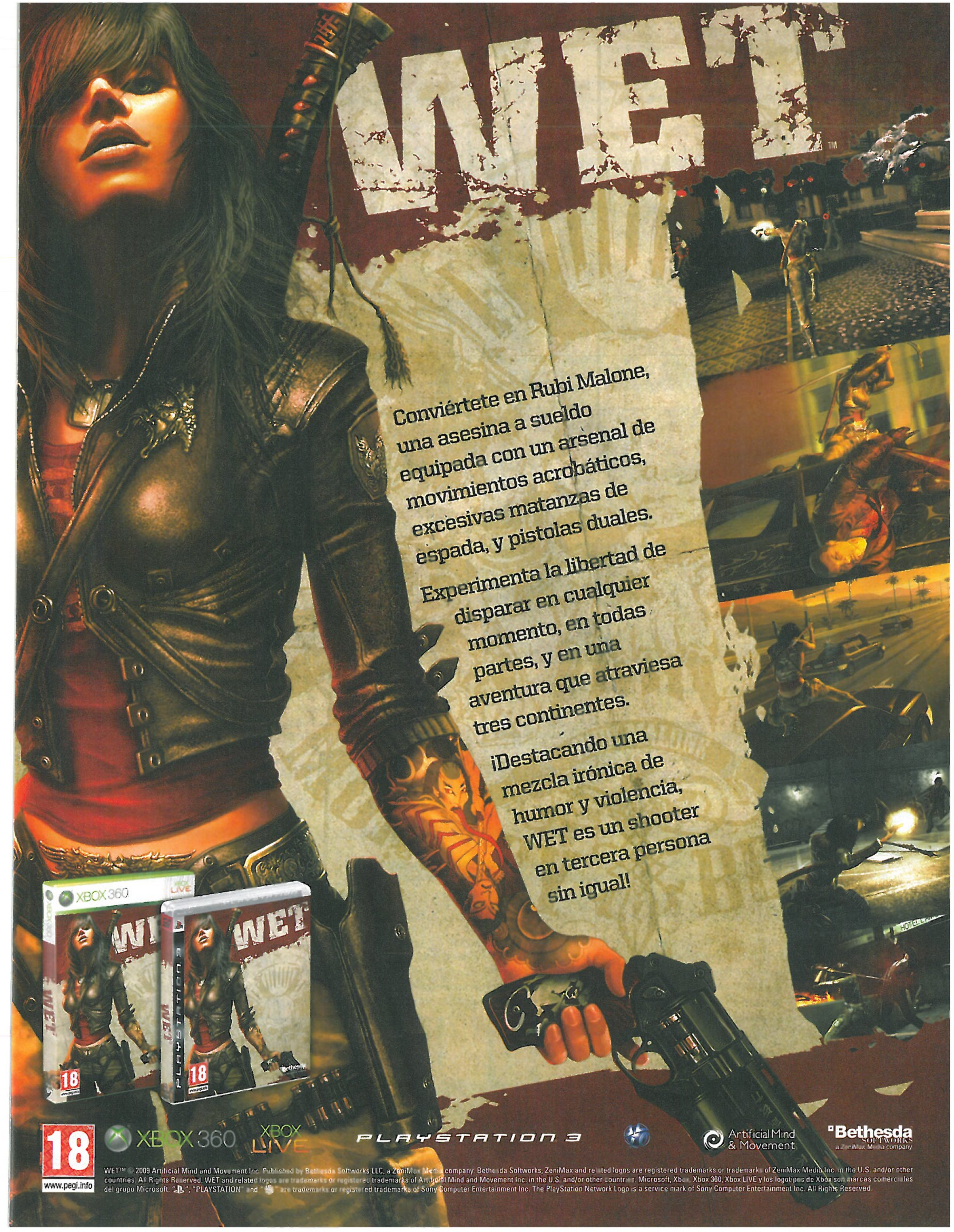
VALORACIÓN

» LO MEJOR
Es espectacular, muy original, con muchos extras y opciones de personalización.

» LO PEOR
No ofrece un gran abanico de golpes por luchador y la trama no pasa de anecdótica.

Te gustará + que... NARUTO UNH2 | Te gustará − que... TEKKEN DARK RESURRECTION

90	**» GRÁFICOS** Personajes, animaciones y efectos inmejorables, escenarios pobres...
94	**» SONIDO** Voces y sonido están trabajados, pero la banda sonora SE SALE...
91	**» DIVERSIÓN** Los combates son muy ágiles y las posibilidades del juego enormes.
93	**» DURACIÓN** Un modo Historia largo, duelos adhoc, secretos desbloqueables...
NOTA 92	Una espectacular producción que engancha con su original sistema de combate y sus infinitas opciones y secretos.


WET™
Conviértete en Rubi Malone, una asesina a sueldo equipada con un arsenal de movimientos acrobáticos, excesivas matanzas de espada, y pistolas duales.
Experimenta la libertad de disparar en cualquier momento, en todas partes, y en una aventura que atraviesa tres continentes.
¡Destacando una mezcla irónica de humor y violencia, WET es un shooter en tercera persona sin igual!
XBOX 360
LIVE
WET
PLAYSTATION 3
18
18
www.pegi.info
XBOX 360
XBOX LIVE
PLAYSTATION 3
Artificial Mind & Movement
Bethesda SOFTWORKS
a ZeniMax Media company
WET™ © 2009 Artificial Mind and Movement Inc. Published by Bethesda Softworks LLC, a ZeniMax Media company. Bethesda Softworks, ZeniMax and related logos are registered trademarks or trademarks of ZeniMax Media Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. WET and related logos are trademarks or registered trademarks of Artificial Mind and Movement Inc. in the U.S. and/or other countries. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE y los logotipos de Xbox son marcas comerciales del grupo Microsoft. "PS", "PLAYSTATION" and "PS3" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. The PlayStation Network Logo is a service mark of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.

PS3, PS2 Y PSP ■ +3 AÑOS ■ PLATAFORMAS ■ THQ ■ YA DISPONIBLE
■ 49,95€ ■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.THQ-GAMES.COM/ES

Disney Pixar's Up

■ *UP* es un colorista juego de acción y plataformas en el que combinamos las habilidades de los protas para avanzar.

Siguiendo la estela de la película, en *UP* viviremos las aventuras de Carl, Russell, Kevin y Dug atravesando las selvas de Venezuela, en forma de un juego de plataformas con puzzles, saltos y acción. La premisa del juego es la colaboración entre los 2 personajes que aparecen en pantalla, pues cada uno de ellos posee habilidades únicas y sólo combinándolas podremos sortear las dificultades de cada nivel. Su mejor baza es que podemos jugar con un amigo aunque la dificultad de *UP* es tan baja que sólo los más pequeños le llegarán a sacar partido.... ○

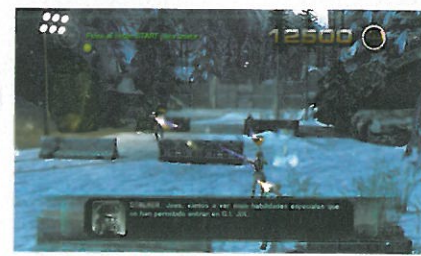
» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
74	85	75	80

NOTA 79 — *UP* es un plataformas ligero con puzzles de baja dificultad. Está pensado para los más jóvenes de la casa... y los fans de la peli.

PS3 Y PSP ■ +3 AÑOS ■ ACCIÓN ■ EA GAMES ■ YA DISPONIBLE
■ 49,95€ ■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.ES.EA.COM

G.I. Joe: The Rise of Cobra

Basado en la peli homónima, *G.I. Joe* es un juego de acción en tercera persona muy simplón, hasta el punto de que para evitar dificultades el juego autoapunta por nosotros... Siempre hay 2 "Joes" en pantalla, y podemos alternar su control para cumplir objetivos como apagar generadores en variados escenarios. Entre los puntos fuertes está el modo cooperativo y la gran cantidad de "joes" desbloqueables, cada uno con sus habilidades únicas. Eso sí, gráficamente tampoco convence. Como la peli, una licencia desaprovechada. ○



■ Los tiroteos de *G.I. Joe* se ven simplificados por un sistema de control que autoapunta por nosotros...

» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
64	80	62	76

NOTA 69 — Acción pura y dura, simple y poco pulida, pero que puede gustar a quienes busquen algo sencillo y con cooperativo.

PS3 ■ +3 AÑOS ■ ROL ■ DIGITAL BROS ■ YA DISPONIBLE
■ 59,95€ ■ INGLÉS ■ 1 JUGADOR ■ NISAMERICA.COM/GAMES/CROSSEDGE

Cross Edge

Mezclando personajes de diferentes universos como *Air Tonelico* o *Darkstalkers*, este RPG con estética manga nos invita a recorrer un mundo fantástico en busca de personajes con los que hablar y eventos. Los combates son la salsa del juego y en ellos podemos manejar hasta 4 personajes, con los que podemos realizar combos de ataques. Lo malo es que estos combates son muy frecuentes y pueden cansar pronto, pese a sus variadas opciones. Pero sin duda, lo peor del juego es su apartado gráfico, bastante añejo y pobre... y que no llega traducido al castellano. ○

■ Los combates son el eje de *Cross Edge*, que llega en inglés y con un "look" bastante retro... Parece de PS2.

» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
62	70	69	82

NOTA 74 — Para fans de los juegos de rol en lo que lo principal es subir de nivel a través de incontables combates. Y con look retro...

Y ADEMÁS...

PSP ■ +16 AÑOS ■ ESTRATEGIA ■ DIGITAL BROS ■ YA DISP.
■ 39,95 € ■ CASTELLANO ■ 1-2 JUG. ■ WWW.BLOODBOWL-GAME.COM

Blood Bowl

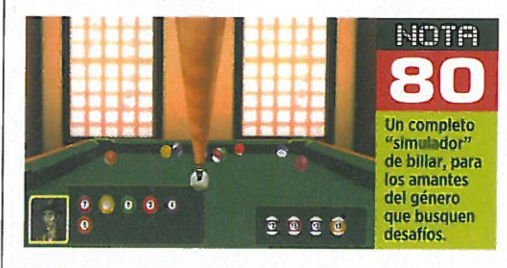
El juego de tablero por turnos, que mezcla fútbol americano ultraviolento con la fantasía de Warhammer, llega a PSP con sus reglas intactas y 8 razas. Podremos jugar campañas, campeonatos, partidos multijugador. Lástima que gráficamente sea flojo... ○

NOTA 78 — Para fans de la estrategia "deportiva" y Warhammer. Si te gusta el juego original, te convencerá.

PSP ■ +3 AÑOS ■ DEPORTIVO ■ PLANETA ■ YA DISPONIBLE
■ 39,95 € ■ CASTELLANO ■ 1 JUGADOR ■ WWW.NORDCURRENT.COM

King of Pool

El billar más realista vuelve a PSP con un título variado y que ofrece diversas modalidades, como 8 bolas APA, una tronera, billar a una banda, etc. Como en la realidad, para meter una bola debes tener en cuenta el ángulo, la trayectoria... Para fans del taco. ○

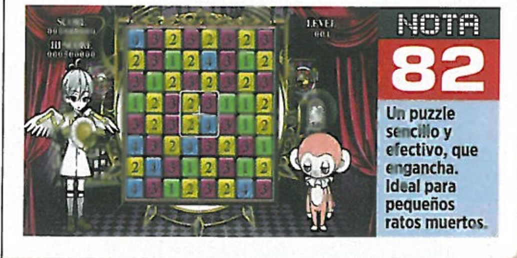


NOTA 80 — Un completo "simulador" de billar, para los amantes del género que busquen desafíos.

PS3 Y PSP ■ +3 AÑOS ■ PUZZLE ■ SONY ■ YA DISPONIBLE
■ 4,95 € ■ CASTELLANO ■ 1-2JUGADORES ■ ES.PLAYSTATION.COM

Numblast

Con 2 botones giramos las casillas de este puzzle, para crear bloques de 4 números iguales para que desaparezcan, pudiendo encadenarlos con otros grupos de números. Sus 3 modos de juego, su precio y su sencillez se encargarán de atraparte. ○



NOTA 82 — Un puzzle sencillo y efectivo, que engancha. Ideal para pequeños ratos muertos.

DEMOS GRATUITAS, COMPLEMENTOS PARA JUEGOS, VÍDEOS, EXPANSIONES...

Lo mejor de la tienda PlayStation

DEMOS JUGABLES

El señor oscuro demuestra en la demo que domina el sigilo en todas sus formas...

Los combates contra grupos de enemigos también están presentes: practica los combos, las esquivas, lanza batarangs...

GRATIS | AVENTURA DE ACCIÓN | EIDOS | 769 MEGAS | CASTELLANO | 1 JUGADOR | +16

Batman Arkham Asylum

Bautizado ya como el juego de superhéroes mejor valorado de todos los tiempos, *Batman Arkham Asylum* es una lúgubre aventura de acción que explota el potencial del personaje como nunca antes lo habías visto. La demo arranca con el mismísimo comienzo del juego, en el que Batman escolta al Joker hasta el psiquiátrico Arkham. Allí pronto las cosas se irán de madre, y nos tocará perseguir al maníaco por sus pasillos y galerías. Así aprenderemos a usar el batarang, ocultarnos en la oscuridad de los techos para acechar a los enemigos o pelear contra varios enemigos a la vez... También utilizamos la visión del detective, para encontrar pistas o ayudas, como localizar a los enemigos. Y, además, la demo también muestra otro pequeño detalle: su brutal apartado técnico y gran fidelidad con el universo del cómic. Apenas dura 10 minutos, pero seguro que esta demo te deja con ganas de mucho más...

GRATIS | ACCIÓN | EA GAMES | CASTELLANO | 1 JUG. | +18

Brütal Legend

Adéntrate en el mundo del heavy metal de la mano de Eddie Riggs (Jack Black) y la demo de su juego, en la que podrás luchar contra los demonios de un mundo paralelo usando tu hacha y tu guitarra Clementina, que tiene poderes como electrocutar a los enemigos con sus acordes. Y atentos a su banda sonora...

GRATIS | VELOCIDAD | CODEMASTERS | CAST. | 1 JUG. | +12

Colin McRae DIRT 2

El aclamado simulador de rallies regresa a PS3 y en su demo podrás probar algunas de sus novedades: una conducción exigente pero asequible (a caballo entre simulador y arcade), con una gravedad no muy realista y con eventos de todo tipo (off-road contra varios oponentes, tramos de rally...).

GRATIS | AVENTURA | EIDOS | CASTELLANO | 1 JUG. | + 7

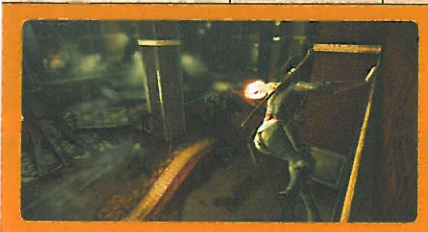
Mini-Ninjas

Acompaña a Hiro y 5 ninjas en una épica y bella historia, en la que destaca la estética "cartoon" y un acertado sentido del humor. En la demo podrás aprender a combatir con las armas de varios protagonistas (katana, mazo...) y utilizar sus poderes especiales, como una magia con la que adoptamos formas de animales.

	Género	Mb. en disco
1942: Joint Strike	Acción	130
Batman Arkham Asylum	Aventura de Acción	1460
Colin McRae DIRT 2	Velocidad	916
Dead Space	Acción	1875
F.E.A.R. 2: Reborn	Shooter	588
FIFA 09	Deportivo	784
Fight Night Round 4 (nueva)	Boxeo	791

HAWX	Acción	832
IL-2 Sturmovik	Acción	1240

inFamous	Aventura	N.D.
Killzone 2	Shooter	1207
Los Cazafantasmas	Aventura/Acción	S.C.
Mercenaries 2	Acción	1373
Mirror's Edge	Aventura/Acción	917
Mini Ninjas	Aventura de Acción	1069
MotorStorm Pacific Rift 2.0	Velocidad	606
Naruto Ultimate Ninja Storm	Acción	557
NBA 2K9	Deportivo	496
NHL 10	Deportivo	820
Overlord II	Aventura/Acción	756
Pro Evolution Soccer 09	Deportivo	1496
Pure	Velocidad	1617
Race Driver GRID	Velocidad	962
Ratchet & Clank	Plataformas	250
Red Baron Arcade	Acción	136
Red Faction Guerrilla	Aventura de Acción	733
Star Wars: El Poder de la Fuerza	Acción	1351
Top Spin 3	Deportivo	443
Valkyria Chronicles	Rol	581
UFC 2009 Undisputed	Lucha	561
Warhawk	Acción	855
Watchmen	Acción	1263
WET	Acción	766



Wheelman	Aventura de Acción	1200
WWE Smackdown Vs Raw 2009	Lucha	976
X-Men Orígenes: Lobezno	Acción	636

ACTUALIDAD

» FIRMWARE PS3

EL FIRMWARE 3.0 YA ESTÁ DISPONIBLE EN LA RED PSN

Coincidiendo con el lanzamiento de PS3 Slim, Sony ha lanzado la actualización 3.0 del firmware de PS3. Esta nueva versión añade nuevos efectos visuales, ha reorganizado elementos como la lista de amigos, ha añadido soporte a temas dinámicos (en la tienda japonesa hay uno de *Afrika* gratuito muy impresionante) y muchas cosas más...

» JUEGO DESCARGABLE

GRAVITY CRASH, ACCIÓN CON SABOR MUY RETRO

Jetpack, *Asterois*, *Defender*... si te suenan estos ochenteros juegos, entonces estás preparado para *Gravity Crash*, un juego de "navecitas" vectorial que beberá de estos clásicos y buscará su sencillez (tanto estética como de control) al tiempo que empleará pegadizas melodías para instalarse en nuestra cabeza. "Maduritos", estad atentos...

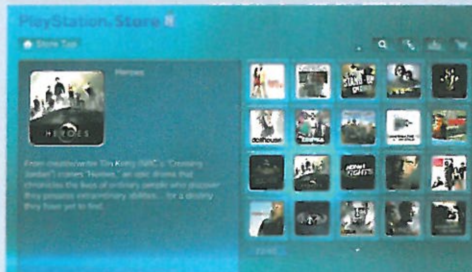
» TELEFONÍA MÓVIL

EL PRIMER MÓVIL QUE MANEJARÁ PS3 A DISTANCIA

El uso remoto de PS3 era exclusivo de PSP, algo que va a cambiar con una los nuevos móviles de Sony Ericsson. El primer modelo, Aino, podrá encender y apagar la consola, moverse por sus menús y reproducir sus medios a distancia, bien con su conexión a internet 3G o vía Wi-Fi...

» MULTIMEDIA

LA TIENDA DE VÍDEO LLEGARÁ EN NOVIEMBRE



A partir de noviembre, la tienda PlayStation tendrá su propio servicio de alquiler y venta de vídeo, tanto de películas como series e incluso programas de televisión (La 1, La Sexta y Antena 3 entre las primeras cadenas españolas confirmadas). Poco más se ha dicho, salvo que las pelis estarán tanto en HD como definición estándar...

» ANUNCIO

LLEGAN LAS TARJETAS PREPAGO

A partir del 1 de octubre estarán disponibles en los principales puntos de venta las esperadas tarjetas prepago, con la que podrás comprar cualquier contenido para PS3 y PSP en la tienda PlayStation sin necesidad de tener una tarjeta de crédito. Sólo habrá disponibles tarjetas con dos cantidades, 20 y 50€. Cada tarjeta tendrá un código único de 12 caracteres que tendremos que introducir en la opción "Canjear código" de la propia tienda.

» CONTENIDO DESCARGABLE

NUEVA ACTUALIZACIÓN EN LA TIENDA SINGSTORE

Si eres un loco de los micros y adoras SingStar no está de más que sepas que la tienda se ha actualizado con nuevos temas. En "cristiano" puedes encontrar lo último de Bebe con Los Delinquentes, aunque si manejas el inglés encontrarás muchas más novedades: Blondie, Coldplay, The Killers...

» MULTIMEDIA

DISFRUTA DE LA GAMESCOM EN TU PROPIA CASA...

El pasado mes de agosto se celebró en Colonia la feria Gamescom, en la que Sony presentó el nuevo modelo de PS3, los planes con PSP Go y otras muchas novedades. Y ahora, en la tienda PlayStation, puedes descargarte la conferencia entera o, si no te interesa, los trailers y avances de los juegos más esperados, como *Uncharted 2: Entre Ladrones*.

» VIDZONE

EL IMPARABLE SERVICIO GRATUITO SIGUE CRECIENDO

Antes de final de año, Vidzone llegará a casi toda la zona Euro, y debido al gran trabajo que supone, este mes "sólo" se han añadido 100 temas nuevos de artistas como Basshunter o Kelly Clarkson, así como nuevas listas de reproducción con temas sólo para chicos (también hay para chicas), vídeos graciosos, de divas o ideales para conducir.

COMPLEMENTOS

PS3 | PACK DE MAPAS MULTIJUGADOR | 5,99 €

Call of Duty World at War Map Pack 3

SE ABREN NUEVOS FRENTES...

Tras los paquetes de mapas 1 y 2, que se convirtieron en dos de las descargas más exitosas de PS3 (con más de un millón de descargas vendidas), llega ahora un tercer paquete que ofrece 4 nuevos escenarios. Por un lado, los modos multijugador reciben 3 nuevos escenarios, ambientados en una isla oceánica, las calles de Berlín y Rusia, donde podrás desplegar tus habilidades y encontrar nuevos sitios para tu forma de jugar (a distancia con rifles de francotirador, cuerpo a cuerpo con escopetas...) Además, añade un nuevo escenario para el modo de los zombis...

PS3 | PACK DE MAPAS MULTIJUGADOR | 11,99 €

Killzone 2 Triple Pack

¡TODAS LAS DESCARGAS A MÍ!

Sony ha recopilado los 3 packs descargables de *Killzone 2*, el espectacular shooter subjetivo ambientando en una guerra futurista. Cada uno de los packs está compuesto por dos mapas multijugador y bautizados como Acero y Titanio, Relámpago y Trueno y Napalm y Cordita, en un único pack a un precio inmejorable. Y en el pack está todo lo que encontrarías comprándolos por separado: 6 mapas, nuevos trofeos, ajustes en la jugabilidad, nuevas armas como un lanzallamas... Sin duda, una ocasión única para conseguir todo el material adicional de *Killzone 2* de una tacada y a un precio más que razonable, aunque eso sí, recuerda que sólo te será útil si juegas Online...

PS3 | PACK MISIONES EN TATOOINE | 9,99 €

Star Wars The Force Unleashed

Maneja de nuevo al aprendiz secreto de Darth Vader en un nueva campaña para un jugador. En ella viajaremos el desértico planeta de Tatooine en busca de R2D2 y C3PO, viviendo épicos momentos como unos brutales duelos contra Obi-Wan o Boba Fett o recorrer la guarida de Jaba The Hutt.

PS3 | NUEVOS PERSONAJES | 4,99 €

LittleBigPlanet

En los últimos meses han aparecido nuevos disfraces para los Sackboys, entre los que no faltan los principales personajes del juego *Cazafantasmas* o un pack con personajes históricos. Además, para personalizar aún más los niveles que tú crees, se ha lanzado un nuevo pack de pegatinas Verabee.

PS3 | MAPAS DE DESAFÍO CON EL JOKER | GRATIS

Batman Arkham Asylum

Este extra gratuito es exclusivo de PS3 y te permitirá manejar al Joker y sus locos gadgets y movimientos en las salas de desafío, en las que nos enfrentamos a numerosos enemigos y nos "puntúa" según juguemos (si hemos recibido más o menos golpes, realizando combos más largos...).

LAS MEJORES EXPANSIONES

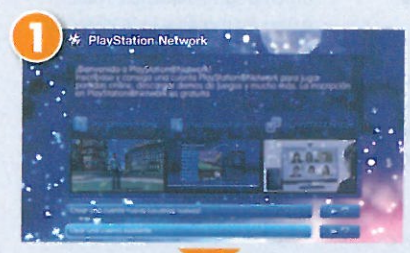
	Expansión	Contenido	Precio por unidad desde
Batman Arkham Asylum	Mapas de desafío	Añade nuevos desafíos con el Joker	Gratis
BioShock	Salas de desafíos	3 niveles o retos con puzzles	7,99 €
Burnout Paradise	Toy Car Collection	Diferentes coches de juguete	1,99 €
	Big Surf Island	Añade una nueva zona de juego y retos	12,99 €
	Policías y ladrones	Nuevo modo de juego y nuevos coches	9,99 €
Buzz! El Multiconcurso	7 packs de temáticos	Cada pack incluye 500 preguntas temáticas	4,99 €
Call of Duty WaW	3 Map Pack	Nuevos mapas multijugador	5,99 €
Crash Commando	3 packs de 2 personajes	Añade nuevos personajes	1,49 €
	1 pack de mapas	2 nuevos mapas multijugador	2,99 €
	Pack Combo	6 personajes y dos mapas nuevos	4,99 €
Disgaea	Pack todos los complementos	Compra de una sentada todas las descargas	49,99 €
F.E.A.R. 2	Pack Toy Soldiers	Nuevos mapas multijugador	Gratis
	Armored Front	2 mapas multijugador	4,99 €
F.E.A.R. 2: Reborn	Nueva campaña	Nuevos niveles para 1 jugador	7,99 €
FIFA 09	Live Season (7 ligas)	Actualización de la temporada	5,99 €
	Ultimate Team	Añade un modo nuevo	9,99 €
Fight Night Round 4	Pack campeones	Añade nuevos púgiles	4,99 €
Guitar Hero World Tour	43 track packs	grupos temáticos de 3 canciones	5,49 €
	2 álbumes	1 disco completo	17,99 €
	120 temas sueltos	1 canción	1,99 €
HAWX	3 packs de aviones	1 pack de aviones europeos, otro rusos, otro USA	4,99 €
Killzone 2	3 paquetes de mapas	2 mapas multijugador nuevos (cada uno)	5,99 €
	Triple Pack Bundle	6 mapas multijugador	12,99 €
Las Crónicas de Riddick	Paquete Premium	5 mapas multijugador	9,90 €
LittleBigPlanet	2 pack de *Metal Gear Solid*	1 con 4 Vestimentas otro con niveles de MGS4	5,99 €
	Pack Creador	Nuevos ítems para el modo creación	Gratis
	2 Pack de Mitología	Trajes y pegatinas egipcios y nórdicos	2,99 €
	Pack de prendas Killzone 2	Añade nuevos trajes basados en Killzone 2	4,99 €
	4 Trajes de monstruos	1 traje por pack	0,99 €
	Conjunto niveles monstruos	Nivel, pegatinas	3,99 €
	Pack ICO	5 trajes, pegatinas y sonidos	5,99 €
	Nuevo traje	Traje Estatua de la Sacklibertad	Gratis
	Pack Cazafantasmas	4 nuevos trajes del juego Cazafantasmas	3,99 €
	3 Packs de Pegatinas	Pegatinas Jon Burgeman, Verabee...	1,99 €
	Prendas 2000AD	4 trajes (por separado a 1,99€)	5,99 €
Mercenarios 2	Pack Blow It Up All... Again!	Añade nuevas misiones y modos	2,99 €
Midnight Club L.A.	Mapa South Central	Añade una nueva zona	Gratis
	Pack Vehículos 1 y 2	Añade nuevos coches	2,99 €
	Mejora Premium South Central	Añade unas carreras, competiciones y pruebas	9,99 €
Mirror's Edge	Mapa Exclusivo	1 mapa para el modo contrarreloj	Gratis
	Contrarreloj	Nuevos mapas contrarreloj	9,99 €
MotorStorm Pacific Rift	4 Packs de ropajes	Para personalizar tu vehículo	Gratis
	Expansión Speed	3 Circutos, 3 variantes, un nuevo evento	5,99 €
	3 Pack Ropajes	Nuevos accesorios	Gratis
Naruto Ninja Storm	Storm Pack 1-10	Añaden misiones, personajes, figuras	Gratis
Pain	Diversión con explosivos	Botes explosivos extra	Gratis
	13 packs de personajes	Cada pack incluye 1 persona extra para lanzar	0,99 €
	Pack demoledor	Nuevos modos de juego	3,99 €
	4 nuevos personajes	Añade un nuevo personaje al juego	0,99 €
	Parque de atracciones	Nuevos desafíos	2,99 €
Prince of Persia	Epilogue	1 escenario, más ataques, un nuevo enemigo	9,99 €
Resident Evil 5	Versus Mode	Añade nuevos modos multijugador	4,99 €
Resistance 2	2 Modelos	2 personajes para el multijugador	Gratis
Rock Band	67 track packs	Grupos temáticos de 3 canciones	3,99 €
	14 álbumes	1 disco completo	7,99 €
	539 temas sueltos	1 canción	1,49 €
Saints Row 2	Pack Ultor Descubierto	Añade nuevas misiones y tareas cooperativas	7,99 €
	Guerra Corporativa	Transporte aéreo, nuevos coches, motos y mapas	5,99 €
Star Wars El Poder de la fuerza	Grupo de misiones en Tatooine	Añade una nueva aventura para un jugador	9,99 €
Street Fighter IV	5 Packs de vestimenta	Trajes para distintos luchadores	3,99 €
	Paquete completo	Trajes para los 25 personajes	12,99 €
Tiger Woods	51 Descargas diferentes	Palos, mejoras, campos, vestimentas....	0,99 €
Transformers 2	Pack mapas y personajes	Añade nuevos mapas y personajes al modo multijugador	7,99 €
Wheelman	Freet Street Showdown	1 carrera callejera	Gratis
	Premium Street Showdown	5 carreras callejeras	4,99 €
WWE Smackdown Vs Raw 2009	Actualización roster 1-3	Nuevos luchadores	3,99 €

PASO A PASO

Aprovecha todas las opciones de la Tienda

Si con la llegada de PS3 Slim te estás planteando cambiar el modelo antiguo por el nuevo, no está de más que sepas algunas cosillas para recuperar todas tus descargas en el nuevo modelo. O, si simplemente vas a comprar tarjetas prepago, saber dónde tienes que introducir el código para obtener tu dinero y empezar a comprar. Y es que, en los últimos tiempos, la tienda ha ido cambiando y mejorando para que todos los usuarios puedan explotar sus numerosas opciones fácilmente. He aquí algunos "truquillos" y consejos...

1



TU USUARIO EN OTRA CONSOLA Si ya tienes una PS3 y quieres cambiar al modelo nuevo sin perder tu usuario, todo lo que tienes que hacer en la nueva consola es ir a la opción "Inscribirse en PS Network" y elige "Usar una cuenta existente". Mete tus datos y voilá.

2

NAVEGANDO POR LA TIENDA A la hora de moverte por la tienda, puedes diferenciar entre las opciones de la parte superior derecha (búsqueda, canjear...) y el menú de la izquierda, que te mostrará las últimas novedades, contenidos de PSP, complementos, vídeos...

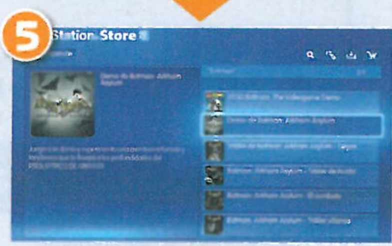
3

RECUPERA TODAS TUS DESCARGAS Si, tras cambiar a PS3 Slim, quieres recuperar tus descargas del anterior modelo, inicia sesión con el perfil que los compró, entra en la tienda, y en la parte superior, elige Descargas. Solo funcionarán en 5 PS3 distintas...

4

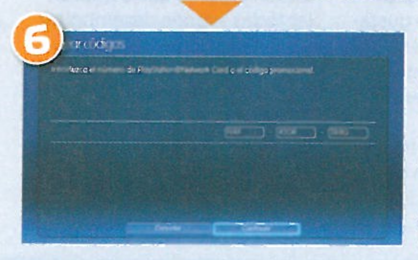
SE ACTUALIZA LOS JUEVES... Por la tarde. Si puedes entrar todas las semanas, mejor: además de ver los nuevos artículos, puedes encontrar ofertas que duren una semana o menos, como juegos a mitad de precio, como *Crash Commando* o *Super Stardust HD*.

5



UTILIZA LA OPCIÓN BUSCAR Debido al creciente aumento de la tienda, cada vez resultaba más difícil encontrar demos antiguas. Por eso, puedes usar la opción Buscar de la parte superior de la tienda para encontrar TODO lo relacionado con un juego: demos, vídeos, packs...

6



CANJEA LOS CÓDIGOS ESPECIALES Ciertos juegos, como la edición especial de *Batman Arkham Asylum*, o las tarjetas prepago, llevan un código de 12 caracteres. En la parte superior de la tienda encontrarás la opción Canjear: ahí debes introducir los códigos...

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. PlayManía. C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "Consultorio".
@ Manda tus e-Mail a consultorio.playmania@axelspringer.es

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

Rol al estilo *Fallout 3*

¡Saludos amigos! Me encanta *Fallout 3* y me gustaría saber si vosotros me recomendaríais *Oblivion*, ya que he leído que es parecido.

@ Álvaro Aroca

Desde luego que te lo recomendamos. Aunque cambies el futuro postapocalíptico por un mundo medieval fantástico, encontrarás la misma variedad, libertad y excelentes personajes secundarios que en *Fallout 3* (en algunos aspectos, incluso más) y añadiendo la variedad habitual de criaturas y razas que uno suele esperar de un juego de rol de fantasía. La única pega es que las voces están en inglés y la traducción es uno de sus aspectos más flojos, pero podrás seguir la historia sin problemas. Te recomendamos comprar la edición *GOTY*, que incluye dos expansiones que no están disponibles de otra forma.

■ *Oblivion* cambia el futuro apocalíptico de *Fallout 3* por fantasía de corte "medieval".

Actualizando tu PSP...

Tengo un problema con PlayStation Network en PSP. Cuando doy a "Inscribirse" me pone que necesito una actualización. Tengo la 5.50, que es la última que he encontrado.

@ Daniel Cebrián

Desde el 11 de Junio dispones de la versión 5.51 en la web oficial de PlayStation (es.playstation.com). Descarga el archivo, conecta tu PSP por USB y mete el archivo en la siguiente ruta: PSP/GAME/UPDATE (si no existe, crea una carpeta con ese nombre). Para agilizar el trámite, puedes crearte la cuenta en la red PSN desde la página que te hemos indicado. Por último, también puedes actualizar vía UMD. Novedades como *G.I. Joe* traen de serie la versión 5.55 del firmware...

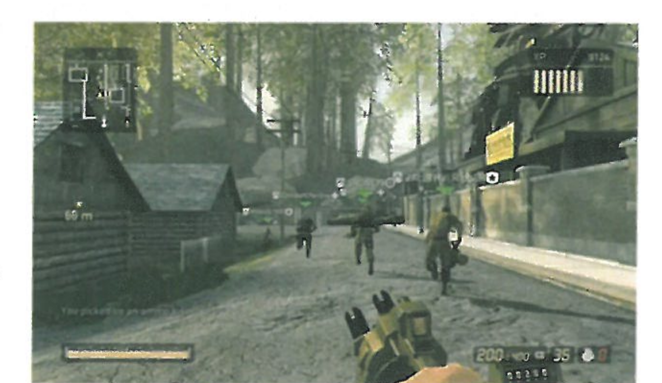
Ansiada demostración

Hola a todos. Me enteré de que la demo de *Final Fantasy XIII* va a salir en Europa este mismo invierno y quería preguntaros si la sacarán en PlayStation Store o en el disco de "Final Fantasy VII Advent Children".

@ Jordi Oliver

En la reciente feria Gamescon se ha vuelto a hablar de la "famosa" demo de *FFXIII*. El productor del juego, Yoshinori Kitase, ha afirmado que aún no tienen claro si lanzarán una demo para occidente, pero que de hacerlo, será una demo completamente nueva y estaría a disposición de todo el mundo a través de la tienda PlayStation. Llegado este punto, el único consuelo que podemos ofrecerte es que, por las capturas de pantalla publicadas, parece que los gráficos del juego han seguido evolucionando mas allá de la demo japonesa, por lo que esta ha dejado de ser una muestra fiel de la calidad del juego que saldrá en Japón en invierno, es decir entre diciembre de 2009 y 2010. Aquí llegará a lo largo de 2010, nunca antes de abril...

■ *Final Fantasy XIII* podría tener el año que viene una nueva demo descargable desde PlayStation Store.



■ *Resistance 2* ofrece variados modos Online, desde los modos clásicos a una campaña cooperativa, estadísticas en la www.myresistance.net y mucho más.

Multijugador para veteranos

Hola amigos, ¿qué juego me recomendáis para no parar de jugar online y en el que pueda tener un clan? (ya tengo *CoD*, *Killzone* y *Metal Gear Solid 4*).

@ Ferrán Benavente

Parece que *Resistance 2* es el único de los grandes FPS de PlayStation 3 que te queda por probar y eso... es una mancha imperdonable en tu historial. Dejando a un lado el modo individual, tienes un montón de material por descubrir tanto en la "campaña" cooperativa como en el multijugador clásico. Otras alternativas excelentes podrían ser *Unreal Tournament III* o *Battlefield Bad Company* (o esperar un poco a su secuela), pero admitamos que hasta que no hayas matado unos cientos de invasores Quimera (o humanos, para qué negarlo) te estará faltando algo. Y espera a que salga *MAG* el año que viene...

LA PREGUNTA DEL MILLÓN

Fallout 3: diversión asegurada hasta la 3ª Guerra Mundial

He oído hablar de las expansiones del *Fallout 3*, me gustaría saber si merece la pena bajárselas del Store, o comprar el que trae las expansiones.

@ José López

Eso depende. Tras el retraso, las expansiones acaban de empezar a aparecer en la tienda por 9,99 € cada una. En total son 5, por lo que comprarlas todas supone desembolsar 50 €. Si ya tienes el juego y sólo tienes interés en jugar alguna expansión específica, merece la pena descargarlas del Store. Por otro lado, y si las cosas no se tuercen, la edición *GOTY*, o edición juego del año, llegará el 9 de Octubre al precio de 59,95 €. Para los que no tengan *Fallout 3*, es la mejor ocasión para hacerse con todo el contenido de un juego que, incluso sin las expansiones, puede dejar fácilmente más de 100 horas. Además, las partidas guardadas del juego original serán compatibles con la edición *GOTY*, por lo que si ya tienes *Fallout 3* y quieres todas las expansiones, esta edición puede ser una solución más fácil y cómoda, aunque te cueste 10 € que haciendo descarga tras descarga. La conclusión es la misma, pero como siempre, tú tienes la última palabra.

■ ¿Comprar las descargas o la edición *GOTY*? Esa es la gran duda del momento...

Gran Turismo 5 promete ser el mejor simulador de PS3, aunque hasta que llegue hay alternativas muy interesantes...

» PREGUNTAS CORTAS RESPUESTA BREVE

¿Habrá secuela de *Dead Space*?

@ Juan Sanjurjo

EA lo ha confirmado. Pero no sólo eso, ¡hasta han confirmado que también están trabajando en la tercera parte! E incluso puede que aparezca una película de imagen real.

¿Saldrá algún *Devil May Cry* para PSP?

@ Fran Pereira

Capcom ha cancelado el proyecto de *DMC* para PSP hace unos meses...

¿Funciona Internet móvil con PS3?

@ Ángel González

Sí, pero necesitarás conectar el módem a un PC y compartir su conexión con tu PS3.

¿Hay noticias de un *Elder Scrolls V*?

@ Daniel Almela

Bethesda ha confirmado que trabaja en su próximo éxito, pero que no se trata de *Elder Scrolls V*....

¿Tendrá trofeos *Metal Gear Solid 4*?

@ Jorge Palma

Konami sigue sin pronunciarse al respecto. Todo apunta a que no...

Velocidad "de verdad"

En vuestra opinión, ¿cuál creéis que es el mejor simulador de carreras de coches?

@ Adrián González

Para muchos, *Gran Turismo* es sinónimo de simulación y, además, un mito en PlayStation. Y así ha sido desde PSone. Sin embargo, en PS3 de momento sólo ha aparecido *GT5 Prologue*, un excelente juego, pero que en cuanto a circuitos, coches y eventos resulta muy escaso al compararlo con su antecesor. Hasta que *GT5* salga a la venta (¿diciembre?) hay otros juegos que pueden ayudarnos a matar el gusanillo, y quién sabe si algo más. *Gran Turismo* para PSP es un buen modo de empezar, y se rumorea que habrá algún tipo de interactividad con la versión de PS3. Una excelente alternativa en PS3 es *Need For Speed SHIFT*, *Race Driver: GRID*, o apartándote un poco del género, *Midnight Club: Los Ángeles*.

¿Trucos o trofeos?

¡Hola PlayManía! Activé los trucos de *X-Men Orígenes: Lobezno*... y resulta que se han desactivado los trofeos. ¿Puedo reactivarlos?

@ Rubén Martínez

Por desgracia te has quedado sin los que te faltaran, definitivamente. Usando la misma cuenta no podrás ganar más trofeos, así que sólo te queda la opción de resignarte o usar una cuenta diferente, aunque así se pierde un poco la gracia de poder compararlos con los amigos. Si en el futuro quieres trastear con los trucos es una buena idea desactivar el guardado automático y si es posible utilizar una cuenta diferente, para evitarte problemas como éste.

Ropa virtual, dinero real

Hola playmaníacos. Mi pregunta es sencilla: ¿por qué debemos pagar muchos de los objetos que hay en Home? Deberían ser gratis, después de todo nos hemos gastado un montón de dinero en comprar una PS3.

@ Álvaro Aroca

Lo cierto es que no tienes que pagar si no quieres. La ropa y complementos son artículos optativos, no dan acceso a ninguna zona especial, ni tienen ninguna utilidad mas allá de distinguir a tu avatar. Lo mismo puede decirse de los muebles para tu apartamento... Si te parece que no lo valen, puedes ahorrarte tu dinero, pero hay gente a la que sí le gusta "personalizarse", aunque le cueste. Tu razonamiento no tiene mucho sentido: si en la vida real te compras, por ejemplo, un coche y luego quieres ponerle un alerón también lo pagas...

En Home puedes comprar accesorios, aunque es algo totalmente opcional...

TU OPINIÓN CUENTA

¿Qué clásicos de PSone te gustaría descargar de PlayStation Store?

Está claro: queréis ver de nuevo a las "grandes sagas", pero sin olvidar el rol, las plataformas ni otros géneros.

Juegos de rol inéditos

Rodrigo Sanz

"Tendrían que llegar al Store RPG clásicos que no pudimos disfrutar en su día y, a ser posible, traducidos al castellano. Personalmente me gustaría que aparecieran *Xenogears*, *FF Tactics*, la trilogía *Persona*, *Arc The Lad Collection*, *Chrono Cross*, *Dragon Quest VII*... Por otro lado, los que sí pudimos disfrutar aquí y serían imprescindibles para la Store: *RE2*, *Alundra*, *Silent Hill*, *FFVIII*, *Parasite Eve II*, *Vagrant Story*..."

Un poco de todo

Pablo García

"El juego que deben colgar en la PS Store es *Bugs Bunny Perdido en el Tiempo*, ese juego era lo mejor de lo mejor. Tampoco puedo olvidar aventuras como *Ape Escape* y *Radical Bikers*."

Rescatar el eterno "segundón"

Remi-kun Moreno

"Yo sugiero uno de los mayores RPG de la historia de PSX, me refiero al no muy conocido *The Legend of Dragoon*, un título con un jugoso argumento y desarrollo que no tiene nada que envidiar al no menos prestigioso *Final Fantasy VII*."

Las grandes sagas, pero completas

Gonzalo Gallego

"Sin duda, toda la saga completa de *Metal Gear*, *Syphon Filter*, *Resident Evil*, *Tomb Raider*, *Crash*... *Gran Turismo 2* con sus dos modos de juego y los grandes títulos que había en PSone y que continuaron en PS2."

Vivir lo que no pude

FCO Javier Martín

"*FFVII*, los tres primeros *Resident Evil* y los plataformas de aquel entonces que tan buenos ratos nos hicieron pasar."

Rememorar a los clásicos

Alberto Barbera

"Sería genial disfrutar del *Metal Gear Solid*, reviviendo las primeras aventuras de Snake en la consola de Sony. También me encantaría jugar, ahora que se acerca *Tekken 6*, a los tres primeros *Tekken*, en especial al 3".

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Qué piensas del nuevo modelo PS3 Slim? ¿Crees que merece la pena? ¿La comprarás?

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es** **indicando en el asunto "Opinión"**. Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.

Alineación definitiva

¿Sabéis si *FIFA 10* llevará incorporado FIFA Ultimate Team o habrá que comprarlo aparte?

@ Javier Mena

FIFA Ultimate Team, el modo de juego en el que podemos comprar sobres de cromos y crear nuestro 11 ideal con ellos, fue uno de los aciertos de la edición 09. Y todo parece indicar que *FIFA 10* también contará con este modo de juego, pero puesto al día. Es de esperar que FIFA Ultimate Team no venga "de serie" en *FIFA 10* y que, como en la anterior edición, sea un complemento descargable. Suponemos que llegará a principios del año que viene, pero EA aún no ha hecho el anuncio oficial.

■ FIFA Ultimate Team es un modo de juego que podíamos descargar para *FIFA 09* y que seguramente también estará en *FIFA 10*.

Clásicos de PSone en PSP

Hola playmaníacos. Me compré en PlayStation Store el juego *Final Fantasy VII* desde mi PS3. El problema es que, al querer pasarlo a mi PSP, me dice que inicie sesión desde la cuenta del propietario del archivo. Lo hago y me sigue sin dejar copiarlo. ¿Cómo puedo solucionarlo?

@ Francisco Martín

Lo que comentas es extraño, sobre todo si inicias sesión en PS Network. Nunca hemos tenido este problema. Nuestra sugerencia es que descargues el juego de nuevo, pero esta vez directamente en tu PSP: con el mismo ID y contraseña que en PS3 inicia sesión desde la portátil, accede a PlayStation Store y desde el Historial de descargas bájate otra vez *FFVII*. No te costará nada, ya que con esa cuenta ya lo has pagado antes.
Eso sí, antes comprueba que tienes espacio libre (1,4 GB) en la memory stick.

■ Si ya has comprado *Final Fantasy VII* en PS3, puedes descargarlo con la misma cuenta en PSP sin coste alguno.

Al rico cambio de disco duro

A medida que pasa el tiempo, el disco duro de mi PS3 se me ha quedado pequeño y no quiero perder las partidas. ¿Cómo paso los datos de un disco duro al otro?

@ Diego Vicario

Puedes copiar prácticamente todos los datos de tu disco duro, desde partidas guardadas a juegos descargados del Store, en un disco duro externo o pendrive desde Ajustes/Ajustes del sistema/Herramienta de copia de seguridad/Crear copia de seguridad. Una vez que hayas cambiado el disco duro y lo hayas formateado, puedes restaurar esa información siguiendo la misma ruta y seleccionando "Restaurar". Algunos datos no pueden copiarse directamente, como son los datos de instalación de algunos juegos... aunque para que el proceso no tarde mucho, te recomendamos borrar antes algunas archivos, como los datos de instalación y los juegos del store que más ocupen. En el primer caso tendrás que volver a instalar el juego y en el segundo volver a realizar las descargas... Dentro del interfaz del Store hay un botón arriba la derecha "Ver descargas" que te permite acceder al historial de descargas de tu cuenta, desde ahí puedes seleccionar los contenidos que quieras bajar a tu nuevo y espacioso disco duro. Así, cuantos más Gigas borres, menos tardarás en el proceso...

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES

¿Veremos un *Marc Ecko Getting Up 2*?

@ Luis Alfonso Antón

No hay anuncio oficial ni prueba que indique que se está desarrollando.

¿Es verdad que están haciendo *GTA5* y que va a salir este invierno?

@ Antonio Alfonso

Rockstar ha confirmado que no veremos un *GTA5* (¿o *GTA V*?) este año.

¿Sabéis si saldrán trofeos para los juegos para PSP?

@ Víctor García

En el último E3 Sony confirmó que ya ha abandonado esa idea, principalmente para evitar que el sistema de trofeos se desvirtúe al contabilizar los trofeos de quienes usan copias piratas.

¿El nuevo F1 de PS3 será de la temporada 2009 o 2010?

@ Cristian Luque

Codemasters tiene previsto lanzar *F1 2009* este año, pero sólo para PSP. A lo largo del año que viene saldría *F1 2010*, ya en PS3 y, en principio, con la próxima temporada.

¿Está preparando Rockstar *Bully 2*?

@ VViyamon

Canis Canem Edit no tuvo buenas ventas y no hay planes para la secuela.

¿Saldrá algún *Dino Crisis* para PS3?

@ Fco. Javier Alfonso Serra

Capcom está relanzando muchas sagas clásicas, y aunque no hay nada confirmado, todo puede ser...

PROBLEMAS TÉCNICOS

La mejor pantalla

¿Qué televisor HD recomendáis para PS3 y de qué tamaño? Gracias y saludos.

@ Ángel González

¡El más grande que puedas comprar! Sería buena idea de saber en qué espacio le vas a colocar, a qué distancia te vas a poner y con qué presupuesto cuentas. Hoy por hoy puedes encontrar televisores de 22" por unos 250€. Para dos metros o menos de distancia te aconsejamos uno de 32 pulgadas HD Ready de primeras marcas, que puedes encontrarlos a partir de 350€. Si vas a sentarte más lejos de la tele, o como televisión principal de una casa, nosotros te recomendaríamos uno de 40" y Full HD, que vienen a salir por unos 800€. Si no encuentras una oferta que te interese puedes esperar un poco, porque con el paso del tiempo cada vez se venden televisores más grandes a precios más bajos...

Cargando las pilas

Busco un adaptador de corriente para cargar el Dual Shock 3, y me habían dicho que tuviera cuidado porque si no era compatible me podía estropear el mando. ¿Me recomendáis uno?

@ Arturo Blanco

Lo normal es que cualquier USB de un ordenador o de un cargador de corriente para reproductores MP3 te sirva para cargar los mandos si problema, ya que el estándar USB es igual en todo el mundo y no corres el riesgo "freír" el mando. Puedes comprar un adaptador que se enchufe a la corriente con uno o más puertos USB por unos 10€ en tiendas de electrónica (o regletas que además de enchufes incorporan USB). Nyko ha comercializado uno... pero sólo en USA.

Fundido en negro

Tras 2 meses sin jugar Online a *Far Cry 2* el otro día lo puse, y para salir pulse el botón PS. Se me quedó la pantalla en negro y a los 5 segundos sonó un pitido y la pantalla siguió en negro. Sólo la puedo apagar con el interruptor de atrás. Todas las veces que probé me pasaba lo mismo, ¿se ha roto mi PS3?

@ Igor Díaz

¿Te pasa con otros juegos? Si sólo ocurre con *FC2*, prueba a borrar los datos instalados en el disco duro para ver si se soluciona. Si ocurre con todos los juegos, te aconsejaríamos que probaras a conectar la consola a la tele usando un cable distinto o resetear la configuración de vídeo (con tu PS3 apagada, mantén el botón de encendido pulsado hasta que la consola se encienda y pite por segunda vez). Prueba con otras resoluciones y si persiste el fallo, llama a Sony...

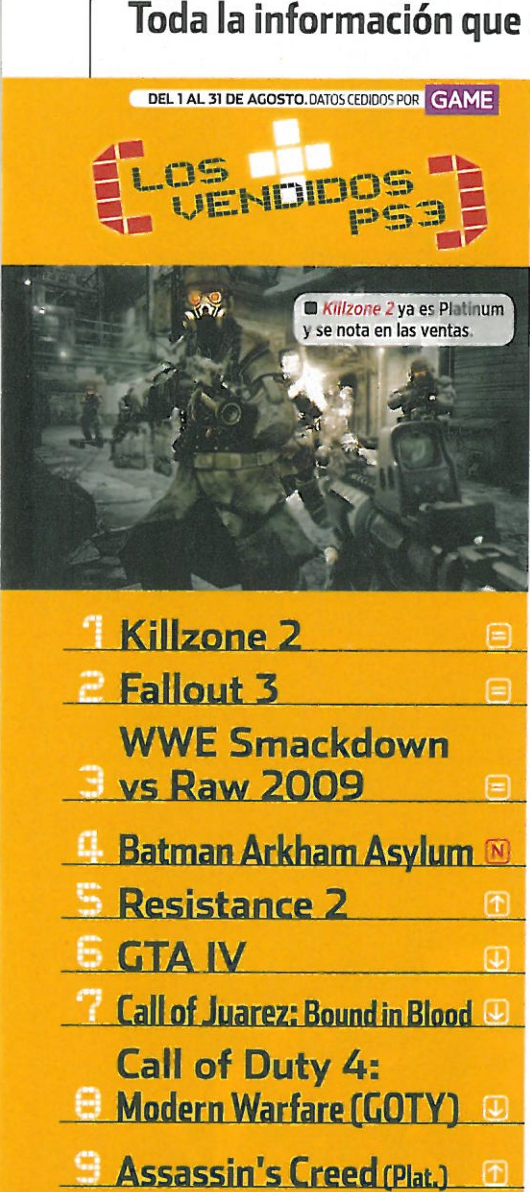
Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**. C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es**

¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.



DEL 1 AL 31 DE AGOSTO. DATOS CEDIDOS POR GAME

LOS + VENDIDOS PS3

Killzone 2 ya es Platinum y se nota en las ventas.

1. Killzone 2 (=)
2. Fallout 3 (=)
3. WWE Smackdown vs Raw 2009 (=)
4. Batman Arkham Asylum (N)
5. Resistance 2 (↑)
6. GTA IV (↓)
7. Call of Juarez: Bound in Blood (↓)
8. Call of Duty 4: Modern Warfare (GOTY) (↓)
9. Assassin's Creed (Plat.) (↑)
10. Prototype (↓)

Batman ha entrado fuerte. No nos extraña es una gran aventura.

PS3

ACCIÓN

50 CENT: BLOOD ON THE SAND
» THQ » 64,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +18 AÑOS
50 Cent lidera este festival de tiroteos, sencillo en su planteamiento, pero entretenido. Se puede jugar "co-op" Online. **84**

AFRO SAMURAI
» NAMCO BANDAI » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un beat´em up sencillote en todos los sentidos pero muy fiel a la serie en la que se basa. Sólo los fans lo apreciarán. **76**

ARMY OF TWO ¡Precio especial!
» EA » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Los fans del "gatillo fácil" se lo pasarán en grande cooperando en este original juego de acción. Eso sí, es algo corto. **87**

BIONIC COMMANDO
» CAPCOM » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un clásico puesto al día que engancha de lo lindo por su exigente contenido plataformero y su intensa acción. **90**

DEVIL MAY CRY 4 ¡Precio especial!
» CAPCOM » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Explosiva acción con toques aventureros que ofrece todo lo que se le puede pedir a un *DMC* pero en alta definición. **90**

DYNASTY WARRIORS 6 ¡Precio especial!
» KOEI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Gustará a los fans de la saga por sus vibrantes y vistosas peleas, pero es repetitivo y ofrece pocas novedades. **79**

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS LA CONQUISTA
» EA » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Disfruta de las batallas de "ESDLA" manejando a los dos bandos. Eso sí, es repetitivo y sus gráficos no sorprenden. **85**

HEAVENLY SWORD ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Aventura de impecable factura técnica pero repetitiva, corta y con un sistema de combate poco aprovechado. **82**

IL-2 STURMOVIK BIRDS OF PREY
» DIGITAL BROS » 59,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +7 AÑOS
Batallas aéreas llenas de posibilidades que convencen tanto al fan de la simulación como al que busque algo más sencillo. **87**

LOS CAZAFANTASMAS
» SONY » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Cazar fantasmas en compañía de los actores de la peli es muy entretenido, aunque le falta algo de variedad. **85**

MERCENARIES 2: WORLD IN FLAMES ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Trabaja para el mejor postor en una guerra en la que eres libre para hacer lo que quieras. Lástima de fallitos técnicos... **89**

NINJA GAIDEN SIGMA 2 ¡Nuevo!
» TECMO » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un desafío a la altura de los mejores ninjas: largo, difícil y muy espectacular. Y con jugosos extras exclusivos de PS3. **91**

RATCHET & CLANK ARMADOS HASTA LOS DIENTES ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Acción, plataformas y mucho humor para una aventura variada y muy divertida, pero que no aporta demasiado. **90**

SOCOM CONFRONTATION ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Juego de acción táctica y exclusivamente online. Si te gusta el género perdonarás sus defectos. Además, sale barato. **79**

STAR WARS: EL PODER DE LA FUERZA ¡Precio especial!
» LUCASARTS » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de acción que plasma de maravilla el estilo de lucha Jedi y la grandeza del universo Star Wars. Pero es corto. **87**

THE CHRONICLES OF RIDDICK: ASSAULT ON DARK ATHENA
» ATARI » 59,95 € » 12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un gran juego de acción e infiltración, con el atractivo de un héroe carismático y de ofrecer dos aventuras en una. **90**

X-MEN ORÍGENES: LOBEZNO
» ACTIVISION » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un vistoso juego de acción tan vibrante como la peli y con un sistema de juego a lo *God of War*. Muy recomendable. **88**

WHEELMAN
» MIDWAY » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Juego de mafiosos irregular: sólo convence la parte de conducción. Eso sí, recorrer las calles de Barna es un aliciente. **80**

ROL

CROSS EDGE ¡Nuevo!
» DIGITAL BROS » 59,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Un "crossover" de varios RPG con combates llenos de posibilidades y estética "añeja". Para incondicionales del rol. **74**

ETERNAL SONATA
» NAMCO BANDAI » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un precioso juego de rol cuya fina estética y entretenidos combates logran compensar su lento y lineal desarrollo. **85**

FALLOUT 3 ¡Precio especial!
» BETHESDA » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Tan apabullante en gráficos, duración y libertad de acción como *Oblivion*, pero ambientado en un futuro devastado. **93**

OVERLORD II
» CODEMASTERS » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CAST. » +16 AÑOS
Un divertido y original juego que mezcla acción, aventura y rol en los que seremos el malo de la peli, pero con humor. **83**

THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION GOTY ¡Precio especial!
» BETHESDA » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Rol apabullante en apartado técnico, duración y libertad de acción. Esta edición incluye todas las expansiones. **94**

3 razones para tener...

FIFA 10

1. FÚTBOL TOTAL... Tiene todas las bondades jugables del año pasado y han pulido pequeños detalles para ofrecernos partidos mucho más realistas y mejores.

2. Y PARA RATO. Sus múltiples opciones y modos de juego (tanto en solitario como si juegas en compañía Online u Offline) te mantendrán enganchado durante toda la temporada.

3. LICENCIADO Y ACTUALIZADO. Ofrece las 23 ligas más potentes, con todos los equipos reales y las plantillas actualizadas a tope, incluyendo los últimos fichajes.

AVENTURAS

ASSASSIN'S CREED ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un imprescindible, una genial aventura que derrocha calidad técnica, aunque sea algo repetitivo. Está en Platinum. **93**

BATMAN ARKHAM ASYLUM
» EIDOS » 69,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

El carisma de Batman y Joker en una soberbia aventura en la que se unen acción, sigilo y todo un derroche técnico. Brutal. **93**

DEAD SPACE ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Por su apartado técnico, su ambientación y sus brutales combates, estamos ante la aventura de terror del año. **91**

GRAND THEFT AUTO IV ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Es el juego que tienes que tener. Una aventura inmensa y cargada de acción que te atrapará desde el principio. **98**

INFAMOUS
» SONY » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego tipo de *GTA* pero con superpoderes y la opción de ser bueno o malo. Tiene fallos, como detalles gráficos. **88**

METAL GEAR SOLID 4 ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura de acción y sigilo inolvidable. Un perfecto broche de oro para una saga mítica. Imprescindible. **96**

MINI NINJAS ¡Nuevo!
» EIDOS » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un juego de ninjas diferente, con humor y una original estética, cuyo variado desarrollo engancha desde el principio. **89**

MIRROR'S EDGE ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego distinto en todos los sentidos: gráficos, sistema de juego... Te encantará si buscas nuevas experiencias. **92**

PRINCE OF PERSIA ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una gran aventura épica con saltos, combates y estética encantadora. Lástima que no sea un poco más variado. **88**

PROTOTYPE
» ACTIVISION » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una vibrante aventura a lo *GTA* muy divertida y variada gracias a los salvajes superpoderes de su protagonista. **89**

RED FACTION GUERRILLA
» THQ » 59,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una aventura a lo *GTA*, pero en un Marte en el que todo se puede destruir. Largo y divertido, aunque técnicamente... **89**

RESIDENT EVIL 5
» CAPCOM » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Emocionante, espectacular, adictivo... *Resident Evil 5* es sin duda una de las mejores aventuras de acción de PS3. **94**

SAINTS ROW 2 ¡Precio especial!
» THQ » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura a lo *GTA*, que te atrapará con su variado y divertido desarrollo, aunque flojea técnicamente. **85**

SILENT HILL HOMECOMING
» KONAMI » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Tiene todo lo bueno de la serie y novedades jugables, aunque le falta ritmo y gráficamente podría estar mucho mejor. **84**

SIREN: BLOOD CURSE ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un survival horror intenso, absorbente... y difícil, aunque más equilibrado que los de PS2. Para fans del terror oriental. **88**

TOMB RAIDER UNDERWORLD ¡Precio especial!
» EIDOS » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Lara se estrena en PS3 con una aventura a su altura, con un argumento apasionante aunque con pocas novedades. **90**

UNCHARTED: EL TESORO DE DRAKE ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una emocionante aventura de acción asequible para todos y con una vistosa puesta en escena. Lástima que dure poco. **88**

LUCHA

DRAGON BALL Z BURST LIMIT
» BANDAI » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Espectacular, jugable y con peleas Online, Goku cumple con nota en su estreno en PS3. ¡Pero queremos más luchadores! **87**

NARUTO ULTIMATE NINJA STORM
» BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Lucha sencilla y frenética para el juego que mejor plasma el espectáculo de un "anime". Le faltan modos de juego. **86**

SOUL CALIBUR IV ¡Precio especial!
» NAMCO » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de lucha espectacular, completo y realmente divertido. A poco que te guste el género, te encantará. **92**

STREET FIGHTER IV
» CAPCOM » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Irresistible en lo jugable y con unos gráficos rompedores, no puede faltar en tu colección a poco que te guste la lucha. **94**

THE KING OF FIGHTERS XII
» SNK PLAYMORE » 59,95 € » 1-6 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un mito de la lucha 2D tan divertido y jugable como siempre, pero con pocas opciones y con gráficos mejorables. **79**

UFC 2009 UNDISPUTED
» THQ » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un juego de lucha que recrea fielmente la UFC y sus brutales combates de artes marciales mixtas. Para fans de la UFC. **91**

WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2009 ¡Precio especial!
» THQ » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Espectacular, completísimo y con pequeñas pero numerosas mejoras respecto al 2008. El nuevo rey del "wrestling". **91**

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Ninja Gaiden Sigma 2** (N) — TECMO | BEAT'EM UP

Si te gusta la acción "cuerpo a cuerpo", es uno de los mejores beat'em up para PS3. Ya lo jugamos en 360 pero los extras exclusivos de nuestra versión merecen, y mucho, la pena.

2. **FIFA 10** (N) — EA SPORTS | DEPORTIVO
3. **Batman Arkham Asylum** (↓) — EIDOS | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **Guitar Hero 5** (N) — ACTIVISION | MUSICAL
5. **Wolfenstein** (N) — ACTIVISION | SHOOT 'EM UP

VUESTROS FAVORITOS

1. **Call of Duty WaW** (=) — ACTIVISION | SHOOT 'EM UP

El último *Call of Duty* sigue siendo uno de los juegos más votados. ¿Será por las ganas que tenéis de ver en acción al ya cercano *Modern Warfare 2*? Tranquilos, que ya falta poco.

2. **Metal Gear Solid 4** (↑) — KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN
3. **GTA IV** (↓) — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **Prototype** (=) — ACTIVISION | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **Batman Arkham Asylum** (N) — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN

Batman Arkham Asylum demuestra que los superhéroes también pueden protagonizar juegos de calidad.

Los 4 mejores juegos..

1 Ninja Gaiden Sigma 2

Rápidos, silenciosos, letales con su katana en las distancias cortas y con los shurikenes desde lejos. Así son los ninjas y ningún otro juego los retrata tan bien como los *Ninja Gaiden Sigma*. No os lo perdáis.

2 Mini Ninjas

También hay juegos que nos han puesto en la piel de estos personajes desde otro punto de vista, con una estética más "cartoon" y toques humorísticos, como por ejemplo el excelente *Mini Ninjas* o el *I-Ninja* de Namco en PS2.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: playmania@axelspringer.es

LOS + ESPERADOS

1 Uncharted 2 El Reino de los Ladrones

»PS3 »SONY »AVENTURA DE ACCIÓN

Después de haber "catado" la demo, hemos confirmado lo que ya suponíamos: es la BOMBA. Será uno de los juegazos de las navidades.

2 Assassin's Creed II

»PS3 »UBISOFT »AVENTURA DE ACCIÓN

La segunda entrega de AC es otra aventura de acción realmente esperada por nosotros. ¡Este otoño nos vamos a arruinar!

3 PES 2010

»PS3 »KONAMI »DEPORTIVO

Y cómo no, ya están a punto de llegar las nuevas ediciones de los juegos deportivos tan habituales por estas fechas: *PES*, los *NBA*...

VELOCIDAD

BURNOUT PARADISE — ¡Precio especial!

»EA GAMES »19,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un arcade de carreras tan variado y divertido como en PS2 pero más espectacular y con libertad de conducción. **91**

COLIN MCRAE DIRT 2 — ¡Nuevo!

»CODEMASTERS »69,95 € »1-8 JUG. »CASTELLANO »+12 AÑOS

Espectacular, dudadero y repleto de opciones, *Colin McRae DIRT 2* es mucho más que un simple juego de rally. **91**

FUEL

»CODEMASTERS »59,95 € »1-16 JUG. »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un divertido arcade con variados vehículos y libertad para recorrer enormes escenarios. Pero es algo repetitivo. **82**

GRAN TURISMO 5: PROLOGUE — ¡Precio especial!

»SONY »39,95 € »1-16 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

No será enorme en coches y circuitos, pero su realista conducción y el Online hacen de él todo un juegazo. **89**

MIDNIGHT CLUB LOS ANGELES — ¡Precio especial!

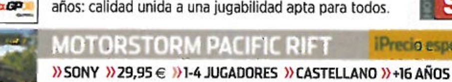
»ROCKSTAR »39,95 € »1-16 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

Carreras vibrantes, espectaculares y con múltiples opciones que te mantendrán pegado al volante mucho tiempo. **93**

MOTOGP 08

»CAPCOM »59,95 € »1-12 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

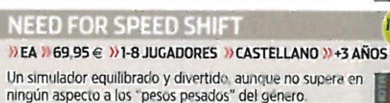
Sienta las bases de lo que será esta saga en los próximos años: calidad unida a una jugabilidad apta para todos. **91**



MOTORSTORM PACIFIC RIFT — ¡Precio especial!

»SONY »29,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

MotorStorm vuelve con su inmensa capacidad para divertir y nuevos y más variados circuitos y modos. **92**



NEED FOR SPEED SHIFT — ¡Nuevo!

»EA »69,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un simulador equilibrado y divertido, aunque no supera en ningún aspecto a los "pesos pesados" del género. **87**

PURE — ¡Precio especial!

»DISNEY »19,95 € »1-16 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Velocidad arcade espectacular e intensa. La conducción es poco profunda, pero divierte sobre todo jugando Online. **83**

RACE DRIVER GRID

»CODEMASTERS »69,95 € »1-12 JUG. »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un juego de coches emocionante, divertido, completo y técnicamente impecable. El control es realmente accesible. **91**

SBK 09

»MILESTONE »59,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un simulador duradero, tan accesible o exigente como quieras, y con vibrantes carreras y notables gráficos. **85**

SUPERSTARS V8 RACING

»KOCH MEDIA »59,95 € »1-12 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un juego de carreras más que correcto que nos permite pilotar de forma realista cochazos de BMW, Jaguar... **80**

DEPORTIVOS

EVERYBODY'S GOLF WORLD TOUR

»SONY »69,95 € »1-50 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un juego de golf que sabe divertir por sus opciones, sencilla jugabilidad y desenfadado apartado técnico. **86**

FIFA 10 — ¡Nuevo!

»EA SPORTS »69,95 € »1-20 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

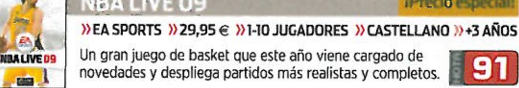
Un simulador de fútbol "redondo" completísimo en opciones y con un sistema de juego realmente satisfactorio. **93**

FIGHT NIGHT ROUND 4

»EA SPORTS »69,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Si te gusta el boxeo, no encontrarás un juego más real, impresionante y divertido sobre este deporte en PS3. **89**

NBA 2K9 — ¡Precio especial!



»2K SPORTS »29,95 € »1-10 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un genial simulador que permite controlar al milímetro las jugadas y recrear encuentros increíblemente reales. **92**

NBA LIVE 09 — ¡Precio especial!

»EA SPORTS »29,95 € »1-10 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un gran juego de basket que este año viene cargado de novedades y despliega partidos más realistas y completos. **91**

PRO EVOLUTION SOCCER 2009 — ¡Precio especial!

»KONAMI »29,95 € »1-10 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un simulador cercano a los últimos de PS2 con no muchas novedades reseñables y algunos fallos y carencias. **89**

SEGA SUPERSTARS TENNIS — ¡Precio especial!

»SEGA »19,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un entretenido y accesible arcade de tenis protagonizado por los personajes más carismáticos de Sega. **84**

SHAUN WHITE SNOWBOARDING — ¡Precio especial!

»UBISOFT »29,95 € »1-16 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

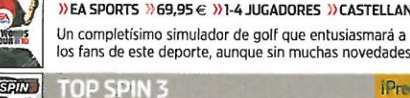
Un divertido juego de snowboard que, pese a su control mejorable, es espectacular y tiene un buen multijugador. **81**

SKATE 2

»EA »69,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Vistoso, profundo y lleno de opciones, es un gran juego de skate. Supera al primero aunque no innove mucho. **91**

TIGER WOODS PGA TOUR GOLF 10



»EA SPORTS »69,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un completísimo simulador de golf que entusiasmará a los fans de este deporte, aunque sin muchas novedades. **85**

TOP SPIN 3 — ¡Precio especial!

»2K SPORTS »29,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un juego de tenis exigente y realista, que además es muy completo en cuanto a opciones y técnicamente convence. **90**

VIRTUA TENNIS 2009

»SEGA »64,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un accesible arcade de tenis que engancha y divierte desde el primer partido, pero gráficamente no sorprende. **87**

¡protagonizados por letales ninjas!

» Tenchu: Shadow Assassins

Si *Ninja Gaiden Sigma* explota la "filosofía" ninja desde el punto de vista de la acción, otros muchos juegos se han decantado por hacerlo desde el sigilo, como la saga *Tenchu* (en PSone, PS2 y PSP) o los *Shinobido*.

» Shinobi

Sega resucitó en PS2 su *Shinobi* con este horrible juego que después tuvo una especie de "spin-off" llamado *Nightshade* igual de "lindo". Para eso, nos quedamos con clásicos como *Shinobi III* incluido en *Megadrive Ultimate Collection* de PS3.

MUSICALES

GUITAR HERO 5 — ¡Nuevo!
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Nuevos modos y más opciones para la novena entrega de GH. Trae 85 temas, pero la selección no es muy acertada. **NOTA 88**

ROCK BAND 2
» EA » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Innova poco con respecto al anterior, pero es un juego musical casi infinito y divertidísimo solo o con colegas. **NOTA 93**

ROCK BAND THE BEATLES — ¡Nuevo!
» EA » 64,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El juego musical más cuidado de PS3. Todo un homenaje a los Beatles, aunque tenga "sólo" 45 canciones. **NOTA 89**

SINGSTAR VOL. 3 (+ MICRÓFONOS)
» SONY » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

30 nuevos temas para cantar con amigos, nuevas opciones de la comunidad *SingStar* online... El rey de la fiesta. **NOTA 92**

SHOOT'EM UP

BATTLEFIELD BAD COMPANY — ¡Precio especial!
» EA » 29,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Excelente shooter con un gran modo Historia, un potente modo Online y altísimas dosis de diversión y calidad técnica. **NOTA 91**

BIOSHOCK — ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una gran aventura de acción en primera persona, con un desarrollo y una historia originales y apasionantes. **NOTA 94**

CALL OF DUTY WORLD AT WAR
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

El mejor shooter de la II Guerra Mundial y con un Online brutal. Pero se echa en falta más duración y novedades. **NOTA 92**

CALL OF JUAREZ: BOUND IN BLOOD
» UBISOFT » 69,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un original shooter que te divertirá si buscas algo diferente en el género y te atrae el "western". Tiene un buen Online. **NOTA 80**

CONDEMNED 2 — ¡Precio especial!
» SEGA » 9,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura en primera persona que combina con acierto distintos géneros. Si quieres pasar miedo, píllatelo. **NOTA 86**

FARCRY 2 — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un sobresaliente shooter que apuesta por ofrecer una gran libertad para movernos y para afrontar cada misión. **NOTA 92**

F.E.A.R. 2 PROJECT ORIGIN
» WARNER » 59,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un shooter subjetivo de ambientación terrorífica y con buen online pero gráficamente "justito". Los hay mejores. **NOTA 86**

HALF-LIFE 2: THE ORANGE BOX — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS

Uno de los mejores shooters con sus dos expansiones y dos juegos más a modo de extra. Lamentablemente, en inglés. **NOTA 92**

KILLZONE 2 — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Uno de los mejores y más espectaculares shooters bélicos para PS3. Y con un multijugador Online brutal. **NOTA 93**

RESISTANCE 2 — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-60 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un shooter de gran calidad, espectacular y emocionante que te atrapará con su historia, ambientación y jugabilidad. **NOTA 92**

WOLFENSTEIN — ¡Nuevo!
» ACTIVISION » 64,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un clásico que ha sabido adaptarse a los nuevos tiempos sin perder sus señas de identidad: acción y diversión. **NOTA 86**

VARIOS

LITTLEBIGPLANET — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un juego de plataformas genial que divierte, seduce con su estética y nos invita a imaginar y crear mundos. **NOTA 96**

TIME CRISIS 4 + PISTOLA
» NAMCO » 89,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Gran conversión de la recreativa que incluye una nueva pistola más precisa y versátil. Lástima que se haga corto. **NOTA 80**

BUZZ! EL MULTICONCURSO + PULSADORES
» NAMCO » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Tan divertido como los de PS2 y ahora con la posibilidad de "picarnos" contra jugadores de todo el mundo. **NOTA 90**

ESTRATEGIA

CIVILIZATION REVOLUTION — ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 39,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Convertirse en el alma de una civilización para hacerla avanzar a lo largo de la historia te atrapará sin remedio. **NOTA 90**

COMMAND & CONQUER RED ALERT 3
» EA » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Estrategia en tiempo real en la III Guerra Mundial muy bien adaptada al Dual Shock 3, con modo cooperativo... **NOTA 89**

ENDWAR (+ HEADSET) — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Vistoso y fácil de manejar (damos órdenes por voz), es un juego de estrategia entretenido aunque no muy profundo. **NOTA 85**

THE EYE OF JUDGMENT (+ CÁMARA) — ¡Precio especial!
» SONY » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Combates por turnos en los que tus cartas cobran vida gracias a la cámara PlayStation Eye. Original pero limitado. **NOTA 85**

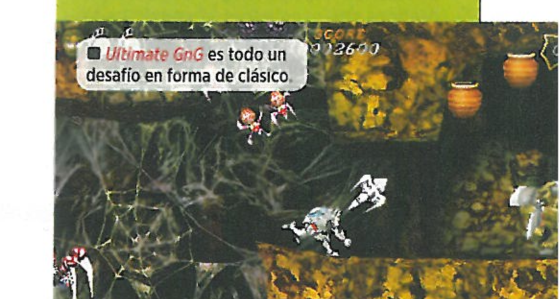
PS3

GTA IV es aún más irresistible a este precio.

1. GTA IV (=)
2. Fallout 3 (↑)
3. Metal Gear Solid 4 (=)
4. LittleBigPlanet (N)
5. Resistance 2 (N)
6. Midnight Club L.A. (=)
7. Killzone 2 (N)
8. BioShock (↓)
9. Dead Space (↓)
10. MotorStorm Pacific Rift (N)

PSP

1. Pack GTA Liberty City Stories + Vice City Stories (N)
2. God of War Chains of Olympus (=)
3. Midnight Club L.A. Remix (↓)
4. Silent Hill Origins (↓)
5. PES 2009 (↑)
6. MGS Portable Ops (↓)
7. Tekken Dark Resurrection (↓)
8. Patapon (=)
9. Clank Agente Secreto (↓)
10. Ultimate Ghosts 'n Goblins (↑)



Ultimate GnG es todo un desafío en forma de clásico.

DEL 1 AL 31 DE AGOSTO. DATOS CEDIDOS POR GAME

■ *NFS Carbono* se coloca el más vendido a la espera de *SHIFT*.

1. Need for Speed Carbono (N)
2. Los Simpsons (Platinum) (=)
3. FIFA 09 (↓)
4. Monster Hunter Freedom Unite (↓)
5. PES 2009 (↑)
6. FIFA Street 2 (↓)
7. Pack GTA Liberty City Stories + Vice City Stories (N)
8. Midnight Club Los Angeles Remix (=)
9. God of War: Chains of Olympus (↓)
10. Pixar's Up (N)

■ Lo último de Pixar causa furor en los cines y en PSP.

PSP

AVENTURAS

GOD OF WAR: CHAINS OF OLYMPUS ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Kratos debuta en PSP con una aventura tan intensa, brutal y espectacular como en PS2, por increíble que parezca. NOTA **94**

PACK GTA LIBERTY CITY STORIES + VICE CITY STORIES ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un pacl grandioso que reune los dos *GTA* que hasta el momento han salido para la portátil. Imprescindible. NOTA **94**

HARRY POTTER Y EL MISTERIO DEL PRÍNCIPE
» EA » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Tiene detalles muy mejorables y es corto, pero seguro que los incondicionales de Harry Potter sabrán apreciarlo. NOTA **77**

INDIANA JONES Y EL CETRO DE LOS REYES
» LUCASARTS » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Vuelve la aventura de la mano de Indy, en un desarrollo variado (aunque algo simplón) y gráficamente mejorable. NOTA **80**

LEGO BATMAN ¡Precio especial!
» WARNER » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Ponte en la piel de Batman en una aventura tan variada y entretenida como los otros Lego, pero sin multijugador. NOTA **84**

LEGO INDIANA JONES
» ACTIVISION » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Repasa las tres primeras pelis de Indy en plan Lego. Tan divertido como en PS3 pero sin modo cooperativo. NOTA **87**

MGS PORTABLE OPS ¡Precio especial!
» KONAMI » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
La mejor aventura de acción de PSP, por su original desarrollo, sus gráficos y sus opciones multijugador. NOTA **93**

MGS PORTABLE OPS PLUS ¡Precio especial!
» KONAMI » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una expansión de *MGSPO* orientada al multijugador que sale a un gran precio. Eso sí, jugando solo aburre pronto. NOTA **85**

PRINCE OF PERSIA RIVAL SWORDS ¡Precio especial!
» UBISOFT » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción, plataformas, sigilo y exploración se dan la mano en una aventura mágica que es de lo mejor en su género. NOTA **91**

SILENT HILL ORIGINS
» KONAMI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Tan bueno como un *SH* de PS2 pero en PSP: ambientación, puzzles, combates... Gráficamente, de lo mejor en PSP. NOTA **93**

TOMB RAIDER ANNIVERSARY ¡Precio especial!
» EIDOS » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
El remake del primer *Tomb Raider* resulta tan divertido en PSP como en PS2. Una gran aventura que te atrapará. NOTA **89**

VELOCIDAD

BURNOUT DOMINATOR ¡Precio especial!
» EA GAMES » 24,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Vertiginosas carreras con tráfico y multitud de variados retos nos esperan en este fabuloso arcade de velocidad. NOTA **92**

COLIN MCRAE RALLY 2005
» CODEMASTERS » 24,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Aunque sea un juego algo "antiguo", sigue siendo el mejor simulador de rally puro que hay en la portátil. NOTA **88**

CRAZY TAXI LA GUERRA DE LOS TAXÍMETROS
» SEGA » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Un arcade de velocidad ideal para PSP por sus partidas rápidas y divertidas y su entretenido multijugador. NOTA **83**

FLATOUT HEAD ON ¡Precio especial!
» VIRGIN PLAY » 19,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un arcade bastante recomendable por sus variadas pruebas, su frenético ritmo y sus choques disparatados. NOTA **82**

MIDNIGHT CLUB L.A. REMIX ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una maravilla tan espectacular en lo visual como divertido a la hora de jugar. El mejor juego de coches de PSP. NOTA **94**

MOTO GP ¡Precio especial!
» NAMCO » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Velocidad de auténtico lujo, realista y con un control maravilloso. Lástima que sólo tenga ocho circuitos. NOTA **88**

OUTRUN 2006 COAST 2 COAST
» SEGA » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Esta puesta al día del clásico juego de carreras de Sega luce de maravilla en PSP. Un arcade bonito y divertido. NOTA **86**

PURSUIT FORCE EXTREME JUSTICE ¡Precio especial!
» SEGA » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una frenética propuesta que mezcla conducción, saltos y tiroteos. Entretiene, aunque hay opciones mejores. NOTA **80**

RIDGE RACER 2 ¡Precio especial!
» NAMCO » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un gran arcade que mejora al original con bastantes añadidos, aunque es muy parecido al primer *RR*. NOTA **92**

SBK 09
» MILESTONE » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Buenos gráficos y carreras muy emocionantes (donde podemos configurarlo casi todo), para un gran simulador. NOTA **83**

SEGA RALLY
» SEGA » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Velocidad arcade profunda, intensa, emocionante y con un control accesible. Lástima que tenga pocos circuitos. NOTA **86**

WIPEOUT PULSE
» SONY » 39,99 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Vertiginosas carreras futuristas con nuevas opciones, estupendo control y soberbios gráficos. Es similar a *Pure*. NOTA **89**

¿Y tú cómo puntuarías a...

ESDLA: La Conquista

@ Alberto Cano Ródenas

Uno de los mejores de PS3

La nueva entrega de *ESDLA* es, sin duda, uno de los mejores juegos de PS3. Sus gráficos son excelentes, el sonido es espectacular y el juego es casi infinito, ya que cada batalla es distinta y duradera. Y sobre todo es un juego bastante divertido dónde te lo pasarás en grande.

98 Un imprescindible seas fan de *ESDLA* o no. No llega al 100 por algunos defectos que sabréis perdonar.

Midnight Club L.A.

@ Mauro Gómez Lamela

Impresionante

Compré *Midnight Club L.A.* para ver si era tan bueno como decíais, y... ¡es impresionante! Los gráficos son una pasada, la ciudad está muy "viva" y detallada, las carreras son apasionantes... Me ha encantado en todos los aspectos, sólo echo un poco en falta más posibilidades de tuning y voces en castellano.

98 Es el mejor juego de coches de la historia, superando a mi favorito hasta ahora: *NFS Underground 2*.

Killzone 2

@ Luis Eugenio Álvarez Carvalhal

Algo falla...

Los modelados de personajes y edificios son increíbles y algunas texturas son las mejores que he visto nunca. Pero a la hora de jugar, la historia es corta y con poco jugo. Esto da paso a un modo multijugador penoso, donde recorres mapas pequeños, oscuros, lúgubres e incluso claustrofóbicos donde pretenden albergar a 32 jugadores...

76 Si quieres comprobar el poderío de PS3, es la mejor opción. Pero a la hora de jugar tienes muchas alternativas mejores.

ACCIÓN

300 MARCH TO GLORY ¡Precio especial!
» EIDOS » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un salvaje beat´em up basado en la peli que sabe cómo entretener a pesar de su mediocre apartado gráfico. NOTA **76**

CASTLEVANIA: THE DRACULA X CHRONICLES
» KONAMI » 14,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un mito de la acción y plataformas puesto al día de forma sobresaliente en PSP y con extras de auténtico lujo. NOTA **91**

CLANK AGENTE SECRETO ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Clank protagoniza un juego de acción muy variado y divertido que derrocha humor, jugabilidad y calidad técnica. NOTA **89**

DEAD HEAD FRED
» VIRGIN PLAY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una original aventura llena de humor negro que hará las delicias de los que quieran probar algo "diferente". NOTA **85**

HELLBOY THE SCIENCE OF EVIL
» KONAMI » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Acción sin tregua de la mano de este mito de los cómics, que entretiene a pesar de su flojete apartado gráfico. NOTA **70**

KILLZONE LIBERATION ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una de los mejores juegos de acción que se pueden jugar en PSP y uno de lo más divertidos jugando en compañía. NOTA **89**

MANHUNT 2 ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un oscuro de juego de acción y sigilo que, por su violencia (pese a la censura) sólo es apto para el público adulto. NOTA **86**

MEDIEVIL RESURRECTION ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Sir Daniel resucita en nuestras PSP con una aventura a su medida, acción, saltos, humor negro... Y ya en Platinum. NOTA **85**

PRINNY CAN I REALLY BE THE HERO?
» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +7 AÑOS

Una divertidísima mezcla de acción y plataformas, con un desarrollo 2D en plan "vieja escuela" y cuidados gráficos. NOTA **85**

RATCHET & CLANK EL TAMAÑO IMPORTA ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Esta aventura de acción es una de las más divertidas y sorprendentes de PSP por su variedad y calidad técnica. NOTA **91**

RESISTANCE RETRIBUTION
» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Con un apartado gráfico impresionante y una jugabilidad y ritmo brutales, es de los mejores juegos de PSP. NOTA **94**

STAR WARS BATTLEFRONT II RENEGADE SQUADRON
» SONY » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Revive las mejores batallas de la epopeya galáctica manejando distintas unidades y con multijugador Online. NOTA **85**

STAR WARS EL PODER DE LA FUERZA
» LUCASARTS » 29,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un buen juego de acción en tercera persona con todo el encanto de "Star Wars" y una trama totalmente nueva. NOTA **81**

SYPHON FILTER LOGAN'S SHADOW
» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una de las mejores aventuras de acción de PSP, con un sobresaliente apartado técnico y una jugabilidad sublime. NOTA **92**

TENCHU 4
» UBISOFT » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Amplias posibilidades, magnífica ambientación y vistosos momentos de acción para una divertida aventura de ninjas. NOTA **88**

TRANSFORMERS: LA VENGANZA DE LOS CAIDOS
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Siguiendo la trama de la peli, manejamos robots de los dos bandos disparando sin cesar. Entretiene y poco más. NOTA **70**

ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un mito que vuelve conservando su frenético y divertidísimo desarrollo y con mejoras que lo hacen más irresistible. NOTA **91**

ROL

CRISIS CORE: FINAL FANTASY VII
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

El mejor juego de rol de PSP. Recupera un mito y además impresiona técnicamente y divierte a la hora de jugar. NOTA **93**

MANA KHEMIA: STUDENT ALLIANCE
» DIGITAL BROS » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Un RPG de corte clásico, largo, divertido y profundo. Pero solo lo disfrutarás a fondo si te manejas con el inglés. NOTA **83**

MONSTER HUNTER FREEDOM UNITE
» CAPCOM » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego tan espectacular como enorme, donde cazar gigantescos monstruos es muy divertido. Más en compañía. NOTA **94**

PHANTASY STAR PORTABLE
» SEGA » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Una buena mezcla de rol y acción que funciona mejor jugando en compañía. Lástima que esté en inglés. NOTA **81**

STAR OCEAN FIRST DEPARTURE
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Rol clásico que atrapa con su buena historia y su gran sistema de combate en tiempo real. Lástima de idioma... NOTA **83**

STAR OCEAN SECOND EVOLUTION
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Si te acostumbras a su ritmo pausado, descubrirás un RPG clásico con una curiosa trama y entretenidos combates. NOTA **85**

WILD ARMS XF
» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Un juego de rol táctico que engancha gracias su sistema de juego, sencillo pero lleno de opciones. Está en inglés. NOTA **82**

Pack GTA Trilogy

@ Javier Palacio

El mejor pack de la historia

Un pack sorprendente con los tres mejores *GTA* de PS2: *GTA III* (un fenómeno), *GTA Vice City* (impresionante en todo) y el mejor juego de la historia de PS2, que es *San Andreas.*

NOTA **99** Una trilogía que no te puedes perder por los juegazos que contiene, todos reunidos en un solo pack. Imprescindible.

Civilization Revolution

@ José Morán

Para fanáticos de la estrategia

Su jugabilidad es muy buena porque el control es una delicia comparado con el de PC. Si te gusta la estrategia seguro que te gustará, pese a sus gráficos y su duración.

NOTA **93** Un gran juego que entusiasmará a los fans de las estrategia, aunque gráficamente podría ser mejor y es algo corto.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN, MANDA TUS COMENTARIOS A LA DIRECCIÓN: playmania@axelspringer.es

ESTAMOS JUGANDO A...

1 **Dissidia Final Fantasy** (N)
SQUARE ENIX | LUCHA

Como fans que somos de la saga *Final Fantasy*, nos hemos rendido ante la magia de estos combates entre algunos de sus personajes más carismáticos. Un "crossover" de altísima calidad.

2 **Monster Hunter** Freedom Unite (=)
CAPCOM | ACCIÓN/ROL

3 **Soul Calibur** Broken Destiny (↓)
NAMCO BANDAI | LUCHA

4 **Prinny** (↓)
DIGITAL BROS | ACCIÓN/PLATAFORMAS

5 **Midnight Club** L.A. Remix (=)
ROCKSTAR | VELOCIDAD

VUESTROS FAVORITOS

1 **Monster Hunter** Freedom Unite (=)
CAPCOM | ACCIÓN/ROL

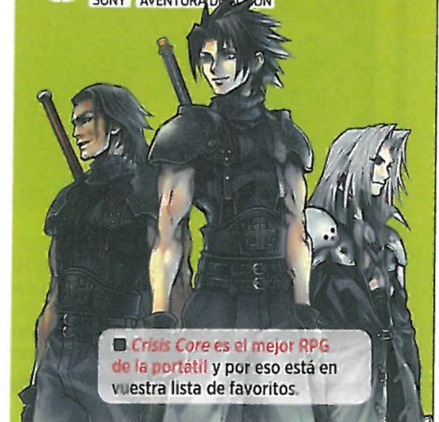
Este mes repite en el primer puesto de vuestra lista *Monster Hunter Freedom Unite*, un juego colosal y tan repleto de posibilidades que parece mentira que sea para una portátil.

2 **PES 2009** (↑)
KONAMI | DEPORTIVO

3 **Midnight Club** L.A. Remix (↓)
ROCKSTAR | VELOCIDAD

4 **Crisis Core FFVII** (=)
SQUARE ENIX | ROL

5 **God of War** Chains of Olympus (=)
SONY | AVENTURA DE ACCIÓN



Crisis Core es el mejor RPG de la portátil y por eso está en vuestra lista de favoritos.

DEPORTIVOS

BLOOD BOWL ¡Nuevo!

» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Estrategia "deportiva" que mezcla fútbol americano muy violento con la fantasía de Warhammer. Es algo feote. NOTA 78

EVERYBODY'S GOLF 2 ¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Divertidísimos y alocados partidos de golf que se adaptan a la perfección a nuestra portátil. Pruébalo y verás. NOTA 85

FIFA 09 ¡Precio especial!

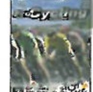
» EA SPORTS » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol más completo que nunca en cuanto a opciones, modos y licencias. Gráficamente no impresiona. NOTA 90

NBA LIVE 09 ¡Precio especial!

» EA SPORTS » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Aunque sin novedades rompedoras, nos hará disfrutar del basket gracias a su jugabilidad y modos de juego. NOTA 85



PRO CYCLING 2009

» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Para fans del ciclismo a los que les atraiga la idea de crear su propio equipo y dominar sus estrategias en carrera. NOTA 79

PRO EVOLUTION SOCCER 2009 ¡Precio especial!

» KONAMI » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol tan apasionante como siempre y a un gran precio, aunque no ofrece muchas novedades. NOTA 88

LUCHA

DISSIDIA FINAL FANTASY ¡Nuevo!

» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Los personajes más famosos de la saga *FF* combaten con un sistema muy original y un desarrollo lleno de secretos. NOTA 92

NARUTO ULTIMATE NINJA HEROES 2

» NAMCO BANDAI » 39,95€ » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Todo el espectáculo y emoción del anime en un juego de lucha algo simple y muy parecido a la primera entrega. NOTA 81

SMACKDOWN VS RAW 2009 ¡Precio especial!

» THQ » 24,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

64 luchadores de las principales ligas de la WWE y un montón de modos de juego. Espectacular y divertido. NOTA 88

SOUL CALIBUR BROKEN DESTINY

» NAMCO » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de lucha soberbio en lo jugable y en la parcela técnica, pero le faltan modos de juego para ser perfecto. NOTA 90

TEKKEN DARK RESURRECTION ¡Precio especial!

» SONY » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Por opciones, calidad técnica y diversión, es el mejor juego de lucha de PSP. Y uno de los mejores en general. NOTA 95

VARIOS

BUZZ! CEREBROS EN ACCIÓN ¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Entrena tu mente en solitario o disfruta de sus minijuegos con otros 5 amigos más. Pero pronto se hace repetitivo. NOTA 77

BUZZ! ¿QUÉ SABES DE TU PAÍS?

» SONY » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El divertido concurso de preguntas y respuestas también divierte en PSP con temática eminentemente "patriota". NOTA 78

CAPCOM CLASSICS COLLECTION REMIXED

» CAPCOM » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Sensacional recopilatorio que recoge una veintena de juegos clásicos de Capcom. Ideal para los más nostálgicos. NOTA 80

ECHOCHROME ¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un original y atrevido puzzle que te enganchará sin remedio a la portátil a poco que te guste darle al coco. NOTA 87

LOCO ROCO 2 ¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

No sorprende como el primero, pero es un magnífico plataformas por su control, su originalidad, su estética... NOTA 88

MIND QUIZ ¡Precio especial!

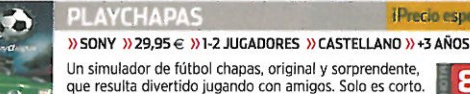
» SEGA » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un completísimo entrenador mental con más de 50 variadas pruebas para mejorar tu memoria, reflejos, etc. NOTA 85

PARAPPA THE RAPPER ¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un colorista juego musical tan divertido como en PSone pero con nuevas opciones. Eso sí, es un poco corto. NOTA 80



PATAPON 2

» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Mantiene la genial mezcla de estrategia y ritmo del anterior pero añade más opciones, modo multijugador... NOTA 89

PLAYCHAPAS ¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol chapas, original y sorprendente, que resulta divertido jugando con amigos. Solo es corto. NOTA 80

PUZZLE QUEST

» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Una original mezcla de géneros que fusiona puzzles con toques roleros y estratégicos. Si buscas algo distinto... NOTA 78

ROCK BAND UNPLUGGED

» EA » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran juego musical, con casi todas las opciones de los juegos de PS3, aunque sin multijugador ni instrumentos. NOTA 82

SNK ARCADE CLASSICS VOL. 1

» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un recopilatorio con 16 mitos de los salones recreativos de SNK. Para nostálgicos o curiosos que no lo vivieron. NOTA 79

3 razones para tener...

Dissidia Final Fantasy

Play ¡EL JUEGO DEL MES!

1. TODA LA MAGIA DE *FINAL FANTASY*. Cloud, Tidus, Sefirot y el resto de personajes carismáticos de esta saga de rol, juntos en un "crossover" irrepetible.

2. TÉCNICAMENTE ATRACTIVO. Los personajes y sus animaciones son brillantes (los escenarios no lo son tanto). Y qué decir de la banda sonora: magistral.

3. MUY DURADERO. Combates ágiles y llenos de opciones, modo Historia largo, Duelos ad hoc, muchos secretos por descubrir... Los fans quedarán encantados.

ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

1 SD Gundam G Generation Wars (N) — PS2 | NAMCO BANDAI | ACCIÓN

Esta saga protagonizada por enormes robots es todo un clásico en Japón. Y por ello este mes lidera la lista de ventas con casi 200.000 juegos vendidos en la primera semana.

2 Ookami Kakushi (N) — PSP | KONAMI | ACCIÓN

3 Monster Hunter Portable 2nd G (↑) — PSP | CAPCOM | ACCIÓN/ ROL

4 Kiniro no Corda 2 f Encore (N) — PSP | KOEI | ROL

5 Tales of VS. (N) — PSP | NAMCO BANDAI | LUCHA

EE.UU.

1 Madden NFL 10 (N) — PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO

El fútbol americano es toda una religión en EE.UU. Por ello, no es de extrañar que la serie *Madden* sea todo un éxito de ventas año tras año por estas fechas otoñales.

2 Wolfenstein (N) — PS3 | ACTIVISION BLIZZARD | SHOOT'EM UP

3 NCAA Football 10 (↓) — PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO

4 Fight Night Round 4 (↓) — PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO

5 inFamous (=) — PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN

EUROPA

1 Wolfenstein (N) — PS3 | ACTIVISION BLIZZARD | SHOOT'EM UP

Mientras, en el Viejo Continente nos dejamos seducir por las bondades de un shooter clásico que ha resucitado. Es la novedad más destacada de este mes.

2 Call of Juarez: Bound in Blood (=) — PS3 | UBISOFT | SHOOT'EM UP

3 Fight Night Round 4 (↓) — PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO

4 inFamous (=) — PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN

5 Los Cazafantasmas (↑) — PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN

PS3

Mini Ninjas

Wolfenstein

IL-2 Sturmovik: Birds of Prey

PS2

Guitar Hero Greatest Hits

PSP

Dissidia Final Fantasy (Edición Especial)

¡Ahorra hasta 5 euros! en cada uno de estos juegos

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

OFERTA EXCLUSIVA PARA LOS LECTORES DE PLAYMANÍA

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de doscientas tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de octubre de 2009.

Nombre .... Apellidos ....

Calle/Plaza .... Número .... Piso............ Ciudad ....

Provincia .... C. Postal .... Teléfono .... NIF ....

Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
○ Mini Ninjas	49,95 €	44,95 €	
○ Wolfenstein	69,95 €	64,95 €	
○ IL-2 Sturmovik: Birds of Prey	59,95 €	54,95 €	
○ Guitar Hero Greatest Hits	39,95 €	36,95 €	
○ Dissidia Final Fantasy E.E.	49,95 €	44,95 €	

Forma de pago ❐ Contra reembolso urgente (España peninsular 6,50 €, Baleares 7,50 €)

Le informamos que los datos que nos ha proporcionado serán recogidos en un fichero titularidad de la Sociedad GAME STORES IBERIA, S.L.Ucon domicilio en calle Virgilio, 9 - Ciudad de la Imagen, Pozuelo de Alarcón, Madrid – 28223, que es la destinataria de la información facilitada. Este fichero tiene la finalidad de dar cumplimiento a la prestación de servicios/entrega de bienes objeto de nuestra relación comercial.
El ejercicio de los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición se podrán llevar a cabo en los términos legales mediante comunicación a la Sociedad GAME STORES IBERIA, S.L.U., a la dirección antes indicada, dirigiéndose al departamento Legal (Responsable departamento), indicando el tipo de derecho que se quiere ejercer.

Género: **ACCIÓN**
Editor: **KOCH MEDIA**
Precio: **39,95 €**
Idioma: **CASTELLANO**
Jugadores: **DE 1 A 4**

CONTROLES BÁSICOS

Stick izquierdo: Movimiento.
Cruceta: Manejar la cámara (con ↑ y ↓ cambiarás la perspectiva, mientras que con ← y → moverás la cámara).
▲: Ataque recto.
■: Guardar arma / Usar ítem del inventario / cambiar el modo de vista del mapa (con el menú activado).
✖: Rodar / Aceptar (menú).
●: Ataque con giro /Acción / Cancelar (menú) / hablar con personajes durante la misión.
L + ■ o ●: Seleccionar ítem del inventario.
L: Recolocar la cámara.
R: Bloquear / Correr / Ataque o acción especial del arma.
Select: Mapa.
Start: Menú.

CÓMO SOBREVIVIR EN EL MUNDO DE LAS **GRANDES BESTIAS**

Monster Hunter Freedom Unite

Si ya te has adentrado en el universo *MHFU*, ya te habrás dado cuenta de que sus posibilidades son prácticamente infinitas. Por eso, si ante tantas opciones te sientes aturdido, en estas páginas vamos a darte algunos consejos y tácticas para que tu vida como cazador sea más llevadera...

» CONSEJOS PARA LOS APRENDICES DE **CAZADORES**

① ANTES DE LANZARTE A LAS MISIONES... deberías superar todos los entrenamientos posibles. Es la mejor forma de conocer el manejo de cada arma y cual se ajusta más a tu forma de jugar, aunque lo ideal es que sepas desenvolverte con una de cada tipo, es decir, una de corte (gran espada, espadas dobles...), una de golpeo (martillos y cuernos de caza), perforación (lanza y lanza pistola) y armas de larga distancia (ballestas y arcos).

② REPITE LAS MISIONES HASTA QUE TE SIENTAS CÓMODO. ¿Te ha costado derrotar a un enemigo? Pues repite la misión varias veces para sentirte más cómodo enfrentándote a él. Además, así conseguirás materiales más raros para construir mejores equipos.

③ EN NINGÚN CASO DESESPERES. Si te enfrentas a un enemigo que te resulta imposible de vencer, puede deberse a varias causas. Vas demasiado "a saco" (y derrotar a un bicho puede ser cosa de 30 ó 40 minutos), no llevas el equipo correcto, no has llevado trampas o joyas equipadas que aumenten tu resistencia al elemento en que es fuerte el enemigo... Prueba muchas cosas antes de rendirte.

④ GESTIONA BIEN LOS MATERIALES. El éxito o el fracaso en tu evolución como cazador depende de lo que consigas en el campo de batalla. Pieles, garras, frutos, plantas, setas... casi todo vale para algo, así que antes de gastarlo, piensa que más adelante puede hacerte falta.

⑤ OJO A LA RAREZA. Los objetos están catalogados por rareza: en el baúl, pulsa cuadrado para ver su descripción y nivel de rareza. Los "raro 1" son los más comunes y a partir de ahí, cada número que se añada indica menos posibilidades de verlo...

⑥ CUIDADO A LA HORA DE CREAR EQUIPOS. Cuando crees un arma o una armadura, no vayas corriendo a salvar. Pruébala en una misión y, si te convence, salva la partida. Algunos materiales son escasos y si guardas una pieza de equipo que no te vale...

⑦ SI LOS MATERIALES SON EL PROBLEMA... puedes "clonarlos" en la sala online del juego con un amigo. Puedes pasarle -o que el te pase a ti- todos los objetos de rareza 3 o inferior (el resto no se puede) que necesites y guardarlos en tu baúl. Para no perderlos, la persona que ha pasado los objetos debe salir del juego sin salvar la partida (se puede hacer desde la cama de tu cabaña). El que los recibe que salve corriendo...

⑧ Y SI EL DINERO ES EL PROBLEMA... explota tu granja. Compra lo antes posible las dos expansiones "hilera campos" y planta semilla de poder junto con boñiga para obtener más semillas, que podrás vender 140z la unidad. Si combinas este truco con clonar objetos (por ejemplo boñigas), multiplicarás rápidamente tus ingresos. Y acuérdate de visitar siempre la granja al finalizar una misión.

⑨ SI NECESITAS PUNTOS POKKE... busca tesoros en las misiones de la sala offline (te las ofrecerán en la parte derecha de la sala) o en las misiones de la anciana. Cada tesoro tiene una puntuación que al terminar la misión se convierten en puntos Pokke. Si quieres una buena cantidad de puntos Pokke desde el principio del juego, entra en las misiones de una estrella, en las montañas nevadas y ve al punto tres. Encima del árbol caído verás un nido de velociprey. Si buscas es muy probable que encuentres un huevo. Llévalo al cajón rojo del campamento recibirás bastantes puntos...

⑩ TUS COLEGAS FELYNE. Casi desde el principio podrás contratar los servicios de felynes, gatos que cocinarán para ti o que irán contigo a las misiones. Antes de contratarlos, fíjate en sus características, en qué alimentos están especializados (o qué carácter y ataques tienen). Y no te olvides pasar por su cocina, que está dentro de tu casa: preparan platos que te causarán todo tipo de efectos...

■ Los Wyvern son los monstruos más grandes y peligrosos del juego. Ojo con ellos...

LOS ENEMIGOS Y SUS **DEBILIDADES**

Si hay algo que debes saber antes de aceptar una mision es conocer a los enemigos que te vas a encontrar; así podras defenderte de ellos adecuadamente y saber cómo atacarlos a sus partes más debiles. En la siguiente tabla te indicamos los principales Wyverns y sus principales debilidades, tanto con armas cortantes (espadas, espadón...) como de impacto (mazos, cuernos...).

WYVERN	DÉBIL A	DÓNDE ATACAR
Giadrome	--	cualquier punto
Velocidrome	--	cualquier punto
Gendrome	--	cualquier punto
Iodrome	--	cualquier punto
Bulldrome	Trueno	cualquier punto
Cephadrome	Hielo	estómago, cabeza
Yian Kut-Ku	Agua	cabeza, alas
Gypceros	Fuego	cola, cabeza
Basarios	Agua	estómago y patas
Gravios	Agua	cuello y pecho, pecho y cuerpo
Hypnocatrice	Fuego	cabeza, patas y cabeza
Khezu Blanco	Fuego	cuello y pecho, cabeza y cuello
Khezu Rojo	Agua	cuello y pecho, cabeza y cuello
Congalala Rosa	Fuego	cabeza, patas y cola
Congalala Verde	Hielo	cabeza, cuerpo y cola
Blangonga Blanco	fuego	cabeza y cola, cabeza y cuerpo
Blangonga Marrón	Hielo	cabeza y cola, y patas delanteras
Yian Garuga	Agua	cabeza, cola
Daimyo Hermitaur	Trueno, Hielo, Fuego	cabeza
Shogun Ceanataur	Trueno	cabeza
Black Gravios	Agua	cuello y pecho, pecho y cuerpo
Rajang	Hielo	cabeza y cola, cabeza y cuerpo
Plesioth	Fuego, Trueno	Estómago, cuello
Lavasioth	Agua	cabeza, estómago y patas
Monoblos	Trueno	cola y alas, cuello y cola
Diablos	Hielo	cola y cuello, cuelo, cola y alas
Tigrex	Trueno	cabeza, patas, alas
Nargacuga	Fuego, Trueno	patas, cabeza
Kirin	Fuego, Agua	cuernos y cabeza
Rathalos Rojo	Hielo	cabeza y cuello, cabeza y patas
Rathalos Azul	Dragón	cabeza y cuello
Rathalos Plateado	Trueno o agua	alas y pecho, cabeza y cuello
Rathian Verde	Dragón	cabeza, cola y pecho
Rathian Rosa	Dragón	cabeza, cola y pecho
Rathian Dorado	Trueno	alas, pecho y cola, cabeza
Teostra	Dragón	cabeza pecho y piernas traseras
Lunastra	Dragón	cabeza, pecho y piernas traseras
Kushala Daora	Trueno, Dragón	cabeza y pecho
Chameleos	Dragón, Fuego	cabeza y pecho
Fatalis	Dragón	cara y alas
Lao-Shan Lung	Dragón, Fuego	estómago, lomo
Shen Gaoren	Dragón	dentro de la concha, estómago
Akantor	Trueno, Dragón	cabeza, estómago
Ukanlos	Fuego	cabeza, estómago
Yama Tsukami	Dragón, Hielo	ojos, boca

ARMAS DE CORTE **ARMAS DE IMPACTO** **NOTA:** Si no se especifica nada, vale cualquier tipo de arma.

DÓNDE ENCONTRAR LOS **TESOROS**

Los Tesoros **sólo se consiguen en las misiones de Cazatesoros de la Sala de Reunión** y te servirán para conseguir más puntos Pokke, solo tienes que encontrarlos y llevárselos al viejo gato que está al lado del gran baúl rojo. Él te los cambiará por los puntos correspondientes. **Los tesoros que enumeramos son los que más puntos dan,** pero encontrarás muchos más. Suelen aparecer en las zonas que indicamos... y también en otras. La forma de conseguirlos es siempre la misma...

A. JUNGLA	
PEZ DE PESCADOR	tendras que pescar en la zona 9
CLEOPATRIS	utiliza la red de bichos en la Zona 10
CORONA FELYNE	tienes que combinar: Frg.Cor. Felyne (zona 1: sobre la grieta; zona 5: en una de las entradas; zona 3: en la miel; zona 4: en las plantas) + Cor. Felyne Inf. (zona 6, zona 7 y zona 8)
MELÓN LAO-SHAN	Zona 7 y 8 del mapa
JOYA KUTKU	tendrás que acabar con el Kut Ku
B. DESIERTO	
ROSA MONOBLOS	en las plantas de la zona 1 y 5
PERLA SEKUMAEYA	hay que utilizar el pico en las grietas de 4 y 10
ESP. DOR FELYNE	tendrás que combinar Hoja sin empuñadura (zonas 3, 4 y 10: utilizando el pico) + Empuñadura sin hoja (zona 5, 9 y 7 entre las plantas)
FÓSIL DRG. ANC.	en los huevos de la zona 10
JOYA HERMITAUR	tendrás que acabar con Hermitaur
C. PANTANO	
SETA SOMBR. BR.	busca las setas de las zonas 2, 3, 4, 6, 8 y 9
CIGARRA FANTASMA	utiliza la red de bichos en 8
JARRÓN DINÁSTICO	tendras que combinar Jarrón sin base (zona 5, 6, utilizando la red de bichos 8 o picando en 7) + Base de Jarrón (picando en 3 o 9 y en la zona 4)
HUEVO PÚRPURA	zona 9
JOYA CONGALALA	tendrás que acabar con el Congalala

D. BOSQUE Y COLINAS	
DROME DORADO	Pescando en la zona 11
NOCHE MINEGARDE	Utiliza el pico en la grieta de la zona 11
MÁSCARA MISTERIOSA	tendras que combinar Máscara Shaka Agj (zona 2: en la hiedra; zona 4; zona 7: en la miel; y de los shakalaka) + Piedra Shakalala (de los shakalaka; zona 6: picando en la grieta; zona 11: en el suelo de la catarata)
JOYA RATHIAN	cortando la cola del Rathian
JOYA RATHALOS	cortando la cola del Rathalos
E. VOLCÁN	
MELOC. BASARIOS	en las zonas 1, 2, 7 y 8
ESC. ATHENA	utiliza la red de bichos en la zona 2
REF. DRG. ANC.	Combina Frag. Libro ant (zonas 1 y 5: utiliza el pico; zona 6: en las piedras) + Ant. Libro Roto (Zona 3: picando; Zona 6: en las piedras; Zona 8: en los arbustos)
METEOR TEOSTRA	tendras que utilizar el pico en la zona 8
JOYA GRAVIOS	cortando la cola del Gravios
F. MONTAÑAS NEVADAS	
MANZANA BLANGONGA	en la zona 8; hay que romper la roca
CUARZO DE POKKE	en la zona 8, picando en la grieta de la pata
MUÑECO NIEVE POKKE	Bola vent. Blango (zona 1: en la repisa; zona 3: picando en la grieta; Zona 4: en la Miel; zona 5: en los arbustos) + Bola Ráf. Blango (zona 7: en las cajas de madera; zona 8: detrás de la piedra)
LAGR.DRG.ANC	en el nido de la zona 3
JOYA GIADROME	tendras que acabar con Giadrome
G. MAR DE ÁRBOLES	
PEZ ADISON	tendrás que pescar en la zona 4
LANGOSTA PRINCESA	utiliza la red de bichos en la zona 2
ESTATUA REY GATO ANTIGUA	sale combinando Cola de Piedra Antigua (Zona 6 y 7: rompiendo las piedras) + Estatua sin Cola (zona 7: utiliza el pico en la grieta)
SEMILLA ÁRBOL ANTIGUO	debajo del árbol de la zona 8
JOYA DE GARUGA	tendrás que cortar la cola de Garuga

» CONSIGUE TODAS LAS **COMBINACIONES**

Una de las opciones más entretenidas de *MHFU* son las **combinaciones que puedes realizar con los objetos que vayas recogiendo**, incluidos los que te traiga Trenya (1). Hay distintos tipos: las combinaciones que puedes realizar en cualquier momento (2), las que sólo puedes hacer en las misiones porque los objetos son "a cuenta" y las que puedes hacer sólo si tienes activada la habilidad Alquimia. **Procura tener los libros de Combos** para los dos primeros casos (3) y no te olvides de que los objetos "a cuenta" no se pueden sacar de las misiones, es decir, **tendrás que llevar los objetos combinables al entrar en un determinado mapa** para poder hacer allí la mezcla (te indicamos el mapa para que no te vuelvas loco). Y para conseguir la Alquimia y poder hacer determinadas combinaciones es imprescindible que lleves un determinado equipo que te permita activar la habilidad (para activarla, las distintas piezas de la armadura deben sumar un valor igual a 10 o superior en la habilidad Alquimia), como:

- Casco de Hueso: Alquimia +3
- Malla de Hueso: Alquimia +2
- Brazales de Cuero: Alquimia +2
- Muslera de Hueso: Alquimia +2
- Pantalones Verdes: Alquimia +2

OR.	OBJETO	COMBINACIÓN	% DE ÉXITO
1	POCIÓN	Seta Azul + Hierba	95
2	MEGAPOCIÓN	Poción + Miel	90
3	NUTRIENTES	Seta Azul + Bicho Divino	90
4	MEGANUTRIENTES	Nutrientes + Miel	75
5	ANTÍDOTO	Hierba Antídoto + Seta Azul	95
6	MEDICINA HERBAL	Flor de Cactus + Bicho Amargo	90
7	POCIÓN MÁXIMA	Meganutrientes + Hongo Dragón	65
8	POCIÓN ANTIGUA	Inmunizador + Cuerno de Kelbi	55
9	CATALIZADOR	Bicho Amargo + Miel	75
10	INMUNIZADOR	Catalizador + Hongo Dragón	75
11	ZUMO DE PODER	Catalizador + Filete Poco Hecho	75
12	MEGAZUMO	Extracto de Poder + Filete al Punto	65
13	BEBIDA ENERGÉTICA	Miel + Hierba Atardecer	65
14	DROGA DEMONÍACA	Catalizador + Semilla de Poder	65
15	MEGADROGA DEMONÍACA	Droga Demoníaca + Extracto Pálido	55
16	PÍLDORA DE PODER (4)	Inmunizador + Semilla de Poder	75
17	PIEL DE ARMADURA	Catalizador + Semilla armadura	65
18	MEGAPIEL ARMADURA	Piel de Armadura + Extracto pálido	55
19	PÍLDORA ARMADURA	Inmunizador + Semilla Armadura	75
20	BEBIDA CALIENTE	Pimiento Picante + Bicho Amargo	95
21	CARNE CALIENTE	Pimiento Picante + Filete al Punto	95
22	BEBIDA FRÍA	Cristal Hielo + Bicho Amargo	95
23	CARNE FRÍA	Cristal Hielo + Filete al Punto	95
24	SETA PICANTE *	Pimiento Picante + Seta Especial	85
25	BAYA CONGELADA *	Cristal Hielo + Baya Tropical	85
26	DESCONGELANTE	Hierba de Fuego + Pez Estruendoso	95
27	CARNE ENVENENADA	Carne Cruda + Hongo	90
28	CARNE TEÑIDA	Carne Cruda + Paraliseta	90
29	CARNE DROGADA	Carne Cruda + Hierba Somnifera	90
30	MATERIAL BOMBA	Piedra + Planta de Savia	95
31	DESODORANTE	Material bomba + Hierba Atardecer	75
32	BOMBA DE HUMO	Material bomba + Hiedra	75
33	BOMBA DE HUMO VENENOSA	Material bomba + Hongo	75
34	BOMBA DE LUZ	Material bomba + Bicho luminoso	75
35	BOMBA BOÑIGA	Material bomba + Boñiga	75
36	BOLA DE PINTURA	Planta de savia + Baya de pintura	95
37	TRANSPORTADOR	Material bomba + Seta excitante	95
38	PÓLVORA	Hierba de Fuego + Nitroseta	95
39	BOMBA BARRIL PEQ.	Hierba de Fuego + Barril peq.	90
40	BOMBA BARRIL PEQ+	Bomba Barril peq. + Arrowana Revent.	90
41	BOMBA BARRIL GRANDE	Barril grande + Pólvora	75
42	BOMBA BARRIL GRANDE+	Bomba barril grande + Pez Grágil	75
43	PARARRAYOS	Arrowana Revent. + Bicho eléctrico	75
44	BOMBA DE REBOTE	Bomba barril peq. + Ala vespoid	75
45	BOMBA DE REBOTE+	Bomba de rebote + Arrowana bomba	75
46	BOMBA SÓNICA	Pólvora + Lanzagritos	75
47	RED	Telaraña + Hiedra	90
48	TRAMPA ESCOLLO	Herramienta Trampa + Red	75
49	TRAMPA CHOQUE	Herramienta Trampa + Colmillo Genprey	90
50	CEBO DE ATÚN	Gusano + Bicho Ñame	95
51	CEBO ARROWANA	Grillo + Salta bicho	95
52	CEBO PEZ DORADO	Luciérnaga + Larva Serpiente	90
53	PICO ANTIGUO	Piedra + Hueso	95
54	PICO DE HIERRO	Mineral Hierro + Hueso	75
55	MEGAPICO	Mineral Machalita + Hueso	95
56	RED BICHOS ANTIGUA	Red + Hueso Misterioso	95
57	RED DE BICHOS	Red + Hueso Monstruo Pequeño	75
58	MEGARED DE BICHOS	Red + Hueso Monstruo Mediano	95
59	HIEDRA ANTISÉPTICA	Bicho Amargo + Cristal de Tierra	75
60	CRISTALES DE VIDA	Bicho Divino + Colmillo Wyvern	90
61	POLVO DE VIDA	Cristales de vida + Garra de Wyvern	65
62	FLAUTA DE SALUD	Flauta + Polvo de vida	65
63	FLAUTA ANTÍDOTO	Flauta + Piedra Antiséptica	65
64	FLAUTA DEMONIO	Megadroga Demoníaca + Hueso Monstruo Mediano	55
65	FLAUTA ARMADURA	Megapiel armadura + Hueso Monstruo Mediano	55
66	CUCHILLO LANZAMIENTO VENENOSO	Cuchillo Lanzamiento + Hongo	90
67	CUCHILLO SOMNÍFERO	Cuchillo Lanzamiento + Hierba Somnifera	90
68	CUCHILLO PARALIZANTE	Cuchillo Lanzamiento + Paraliseta	90
69	BOOMERANG	Piedra Afilar + Hueso Monstruo Pequeño	90
70	GARRA DE PODER	Amuleto de Poder + Garra Lao-Shan	100
71	GARRA ARMADURA	Amuleto armadura + Garra Lao-Shan	100
72	DISPARO NORMAL NV.2	Baya Hueca + Baya Aguja	95
73	DISPARO NORMAL NV.3	Baya Hueca + Pez Estruendoso	95
74	DISPARO PERFORADOR NV.1	Baya Hueca + Colmillo Velociprey	90
75	DISPARO PERFORADOR NV.2	Baya Hueca + Atún Pincho	75
76	DISPARO PERFORADOR NV.3	Cáscara Hueso Pequeña + Atún Pincho	75
77	DISPARO PERDIGÓN NV.1	Baya Hueca + Nuez Frágil	90
78	DISPARO PERDIGÓN NV.2	Baya Hueca + Colmillo Wyvern	75
79	DISPARO PERDIGÓN NV.3	Cáscara Hueso Pequeña + Colmillo Wyvern	75
80	DISPARO EXPLOSIVO NV.1	Baya Hueca + Arrowana Revent.	90
81	DISPARO EXPLOSIVO NV.2	Cáscara Hueso Pequeña + Arrowana Revent.	90
82	DISPARO EXPLOSIVO NV.3	Cáscara Hueso Grande + Arrowana Bomba	95
83	DISPARO GRUPO NV.1	Baya Hueca + Baya Bomba	90
84	DISPARO GRUPO NV.2	Cáscara Hueso Pequeña + Garra de Wyvern	75
85	DISPARO GRUPO NV.3	Cáscara Hueso Grande + Pez Frágil	95

* Este objeto a cuenta lo encontrarás dentro del mapa **JUNGLA** * Este objeto a cuenta lo encontrarás dentro del mapa **DESIERTO**

» MEJORA AL MÁXIMO TU GRANJA **POKKE**

Gracias a las posibilidades que te da la Granja podrás obtener objetos sin apenas esfuerzo, simplemente asegúrate de acudir a la granja después de cada misión para recoger tu "cosecha". En la siguiente tabla te desvelamos lo que tienes que hacer para desbloquear las mejoras de la granja y los puntos Pokke que necesitas para activarlas.

MEJORA	PUNTOS	CÓMO APARECE	QUÉ REQUIERE
Hilera Campo+1	1000	disponible desde el principio	--
Hilera Campo+2	1500	disponible desde el principio	Hilera Campo+1
Muelle Pesca+1	2000	disponible desde el principio	--
Muelle Pesca+2	4000	misiones Nv. 4 anciana o Nv. 5 gremio	Muelle Pesca+1
Máq. Lanzaredes	6000	misiones Nv. 7 anciana o Nv. 5 gremio	Muelle Pesca+2
Minería +1	4000	misiones Nv. 4 anciana o Nv. 5 gremio	--
Minería +2	6000	misiones Nv. 6 anciana o Nv. 5 gremio	Minería +1
Minería +3	8000	misiones Nv. 8 anciana o Nv. 7 gremio	Minería +2
Minería +4	10000	alcanza el Rango G	Minería + 3
Minería Bomba	6000	misiones Nv. 4 anciana o Nv. 5 gremio	--
Matorral Insectos +1	3000	misiones Nv. 2 anciana	
Matorral Insectos +2	5000	misiones Nv. 6 anciana o Nv. 5 gremio	Matorral Insectos +1

86	DISPARO LLAMA	Baya Hueca + Hierba de Fuego	90
87	DISPARO AGUA	Baya Hueca + Caballa Cuchillo	75
88	DISPARO TRUENO	Baya Hueca + Bicho Luminoso	75
89	DISPARO CONGELANTE	Baya Hueca + Cristal Hielo	75
90	DISPARO DRAGÓN	Cáscara Hueso Grande + Semilla Dragón	75
91	DISPARO RECUPERADOR NV. 1	Baya Hueca + Hierba	90
92	DISPARO RECUPERADOR NV. 2	Baya Hueca + Poción	90
93	DISPARO VENENO NV. 1	Baya Hueca + Hongo	90
94	DISPARO VENENO NV. 2	Cáscara Hueso Pequeña + Colmillo Ioprey	75
95	DISPARO PARALIZANTE NV. 1	Baya Hueca + Paraliseta	90
96	DISPARO PARALIZANTE NV. 2	Cascara Hueso Pequeña + Colmillo Genprey	90
97	DISPARO SUEÑO NV.1	Baya Hueca + Hierba Somnifera	90
98	DISPARO SUEÑO NV.2	Cáscara Hueso Pequeña + Pez Somnífero	75
99	DISPARO PINTURA	Baya Hueca + Baya pintura	90
100	DISPARO DEMONIO	Baya Hueca + Semilla de poder	75
101	DISPARO ARMADURA	Baya Hueca + Semilla armadura	75
102	BOTELLA VACÍA	Cáscara Hueso Pequeña + Piedra de afilar	85
103	REVESTIMIENTO VENENO	Botella vacía + Hongo	90
104	REVESTIMIENTO PARÁLISIS	Botella vacía + Paraliseta	85
105	REVESTIMIENTO SUEÑO	Botella vacía + Hierba Somnifera	90
106	REVESTIMIENTO ENERGÍA	Botella vacía + Nitroseta	85
107	REVESTIMIENTO CORTA DISTANCIA	Botella vacía + Caballa Cuchillo	85
108	REVESTIMIENTO PINTURA	Botella vacía + Baya Pintura	90
109	TRANQUILIZANTE	Paraliseta + Hierba Somnífera	65
110	CUCHILLO TRANQUILIZANTE	Tranquilizante + Cuchillo Lanzamiento	65
111	BOMBA TRANQUILIZANTE	Tranquilizante + Material Bomba	75
112	DISPARO TRANQUILIZANTE	Tranquilizante + Cáscara Hueso Pequeña	90
113	ESFERA ARMADURA	Piedra armadura + Mineral Machalita	100
114	ESFERA ARMADURA	Piedra armadura + Escarabajo Asesino	100
115	ESFERA ARMADURA+	Piedra armadura + Mineral Dragonita	100
116	ESFERA ARMADURA+	Piedra armadura + Hercudrome	100
117	ESFERA ARMADURA DURA	Piedra armadura + Mineral Carbalita	100
118	ESFERA ARMADURA DURA	Piedra armadura + Escarabajo Rey	100
119	ESFERA ARMADURA PESADA	Cristal Puro + Piedra armadura	100

120	ESFERA ARMADURA REAL	Mineral Eltalita + Piedra armadura	100
121	ESFERA ARMADURA REAL	Piedra armadura + Grillo Emperador	100
122	ESFERA ARMADURA AUT.	Mineral Mellanje + Piedra armadura	100
123	ESFERA ARMADURA AUT.	Piedra armadura + Mariposa Fantasma	100
124	PIEDRA DISCO	Pico Expansión + Piedra Disco	100
125	MINERAL HIERRO	Pico Expansión + Mineral Hierro	100
126	CRISTAL TIERRA	Pico Expansión + Cristal Tierra	100
127	MINERAL MACHALITA	Pico Expansión + Mineral Machalita	100
128	MINERAL DRAGONITA	Pico Expansión + Mineral Dragonita	100
129	MINERAL CARBALITA	Pico Expansion + Mineral Carbalita	100
130	MINERAL ELTALITA	Pico Expansión + Mineral Eltalita	100
131	MINERAL DE UNIÓN	Pico Expansión + Mineral de unión	100
132	MINERAL MELLANJE	Pico Expansión + Mineral Mellanje	100
133	PIEDRA FUEGO	Pico Expansión + Piedra Fuego	100
134	PIEDRA LAVA	Pico Expansión + Piedra Lava	100
135	CRISTAL LIGERO	Pico Expansión + Cristal Ligero	100
136	CRISTAL NOVA	Pico Expansión + Cristal Nova	100
137	CRISTAL PURO	Pico Expansión + Cristal Puro	100
138	HUESO MONSTRUO+	Pico Expansión + Hueso Monstruo+	100
139	HUESO MONSTRUO DURO	Pico Expansión + Hueso Monstruo Duro	100
140	HUESO MONSTRUO PESADO	Pico Expansión + Hueso Monstruo Pesado	100
141	BICHO CARPINTERO	Pico Expansión + Bicho Carpintero	100
142	ESCARABAJO ASESINO	Pico Expansión + Escarabajo Asesino	100
143	HERCUDROME	Pico Expansión + Hercudrome	100
144	ESCARABAJO RARO	Pico Expansión + Escarabajo raro	100
145	ESCARABAJO REY	Pico Expansión + Escarabajo Rey	100
146	GRILLO EMPERADOR	Pico Expansión + Grillo Emperador	100
147	MARIPOSA FANTASMA	Pico Expansión + Mariposa Fantasma	100
148	MUÑECO NIEVE POKKE *	Bola Vent. Blgo + Bola Ráf. Blgo	100
149	CORONA FELYNE *	Corona Felyne Inf. + Frg. Corona Felyne	100
150	ESP. DOR. FELYNE *	Hoja sin empuñadura + Empuñadura sin hoja	100
151	JARRÓN DINÁSTICO *	Jarrón sin base + Base de Jarrón	100
152	MÁSCARA MISTERIOSA *	Máscara Shaka Agj. + Piedra Shakalaka	100
153	REF. DRG. ANC *	Libro ant. Roto + Frg. Libro ant	100
154	EST.ANC. REY GATO	Estát. Gato sin cola + Cola Piedra Rota	100

ALQUIMIA

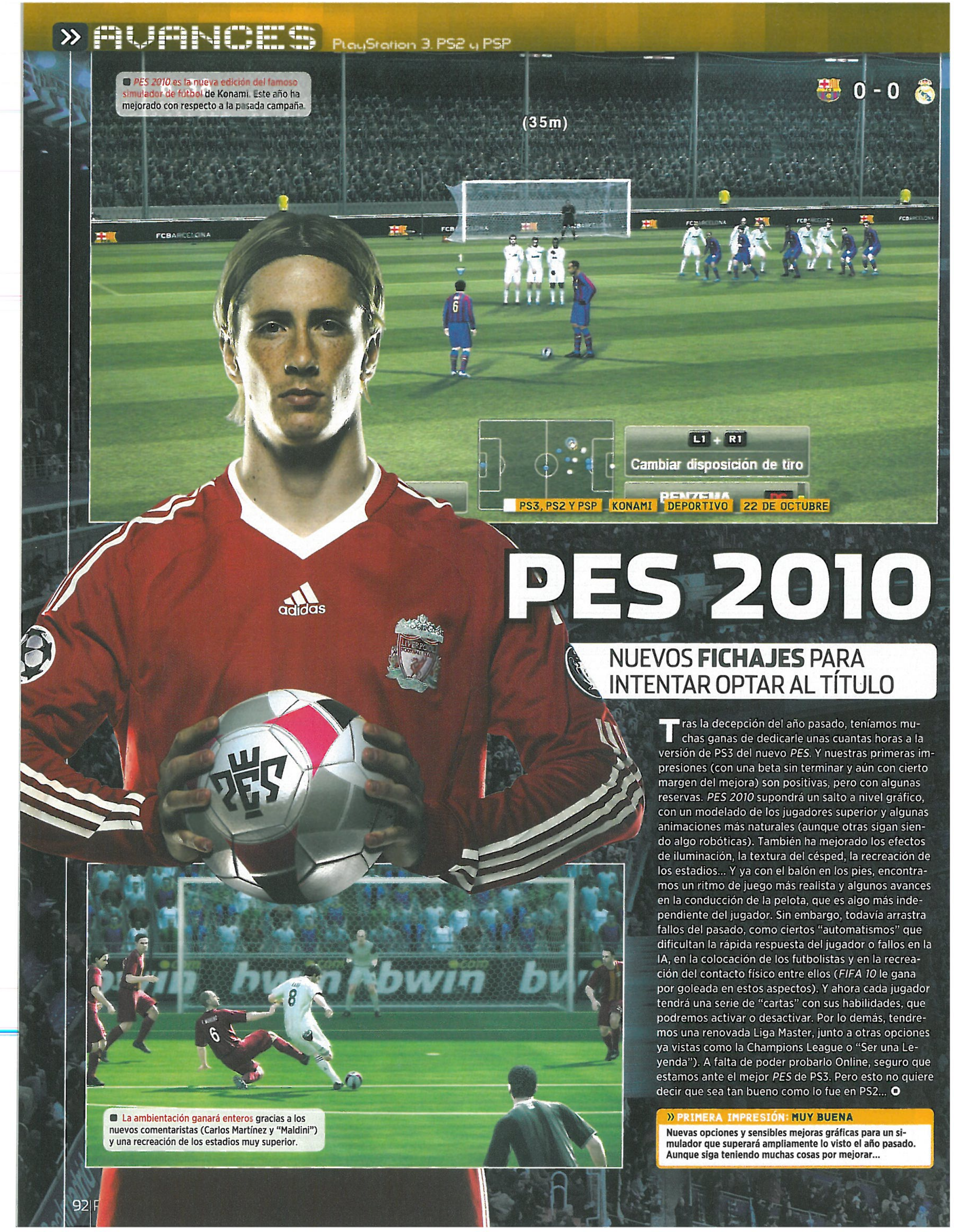
155	MIEL *	Seta Especial + Luciérnaga	90
156	HIERBA	Planta de Savia + Cáscara Insecto	95
157	HIERBA DE FUEGO	Basura + Pimiento Picante	90
158	SETA AZUL	Hierba Antídoto + Hongo	95
159	CARNE CRUDA	Carne Tostada + Cáscara Insecto	95
160	BARRIL GRANDE	Hueso Monstruo mediano + Hiedra	65
161	BARRIL PEQUEÑO	Hueso Monstruo pequeño + Planta de savia	75
162	BAYA HUECA	Baya Hueca + Mineral Hierro	75
163	BAYA AGUJA	Baya Aguja + Cristal Tierra	75

164	PEZ SUSHI	Hierba Antídoto + Pez Somnífero	75
165	FILETE POCO HECHO	Bicho Eléctrico + Piel Velociprey	90
166	LANZAGRITOS	Rana + Flauta	75
167	FLUÍDO MONSTRUOSO	Cristal Hielo + Bolsa Somnífera	55
168	PSICOSUERO ⓑ	Flor de Cactus + Bicho Eléctrico	75
169	EXTRACTO DE PODER *	Semilla Dragón + Hígado Piscine	65
170	SEMILLA DE PODER	Baya Bomba + Piel Velociprey	65
171	SEMILLA ARMADURA	Baya Aguja + Piel de Giaprey	65
172	PESC. POCO HECHO	Pescado Tostado + Hierba atardecer	90

* Este objeto a cuenta lo encontrarás dentro de las **MISIONES CAZATESOROS**

Matorral Insectos +3	7000	misiones Nv. 8 anciana o Nv. 7 gremio	Matorral Insectos +2
Matorral Insectos +4	9000	llegar al rango G	Matorral Insecto +3
Árbol de Bichos	6000	misiones Nv. 5 anciana o Nv. 4 gremio	--
Árbol de Setas	1000	disponible desde el principio	--
Árbol de Setas +1	2500	disponible desde el principio	Árbol de setas
Árbol de Setas +2	4000	disponible desde el principio	Árbol de setas +1
Colmena Prototipo	1000	misiones Nv. 4 anciana o Nv. 5 gremio	--
Colmena Productiva	3000	misiones Nv. 4 anciana o Nv. 5 gremio	Colmena Prototipo
Colmena Modificada	5000	misiones Nv. 4 anciana o Nv. 5 gremio	Colmena Productiva

Bote de Trenya	--	misiones Nv. 3 anciana o Descarga	--
Popo	--	--	--
Cueva de la Espada	--	misiones Nv. 5 anciana o Nv. 4 gremio	



PES 2010 es la nueva edición del famoso simulador de fútbol de Konami. Este año ha mejorado con respecto a la pasada campaña.

PS3, PS2 Y PSP | KONAMI | DEPORTIVO | 22 DE OCTUBRE

PES 2010

NUEVOS **FICHAJES** PARA INTENTAR OPTAR AL TÍTULO

Tras la decepción del año pasado, teníamos muchas ganas de dedicarle unas cuantas horas a la versión de PS3 del nuevo *PES*. Y nuestras primeras impresiones (con una beta sin terminar y aún con cierto margen del mejora) son positivas, pero con algunas reservas. *PES 2010* supondrá un salto a nivel gráfico, con un modelado de los jugadores superior y algunas animaciones más naturales (aunque otras sigan siendo algo robóticas). También ha mejorado los efectos de iluminación, la textura del césped, la recreación de los estadios... Y ya con el balón en los pies, encontramos un ritmo de juego más realista y algunos avances en la conducción de la pelota, que es algo más independiente del jugador. Sin embargo, todavía arrastra fallos del pasado, como ciertos "automatismos" que dificultan la rápida respuesta del jugador o fallos en la IA, en la colocación de los futbolistas y en la recreación del contacto físico entre ellos (*FIFA 10* le gana por goleada en estos aspectos). Y ahora cada jugador tendrá una serie de "cartas" con sus habilidades, que podremos activar o desactivar. Por lo demás, tendremos una renovada Liga Master, junto a otras opciones ya vistas como la Champions League o "Ser una Leyenda"). A falta de poder probarlo Online, seguro que estamos ante el mejor *PES* de PS3. Pero esto no quiere decir que sea tan bueno como lo fue en PS2...

La ambientación ganará enteros gracias a los nuevos comentaristas (Carlos Martínez y "Maldini") y una recreación de los estadios muy superior.

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Nuevas opciones y sensibles mejoras gráficas para un simulador que superará ampliamente lo visto el año pasado. Aunque siga teniendo muchas cosas por mejorar...

Fútbol para la toda la temporada es lo que ofrecen el modo "Ser una Leyenda", la Champions League y una Liga Master realmente renovada.

Cada jugador tiene unas "cartas" con sus habilidades. Activándolas o no lograremos que se comporte como queramos. Puede "aprender" nuevas.

De los 20 equipos de nuestra Liga, 12 están licenciados y el resto tienen nombres como "ALM Rojo". En la beta que manejamos las plantillas no están del todo actualizadas.

SE PARECE A...

PES 2009

La edición del año pasado fue una decepción. *PES 2010* le superará en gráficos y presentará más opciones y renovados modos de juego. Esperemos que el Online funcione mejor...

FIFA 10

El máximo rival de *PES 2010* ofrece esta temporada un simulador aún más redondo que el anterior. Aunque *PES 2010* puede superarle en ciertos aspectos gráficos.

***PES 2010* ha mejorado bastante en gráficos e incluye algunas novedades muy interesantes. Pero a la hora de jugar sigue arrastrando algunos fallos del pasado. Eso sí, será mucho mejor que *PES 2009*.**

VERSIÓN PSP: ¡ESTE AÑO JUGAREMOS LA CHAMPIONS!

Desde el punto de vista jugable y gráfico, las sensaciones que nos han dejado nuestros primeros partidos con la versión de PSP son parecidas a las que vivimos la pasada temporada. Ofrecerá nuevas opciones, como la posibilidad de disputar la Champions League (el año pasado no estaba en PSP) pero sigue teniendo detalles a mejorar, como la ausencia de comentaristas salvo al meter un gol.

Tanto técnicamente como a la hora de jugar, la versión de PSP estará muy cercana a la de la pasada campaña. Siguen faltando los comentaristas...

La gran noticia está en los modos de juego. Este año sí podremos jugar la Champions, junto a la Liga Master, "Ser una Leyenda"...

Fernando Torres, el delantero español del Liverpool, es la imagen del juego en España junto al blaugrana Leo Messi.

Comienzan los Play-off

DOS FRANQUICIAS DEPORTIVAS QUE SE **RENUEVAN** Y PRESENTARÁN **INT**

■ *NBA Live* regresa con novedades en todos los frentes: gráficos, animaciones, modos...

PS3 | DEPORTIVO | EA SPORTS | 9 DE OCTUBRE

EA SPORTS NBA LIVE 10

UN PASO MÁS HACIA EL **REALISMO**

La saga baloncestística de EA ha ido ganándose, entrega tras entrega, un hueco entre los "jugones" por su acercamiento al realismo y sencillo sistema de control. Para no perder comba, la edición de este año seguirá innovando en diferentes campos y añadirá mejoras para convencer a todos los seguidores del basket. No faltarán a la cita el gran número de modos de juego de anteriores ediciones (Be a Pro, Dinastía, etc.), aunque las mejoras de este año se han centrado en el modo Online (con nuevos modos de juego que incluso permitirán partidas de hasta 10 jugadores simultáneos), en el sistema de control (que incorpora novedosos movimientos) y en un apartado gráfico más detallado que nunca y en el que destacará la fluidez de las animaciones. Todo ello redundará en un sistema de juego más realista, pero que no renunciará a la facilidad de manejo típico de la franquicia. Si añadimos la posibilidad de actualizar en tiempo real las estadísticas de nuestros jugadores o de jugar el Campeonato Mundial de la FIBA (España incluida) el resultado final promete.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Mejorando todos sus apartados (sistema de juego, gráficos, etc.) y añadiendo nuevas posibilidades Online, se perfila como éxito seguro dentro del género deportivo.

NBA LIVE 10

GRÁFICOS

Además de un mejorado aspecto general, se han incluido nuevas animaciones para calcar (en la medida de lo posible) el estilo de cada jugador.

SONIDO

Música pegadiza para que nos acompañe en los menús y un extraordinario doblaje a cargo de Sixto Miguel Serrano y Anthony Daimiel.

LICENCIAS

Incluye a todos los equipos de la presente temporada y además cuenta con el atractivo de la licencia del mundial de la FIBA (España está incluida).

JUGABILIDAD

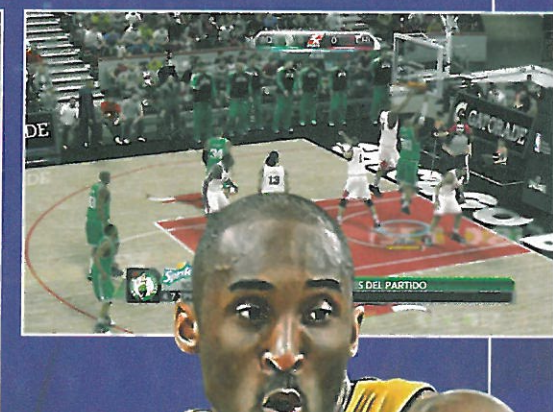
Se aprecia una apuesta clara por la simulación, pero sin renunciar a un sistema de juego rápido con un control fácil de dominar en poco tiempo.

en PlayStation 3...

RESANTES NOVEDADES PARA QUE DISFRUTEMOS AÚN MÁS DEL BASKET

NBA 2K10 regresará con el realismo por bandera, ofreciendo un control y opciones llenas de posibilidades.

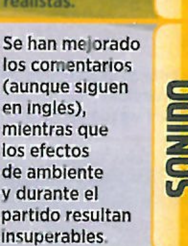
PS3 | DEPORTIVO | 2K SPORTS | 9 DE OCTUBRE



NBA 2K10

GRÁFICOS

Hay un salto cualitativo en el aspecto gráfico de canchas y jugadores, acompañado por unas animaciones más fluidas y realistas.



SONIDO

Se han mejorado los comentarios (aunque siguen en inglés), mientras que los efectos de ambiente y durante el partido resultan insuperables.

LICENCIAS

A la cita no faltan todas las franquicias y jugadores actuales de la NBA, así como equipos y baloncestistas clásicos de otras temporadas.

JUGABILIDAD

Simulación de corte realista que en esta edición ofrece un control mejorado para realizar fintas y tiros con más facilidad. Será más "complejo".

2K SPORTS NBA 2K10

PARA VIVIR LA AUTENTICIDAD DEL BASKET

Para los "puristas" esta saga encarna el simulador de baloncesto por excelencia y gracias a las mejoras y novedades que incluirá esta edición, seguirá en la brecha de los juegos de basket una temporada más. Buena parte de "culpa" la tendrá un sistema de control más completo, a la par que sencillo, que permitirá ejecutar un buen número de fintas, jugadas y tiros (muchos de ellos no visto hasta ahora y que harán que nos parezca estar ante un auténtico partido de la TV) con los que desplegaremos un estilo de juego dinámico y realista. Pero las novedades no se quedarán ahí: apostará por nuevos modos de juego (gestionar la carrera de un novato para que sea alguien en la NBA, mejoradas opciones Online...) y se pulirá aún más el genial apartado gráfico para representar todavía con más detalle jugadores, estadios... Además, en el campo sonoro, disfrutaremos de un convincente sonido ambiente, aunque seguirá sin llegar doblado al castellano. Este año, la saga ha tomado buena nota del dicho "renovarse o morir" y viene dispuesta a reclamar el cetro del basket.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Las mejoras en gráficos, animaciones y sistema de control, así como las nuevas opciones de juego, aseguran cumplir todas las expectativas de los aficionados al basket.

Borderlands es un "role playing shooter" que nos propone explorar, a pie o pilotando vehículos, un enorme planeta bajo una ambientación post-apocalíptica.

Borderlands

MÁS ALLÁ DE LOS **SHOOT´EM UP** SUBJETIVOS

PS3 | 2K GAMES | SHOOT´EM UP/ROL | 22 DE OCTUBRE

El planeta Pandora es un mundo inhóspito, plagado de bandidos y todo tipo de fauna hostil. Pero eso no nos detendrá a la hora de explorar todos sus rincones en busca de una misteriosa y poderosísima tecnología alienígena. Bajo una vista subjetiva y con bastante libertad de movimientos, cumpliremos más de 100 misiones repletas de acción, en las que además podremos pilotar un puñado de vehículos para recorrer mejor las largas distancias. Así será *Borderlands*, un shooter subjetivo ante todo pero con muchos, muchísimos toques de rol. Para empezar, tendremos que elegir entre uno de los 4 protagonistas (soldado, berserker, francotirador y sirena), cada uno con sus habilidades. Dichas habilidades podrán ser mejoradas subiendo de nivel gracias a los puntos de experiencia, al tiempo que hacemos crecer nuestro arsenal con las múltiples armas que encontraremos por el camino. ¿Hemos dicho múltiples? Queríamos decir cientos de miles, gracias a un generador automático capaz de ofrecernos tal cantidad de combinaciones. Pero lo mejor de todo es que podremos disfrutar de la aventura con otros 3 amigos Online (y también a pantalla partida dos en dos consolas). Una arriesgada estética "cel-shading" (que le siente de maravilla) y un soberbio doblaje al castellano ponen la guinda a un título que seguro dará que hablar.

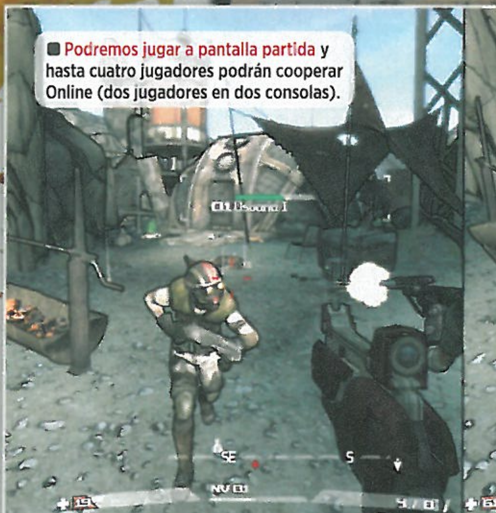
» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

A falta de echarle más horas para comprobar su profundidad, nos gusta todo: su trama, su ambientación, su arriesgada estética, su mezcla de géneros, su Online...

Contará con un excelente doblaje al castellano y una original estética "cel-shading". ¿Os acordáis de un shooter de PS2 llamado *XIII*? Pues será mucho mejor.

Hay 4 personajes para elegir: el equilibrado soldado, la sigilosa sirena el bruto berserker y el francotirador, letal en las largas distancias.

■ Ofrecerá más de 100 misiones (sumando los objetivos principales y los retos secundarios). Sus creadores aseguran que verlo todo nos llevará unas 100 horas.



■ Podremos jugar a pantalla partida y hasta cuatro jugadores podrán cooperar Online (dos jugadores en dos consolas).

Imagínate un shooter subjetivo con toques de rol, ambientación a lo "Mad Max" y que además tenga miles de armas, conducción y cooperativo Online para 4 jugadones. Pues así será *Borderlands*.

» SE PARECE A...

FALLOUT 3

Un RPG que puede verse en vista subjetiva con ambientación post-apocalíptica y libertad para explorar un enorme escenario. Para 1 solo jugador.

XIII

Este shooter subjetivo nos sorprendió en PS2 por su estética "cel-shading" y también podían jugar 4 amigos. Pero sólo comparten estética y tiros.

PSP | MUSICAL | ROCKSTAR | 2 DE OCTUBRE

Beaterator

CON LA MÚSICA... ¡A CUALQUIER PARTE!

Timbaland, el famoso productor que ha trabajado con artistas de la talla de Madonna o Rihanna, lleva creando desde 2005 una utilidad para PSP. Se trata de *Beaterator*, un "programa" con el que podrás crear música en cualquier parte. Desde el principio, su premisa ha sido "sencillez", y tras probarlo, podemos decir que lo ha conseguido. Presentará 3 zonas de juego diferenciadas. Por un lado, en Live Play podremos cargar distintos "sets" de sonidos de estilos como Hip Hop o Urban, algunos de los cuales han sido creados por Timbaland. En total disponemos de 8 pistas (baterías, efectos, voz...) y nos movemos por ellas con la cruceta, mientras que con ■, ▲, ● y ✖ activamos los sonidos. De este modo, "componemos" melodías, que podemos grabar y editar en el segundo modo de juego, "Studio". Aquí, de forma gráfica, podemos copiar, pegar y editar los distintos "loops" de efectos, para retocar nuestra composición (o empezar una de cero) y añadirle efectos (reverberación, fade...). Por último, en Sound Crafting, podremos editar cada sonido y guardarlo en la Memory Stick para crear nuestros propios sets. Sin duda, un título diferente...

» SE PARECE A... MUSIC 2000
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

■ En Live Play cargamos los sonidos que queramos y creamos ritmos sobre la marcha, moviéndonos por los 8 canales (baterías, voces, efectos...).

■ Podemos editar los sonidos y guardarlos en la Memory Stick para crear nuestros propios temas.

■ En PSP Go y 3000 podremos grabar nuestra voz con el micro...

■ *Atrapados en el tiempo* cerrará la trama iniciada en PS3 y mantendrá la clásica jugabilidad, mitad acción, mitad plataformas, tan típica de la saga.

PS3 | ACCIÓN/PLATAFORMAS | SONY | OCTUBRE

Ratchet & Clank: Atrapados en el Tiempo

VIAJE AL **FUTURO** DE LAS MEJORES PLATAFORMAS

Pocos dúos protagonistas sobreviven al paso del tiempo como Ratchet y Clank. Lejos queda ya su primera aventura de PS2, lanzada en 2002, pero ellos siguen tan vivos y con su capacidad para divertir intacta. En su nueva aventura, que continuará la trama iniciada en *Armados hasta los Dientes* y en *En Busca Del Tesoro*, proseguirá la lucha del dúo contra el malvado Doctor Nefarius y nos contará sus desesperados intentos por salvar el universo. La mecánica será la habitual de la saga, es decir, no faltará su ya clásica mezcla de acción y plataformas, aderezada con grandes dosis de humor, un alocado y variado arsenal, así como nuevas habilidades para los protagonistas y un reforzado y brutal apartado gráfico.

En el terreno de las novedades, Ratchet contará con nuevos gadgets, como unas botas propulsadas que nos permitirán recorrer a velocidad del rayo los entornos (pulsando R2), así como nuevas armas (como una criatura que engulle a los enemigos y los convierte en munición que luego escupe). Por su parte, Clank contará con un báculo que le permitirá reconstruir los aparatos rotos y pelear como Ratchet y nuevas habilidades, como activar unos interruptores especiales que le permiten "grabar" sus acciones y luego reproducirlas para superar puzzles, como pulsar dos interruptores a la vez. Insomniac no ha desvelado muchos detalles más, pero la cosa pinta muy bien para los fans de un género que no se prodiga mucho en PS3...

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Ofrecerá las novedades habituales (nuevos gadgets, armas y escenarios) bajo un estilo de juego conocido... pero que funciona muy bien.

Clank puede usar algunos interruptores para "grabar" varias acciones y activarlas y así superar algunos puzzles.

Su excelente factura técnica nos dejará unos escenarios muy grandes y ricos en detalles como reflejos, efectos luz...

***Atrapados en el Tiempo* ofrecerá a los fans del dúo una nueva ración de acción, plataformas y novedades con el ya reconocido estilo de la saga.**

» SE PARECE A...

RATCHET & CLANK ARMADOS HASTA LOS...

Es la referencia más clara: el sistema de juego es parecido, no faltan los saltos, la acción constante, un arsenal tan grande como curioso...

MINI NINJAS

También presenta varios personajes (6), cada uno ofrece formas de jugar distintas. Y como *R&C* tiene plataformas, un coloristas gráficos...

PS3 | ACCIÓN | ACTIVISION | 25 DE SEPTIEMBRE

Star Wars The Clone Wars: Héroes de la República

OTRA MISIÓN PARA LOS **HÉROES JEDI**

Los amantes de "Star Wars", y en especial de la serie de animación por ordenador "Clone Wars", están de enhorabuena. Krome Studios está preparando un juego basado en la serie, que servirá de nexo de unión entre la primera y la segunda temporada y que nos contará nuevos detalles sobre el cazarrecompensas Cad Bane e introducirá un nuevo villano, Kul Teska.

En él podremos jugar con nuestros jedis favoritos (Anakin, Obi-Wan Kenobi o Mace Windu) o soldados de élite de las fuerzas clon, en un desarrollo que mezclará la acción típica "made in Star Wars" (espadas de luz, blasters, ataques de Fuerza...), con zonas de plataformas, manejo de vehículos, jefes finales y opciones como mejorar las habilidades de nuestro jedi. Y todo, manteniendo intacto el "look" de la serie y añadiendo opciones más que interesantes, como poder jugar con un amigo la aventura entera y competir con él en zonas concretas para obtener más puntos de mejora. A los fans le encantará...

» SE PARECE A... **JEDI POWER BATTLES**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **BUENA**

Podremos jugar la aventura completa en modo cooperativo con un amigo en la misma consola, y competir con él en retos dentro de los niveles.

Habrá tanto jedis como soldados clones controlables, cada uno con su propio arsenal y sistema de habilidades.

Clava tu sable en los droides grandes y manéjalos, como en *GoWIII.*

Eddie Riggs es un "roadie", un técnico que acompaña a los grupos en sus giras, que es teletransportado a un mundo inspirado en los tópicos del Heavy Metal.

Brütal Legend

EL ROCK ES TU MEJOR ARMA CONTRA EL MAL

PS3 | AVENTURA DE ACCIÓN | EA GAMES | 16 DE OCTUBRE

Los principales arquetipos y el folklore del Heavy Metal han sido la base del nuevo juego de Tim Schafer, uno de los mitos de la época dorada de las aventuras gráficas. Pero su nueva locura será una aventura de acción protagonizada por Jack Black, en el papel de Eddie Riggs, un "roadie" o técnico que acompaña a los grupos en sus giras. Por causas que no podemos revelar, Eddie es transportado a un mundo paralelo en el que los demonios oprimen a los rockeros. Así, con la ayuda de su guitarra con poderes, un hacha y su bólido V8, Eddie organizará un ejército para vencer al mal. Y no faltarán los combates contra todo tipo de criaturas realizando combos, los enemigos finales, los minijuegos musicales y una cañera banda sonora con más de 100 temas de Manowar, Judas Priest y otros mitos. Además, se rumorea que uno de los actores de "Isi Disi" podría prestar la voz al prota...

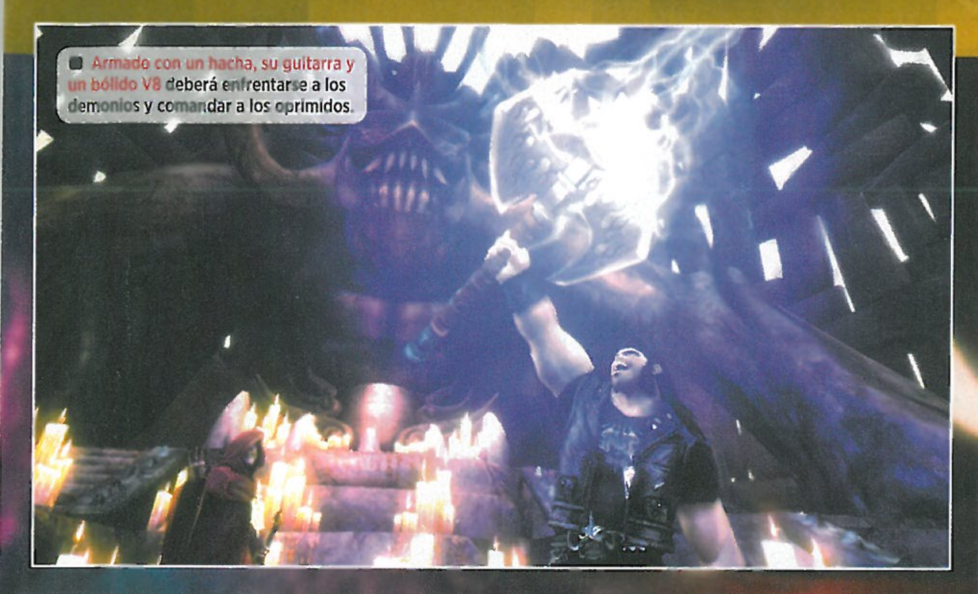
La guinda la pondrá el modo multijugador para 8, mitad acción, mitad estrategia, en el que tendremos que defender nuestro escenario, atacar el del rival y crear y comandar unidades para ello. Todo aderezado con una estética única y mucho, mucho humor. ¿Te lo vas a perder?

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Un juego de acción diferente a todo lo que hayas visto, que explotará la temática y estética heavy con gran sentido del humor.

El actor y cómico Jack Black dará vida a Eddie Riggs y lucirá su peculiar humor a lo largo del juego.

Enemigos finales, minijuegos musicales... el desarrollo promete ser variado y muy divertido.



Armado con un hacha, su guitarra y un bólido V8 deberá enfrentarse a los demonios y comandar a los oprimidos.

Brütal Legend tendrá multijugador para 8 jugadores, y mezclará acción y estrategia. Un añadido con el que no contábamos...

Juegos de acción hemos visto muchos, pero ninguno que explote con tanto humor (y al mismo tiempo respeto) los iconos y tópicos de la música Heavy Metal. Y ojo a su inigualable banda sonora...

» SE PARECE A...

LOS CAZAFANTASMAS

Ambos juegos son de acción pura y dura, nos ayudan otros personajes, hay actores reales muy involucrados con el desarrollo del juego...

NINJA GAIDEN SIGMA

Cambia el toque ninja por detalles heavys, los combos de la katana por los de un hacha, y las magias por acordes de guitarra y... ¡voilá!

PSP | DIGITAL BROS | ESTRATEGIA | OCTUBRE

Holy Invasion of Privacy, Badman!

HACIENDO EL MAL CON MUCHO HUMOR

Acquire, los responsables de buena parte de la saga *Tenchu* y *Way of the Samurai*, cambian de registro para ofrecernos un juego de estrategia. Pero no un juego de estrategia cualquiera, ya que aquí seremos los "malos". Así, en el papel de un "Overlord" o señor del mal, tendremos que trabajar para preparar la resurrección de un ser maligno superior... ¿Y cómo lo haremos? Pues creando un ejército bajo tierra, picando una serie de galerías en las que "criaremos" todo tipo de bichos gracias a los nutrientes y otras sustancias del subsuelo, criaturas que a su vez pueden mutar o servir de alimento para criaturas mayores. Y ahí es donde entra en juego la estrategia: no podremos picar "a lo loco" y tendremos que tener cuidado con las criaturas que creemos (se pueden pelear entre ellas) y con los caballeros y héroes que bajarán a nuestros dominios. Un título diferente, divertido y con mucho humor.

» SE PARECE A... FIELD COMMANDER
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Bajo sus gráficos de look retro se esconde un juego de estrategia difícil, divertido y con un enorme sentido del humor... que llegará en inglés.

Guerreros, demonios... podremos crear variadas unidades, cada una con sus pros y sus contras a la hora de luchar con los héroes.

Ofrecerá cerca de 100 temas y 80 mezclas entre ellos. Nosotros no elegiremos los temas a mezclar.

Por la pantalla bajarán notas de color, como en *Guitar Hero*, aunque aquí podremos hacer "scratch" (moviendo el plato del nuevo periférico), introducir efectos o elegir si suena una pista o las 2 a la vez.

Los géneros musicales serán bastante variados y habrá rap, electrónica, R&B... Incluso podremos conectar una guitarra para tocar ciertos temas a dobles.

Desde la mesa de mezclas activamos el éxtasis, con el que luces, humo y otros efectos animan el show.

Las pistas verde y azul son los dos discos que mezclamos, mientras que por la roja bajan los efectos...

En pantalla veremos a algunos DJ famosos, como Grand Master Flash, DJ Shadow o DJ Z-Trip, entre otros.

DJ Hero

CUANDO TÚ ERES EL ALMA DE LA **FIESTA**

PS3 Y PS2 | ACTIVISION | MUSICAL | OCTUBRE

Tras *SingStar*, *Guitar Hero* y *Rock Band*, el siguiente paso en los juegos musicales nos convertirá en un DJ, o pinchadiscos, que deberá mezclar todo tipo de música electrónica, rap, R&B... *DJ Hero* ofrecerá cerca de 100 canciones de artistas como Black Eyed Peas, 50 Cent, Marvin Gaye o Beastie Boys, pero las mezclas no serán libres, es decir, no elegiremos los temas que queramos, si no que estarán impuestos por el juego. Así, encontraremos un total de 80 mezclas, creadas por artistas como DJ Shadow o DJ Z-Trip. Pero más allá del catálogo musical, la verdadera gracia del juego residirá en el nuevo periférico, una mesa de mezclas con dos zonas diferenciadas: por un lado el plato giratorio con tres botones que deberemos pulsar al ritmo de las marcas que bajan por la pantalla (incluso presionar un botón y hacer scratch o "rasgar" el disco) y por otro los mandos para introducir efectos y el selector de pista, que sólo se oiga un disco o los dos a la vez. Promete ser divertido...

» SE PARECE A... GUITAR HERO / BEATMANIA

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Un nuevo juego musical que, gracias a su mando mesa de mezclas, promete ofrecer nuevos retos y exigirá otras habilidades distintas a las de *Guitar Hero*. Nos gusta...

Regalamos 10 Juegos PSP

Dissidia Final Fantasy

¡Envía un SMS con tu móvil al número 7788!

Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número **7788** desde tu móvil poniendo: Play129 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales. Por ejemplo: play129 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid.

1.- Coste máximo por cada mensaje 1,20 Euros + IVA.

2.- Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Euskaltel y Yoigo.

3.- Premios no canjeables por dinero.

4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.

5.- Los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.

6.- Plazo: 16 de septiembre a 16 de octubre.

7.- Habrá un periodo de tres meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.

8.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Sólo válido en territorio español.

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 7788 escribiendo: "Play129 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 10 juegos *DISSIDIA FINAL FANTASY* para PSP que Koch Media y PlayManía sortearemos entre los que enviéis la respuesta correcta.

» Palabras con "F"

Es la hora de desenvainar tu ingenio con las palabras. todas ellas tienen en común la letra F y están esperando que las coloques correctamente en las casillas. Y es que las palabras a veces nos proponen estas misiones tan afiladas y cortantes...

F

Coloca las siguientes palabras:

CONFUSO - RIFF - FILA - AFINAR - FILIAL
AFLORAR - FOTO - OFICIO - NENÚFAR - ALFA
UNIFICO - FIAR - FIEL - RIFA - AFÍN - FUENTE

Concurso "PASATIEMPOS"

» Sombras de Dissidia

Este personaje está un poco mosca pues hay una sombra que no le suena demasiado... Quizás tú desde tu perspectiva puedas distinguirlo mejor y nos indiques cual de las tres no corresponde con este temible luchador. Afina al máximo y métete en el bolsillo el juego de *Final Fantasy* más esperado para tu PSP!

A

B

C

Solución:

» Humor

¡LLEGÓ TU HORA MALDITO DEMONIO! TODAS TUS FECHORIAS A PARTIR DE AHORA SON HISTORIA!!
PREPÁRATE PARA MI GOLPE DE GRACIA DEFINITIVO.
...AY!...AY! QUE PALIZA MAS TONTA. ...

» Sopa de letras

No ha sido nada fácil congregar en nuestra sopa de letras a quince personajes que a lo largo de toda la saga *Final Fantasy* nos han emocionado y nos han hecho vivir las más apasionantes aventuras. Todo un lujo para que ahora los descubras y encuentres.

N	Z	G	Q	B	M	S	G	F	C	E	J	J	E	C	H	T	I	F	T
S	S	W	V	P	V	K	X	L	T	T	X	W	R	P	N	R	R	T	R
A	J	U	K	H	G	N	O	N	I	H	Z	C	O	F	R	V	H	Z	A
C	U	T	V	E	Z	U	O	D	D	B	B	V	M	X	F	P	A	T	H
W	M	Q	E	Y	D	I	K	S	T	Z	Z	B	V	Y	X	W	M	T	N
L	B	Z	D	J	R	B	S	H	A	N	T	O	T	T	O	R	I	D	O
E	J	X	B	I	V	M	Q	E	B	P	G	L	J	P	T	O	K	N	E
A	D	U	F	Z	F	V	C	X	B	A	R	T	E	M	I	S	A	H	L
B	E	T	W	O	G	H	D	D	I	K	Q	B	D	U	G	H	V	T	L
Z	E	B	L	O	G	J	L	E	Y	V	S	V	E	L	A	I	P	F	L
N	V	J	P	R	T	Q	V	A	I	F	V	R	E	B	R	U	P	I	A
C	O	V	C	P	W	S	O	T	T	C	S	I	M	I	L	N	T	R	U
T	K	H	K	B	P	A	Q	H	A	O	W	I	R	N	A	W	R	T	Q
I	O	M	F	O	C	Y	M	S	N	Y	A	C	U	B	N	Q	P	N	S
N	L	R	R	Z	B	D	T	L	B	K	M	B	Z	S	D	W	F	U	T
K	S	T	I	D	U	S	A	Y	N	Q	Q	B	I	B	N	L	K	F	X
C	J	Y	H	F	H	W	J	O	I	Q	Q	D	N	I	E	W	L	Q	D
L	N	Y	W	X	E	U	T	W	O	U	Y	B	Y	Y	T	A	J	C	G
R	C	F	F	D	T	S	J	X	A	S	B	H	O	C	U	O	O	V	S
V	A	W	R	B	K	W	O	N	I	O	N	N	G	A	Z	P	W	Q	Y

NOMBRES:

KUJA • GOLBEZ • ONION • TIDUS • SHANTOTTO • ARTEMISA • JECHT • EXDEATH • SQUALLLEONHART • SEFIROT • FIRION • CLOUD • YITAN • GARLAND • KIMAHRI

» GANADORES

PASATIEMPOS PLAYMANÍA 127: 10 juegos *Fight Night Round 4*

- Francisco Estrada Prieto (Asturias)
- Rafael Díaz Florido (Barcelona)
- Raquel Corredor (Barcelona)
- José Manuel Román Peritan (Cádiz)
- Federico Lozano Zafra (Córdoba)
- Gonzalo Aluaro Herrera (Madrid)
- Fernando Vicente (Madrid)
- Clemente Estévez (Ourense)
- Bernabé Sequeiros Pinzas (Pontevedra)
- José Ramón Amondarain (Vizcaya)

CONCURSO PLAYMANÍA 127: *SBK´09*

- Aritz Santamaría (Álava)
- Fernando González (Asturias)
- José Romero Villalobos (Badajoz)
- Laura Murcia (Barcelona)
- Raquel Corredor (Barcelona)
- Xavier Masip (Barcelona)
- José Ramón (Barcelona)
- Marcos Porto (Barcelona)
- Jorge Fernández Quintana (Burgos)
- Jaime Moreno (Cádiz)
- Denis Andrés (Guipúzcoa)
- Sergio Tornil Lorente (Huesca)
- Raúl Rojas (Madrid)
- Jaime Redondo (Madrid)
- Yago Echave-Sustaeta (Madrid)
- Luís Miguel Díaz Blanco (Madrid)
- David Bermúdez (Murcia)
- Ricardo Hernández Prieto (Salamanca)
- Francisco Quintanilla (Valencia)
- Jesús Sahuquillo (Valencia)

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal Jefe de Sección.
David Villarejo Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Jorge García Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Francisco Javier Cabal, Antonio Sánchez, Daniel Lara, Juan Lara, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, David González, Román Ortíz, Juan Carlos Ramírez (dibujos).

FOTOGRAFÍA Asimétrica Taf
playmania@axelspringer.es

Edita
axel springer
AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Recursos Humanos **Gerardo González**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Directora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Jefa de Servicios Comerciales **Jessica Jaime**
Directora de ventas **Mayte Contreras**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Publicidad **Tatiana Sigüenza y Noemí Rodríguez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Santiago de Compostela, 94, 8ªPlanta. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta. 28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
902.73.42.43
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 12/2009

Printed in Spain

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.**

Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.

Publicación controlada por OJD

Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL **16** DE OCTUBRE

» REPORTAJE
GRAN TURISMO 5

Atentos a nuestro próximo número: analizaremos *Gran Turismo* para PSP y, además, os contaremos la última hora del esperado simulador de PS3, *GT5*... ¿saldrá finalmente en diciembre?

» AVANCES
LOS ÉXITOS DE ESTAS NAVIDADES

El mes que viene adelantaremos nuevos datos e impresiones de los títulos más importantes de esta campaña navideña, como *Assasin's Creed II, Call of Duty Modern Warfare 2, Avatar, Tekken 6, Dragon Ball Raging Blast, The Saboteur*...

» COMPARATIVA
PES 2010 VS. FIFA 10

Un año más, las emociones están servidas, tanto en el campo como en las consolas. Y en la temporada 09/10 promete ser más reñida y épica que nunca: ¿podrán las novedades de *PES10* con la línea de mejoras ascendente de *FIFA 10*? El mes que viene, por fin, saldremos de dudas...

» DESDE JAPÓN...

LA FERIA TOKYO GAME SHOW

Os contaremos todas las novedades de la feria del videojuego más importante de Japón. Esperamos nuevos datos del control de movimiento, *FFXIII, Kingdom Hearts, The Last Guardian*...